ugee UE Series Drawing Monitor

User Manual — Multilanguage Edition



Select a language

EN English . . . . . page 2
DE Deutsch . . . . page 23
CS Čeština . . . . page 46
SK Slovenčina . . page 67
PL Polski . . . . . page 90
HU Magyar . . . page 112
RO Română . . . page 134
SL Slovenščina page 156
BG Bulgarian . page 177

ugee

UE16

UE Series Drawing Monitor

User Guide

Contents

1 Product Description **2**

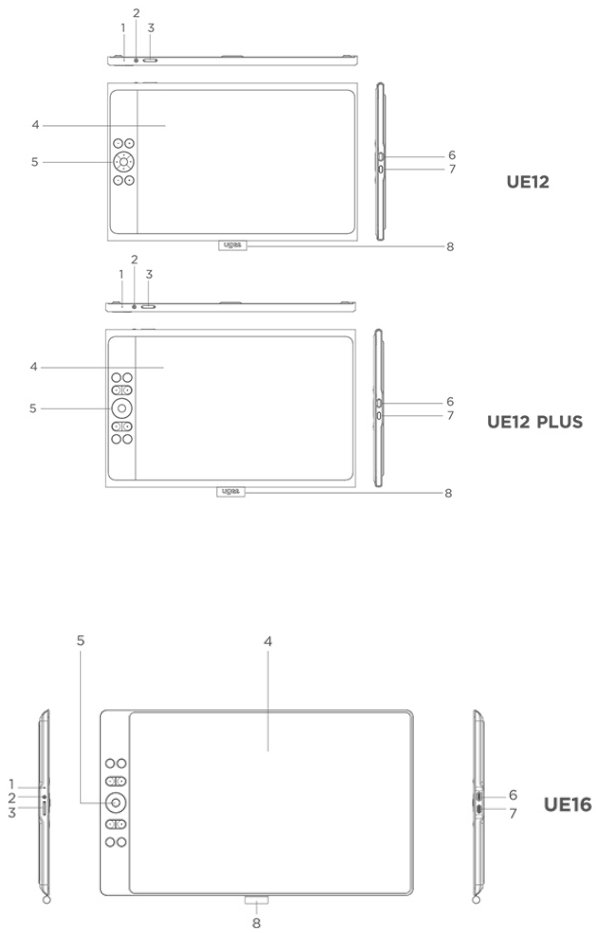
2 Driver Guide **5**

3 Q&A **19**

1. Product Description

1.1. Product Overview

1.1.1. Drawing Monitor



① Indicator Light

a. Press the power button to turn it on, and then the blue light will be steady on, and press the power button again to turn it off.

b. Standby status, the light will be steady orange.

c. To enter the Drawing Tablet mode, you need to long press the power button for 3 seconds, and then light will flash blue and orange alternately. Press the power button again to return to normal mode.

② Power button
③ Brightness up / down

a) Press the brightness up/down button to adjust the brightness.

b) Simultaneously press the brightness up and down button to enter color space switching mode.

④ **Display/Work area**
⑤ **Shortcut keys**
⑥ **USB-C Port 1/** : for full function USB-C direct connection.
⑦ **USB-C Port 2/** : for 3-in-1 connection or auxiliary drawing monitor power supply.
⑧ **Pen sleeve**

1.1.2. Stylus

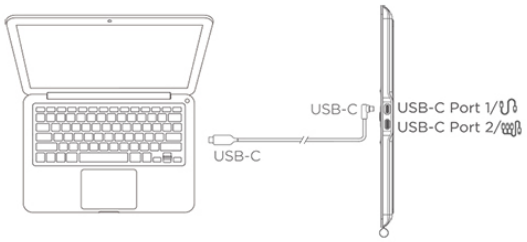
You can modify/disable the shortcut button function on the pen through the driver.

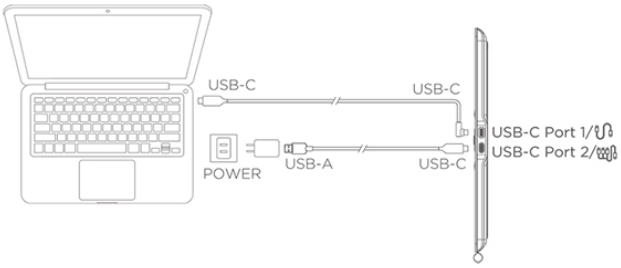


1.2. Connection

1.2.1. USB-C Connection

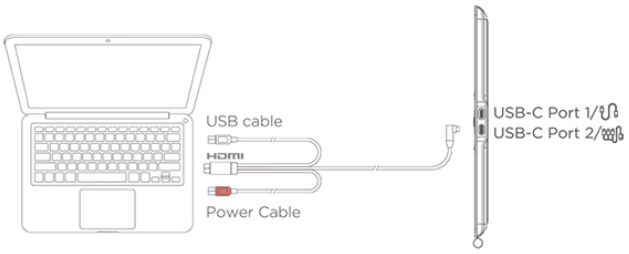
Please connect the computer and the drawing monitor via the USB-C to USB-C cable. If the drawing monitor does not light up, please connect the drawing monitor via the USB-A to USB-C cable to the power adapter for power supply. (The adapter is not included, please purchase a 12.5W or higher power adapter separately.)





- Image is for illustration only.
- Your computer should have a USB-C port that supports graphics output (DisplayPort™ Alternate mode).

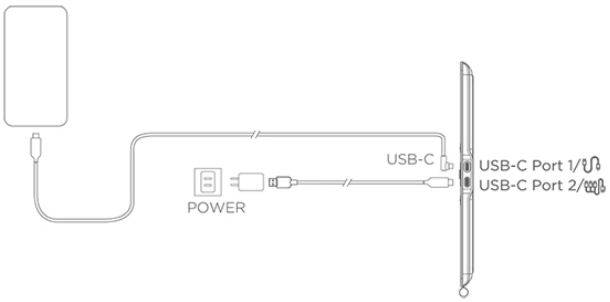
1.2.2. 3-in-1 Connection



- Image is for illustration only.
- The 3-in-1 cable is not a standard and needs to be purchased separately. This cable is specifically designed for this product, please purchase it through official channels. Cables purchased through other channels may not be able to be inserted into the machine for normal use.

1.2.3. Android Phone/Tablet Connection

1. Connect the drawing monitor to your device directly with the USB-C to USB-C Cable.
2. If the drawing monitor cannot light up or the phone/tablet consumes electricity quickly, please connect the power adapter to your device with the USB-A to USB-C cable. (The adapter is not standard, please purchase separately.)



- Image is for illustration only.
- For compatible phone models, please refer to the official website information.

1.3. System Compatibility

- Windows 7 or later
- Mac OS X 10.12 or later
- Android 10.0 or later (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 or later
- Linux

2. Driver Guide

2.1. Driver Download

1. Enter "`www.ugee.com`" into your browser to access the ugee official website.
2. Navigate to the download page, then download and install the latest driver according to your device model.
3. After the driver is installed, a ugee icon will appear on the computer desktop. Run the driver program and set parameters. And test the product functionality.

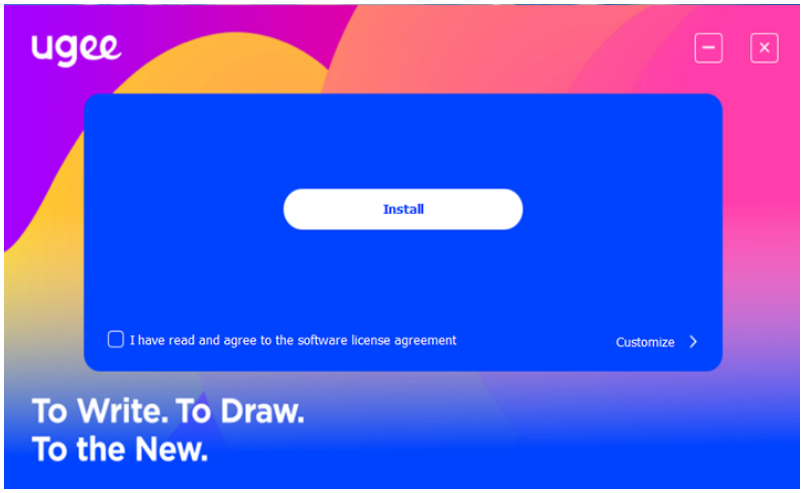
Attention before installing the driver:

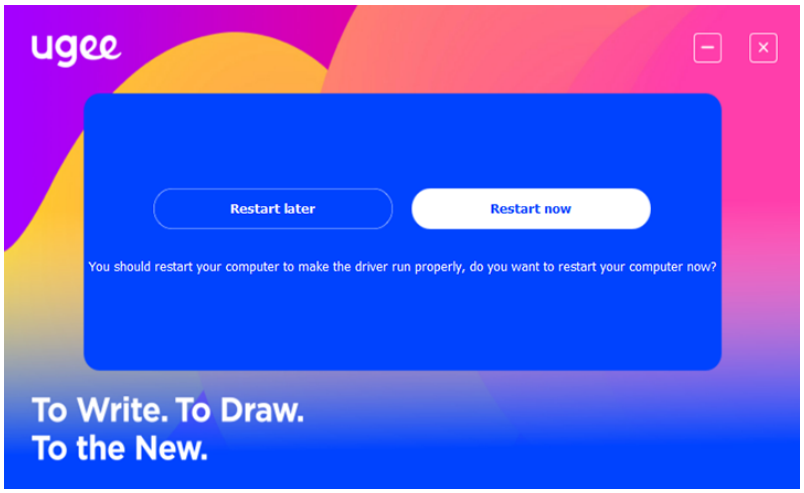
1. Uninstall any other brand's drawing tablet/screen drivers.
2. Close all design, painting, and office software such as PS, Sai, and WPS.
3. Exit all antivirus software such as 360 and Poison King.
4. You can customize functions related to the drawing monitor and stylus within the driver program.

2.2. Driver Installation

2.2.1. Windows

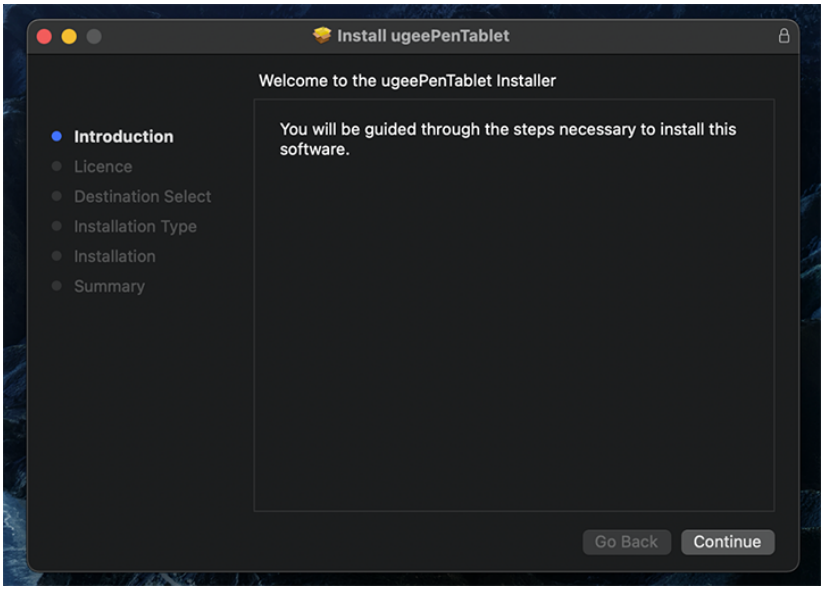
Unzip the file, run the “exe” file as an administrator, and follow the prompts to complete the installation.



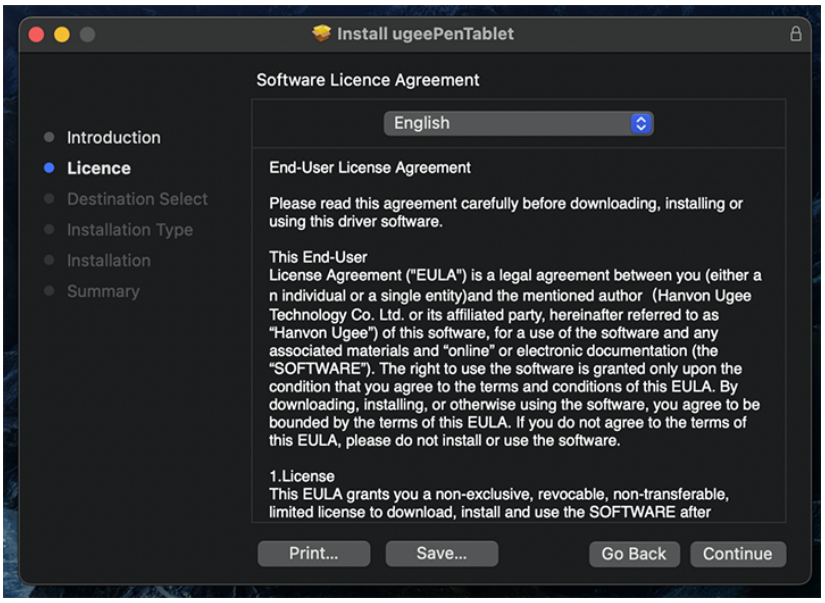


2.2.2. MacOS

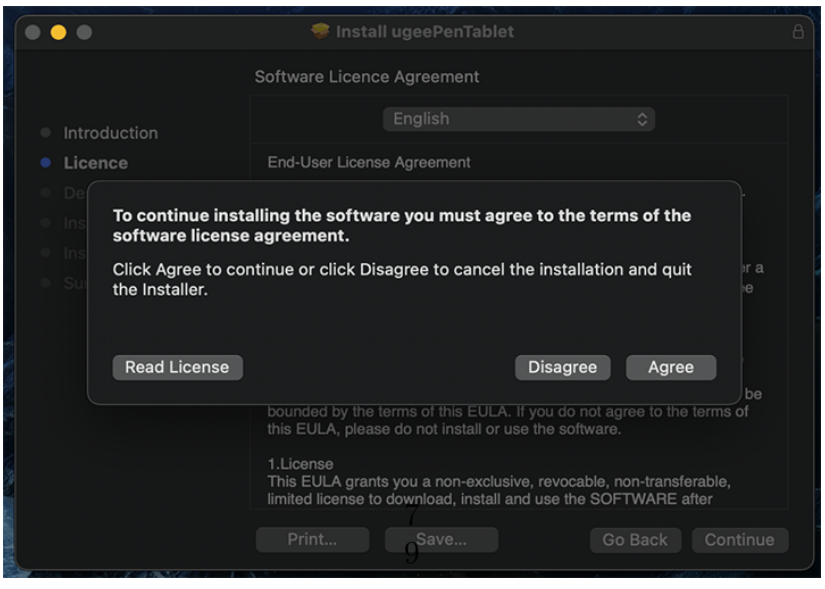
Unzip the file and run the .dmg file. Follow the steps below to install the driver.



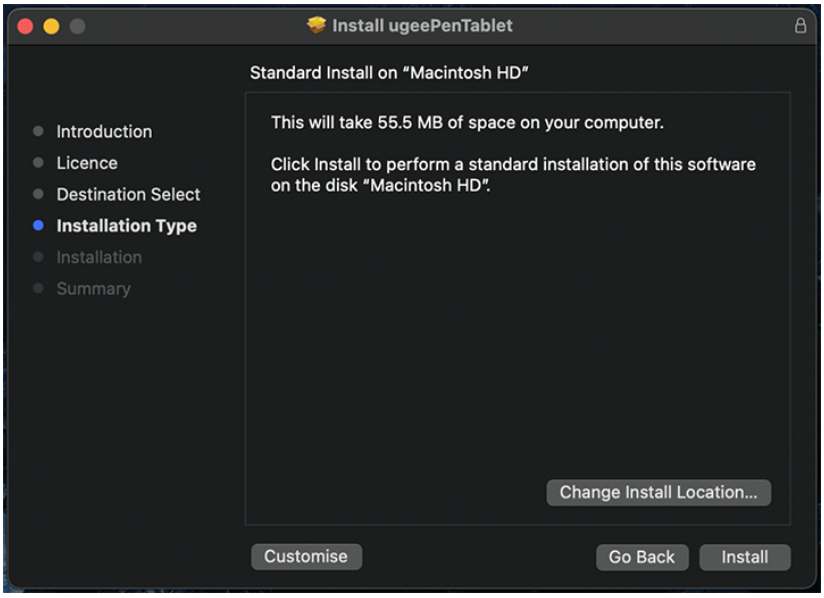
Step 1: Continue



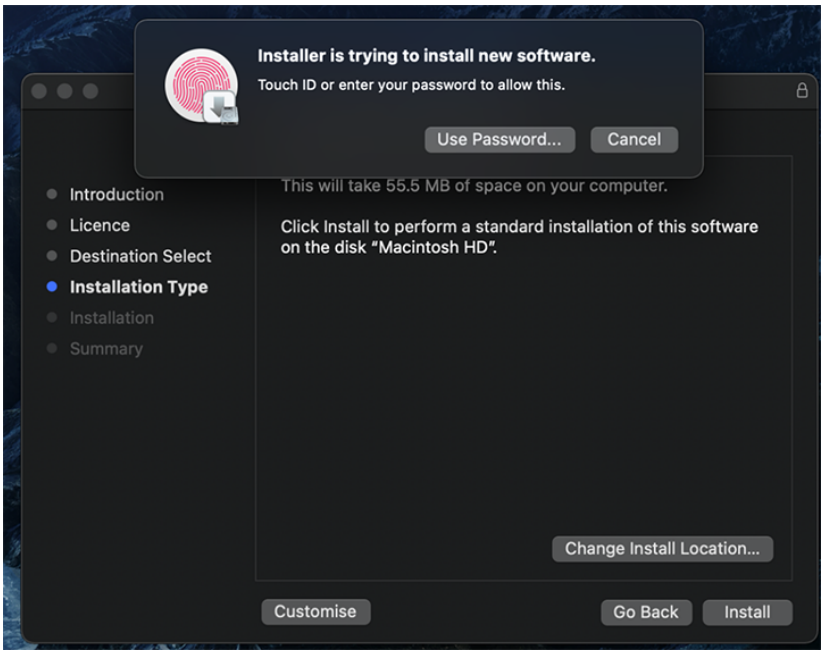
Step 2: Continue



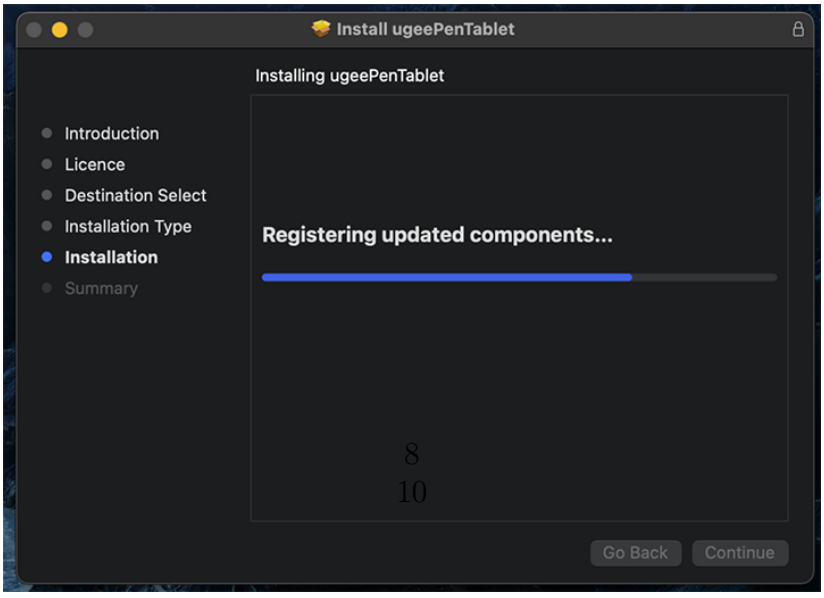
Step 3: Accept

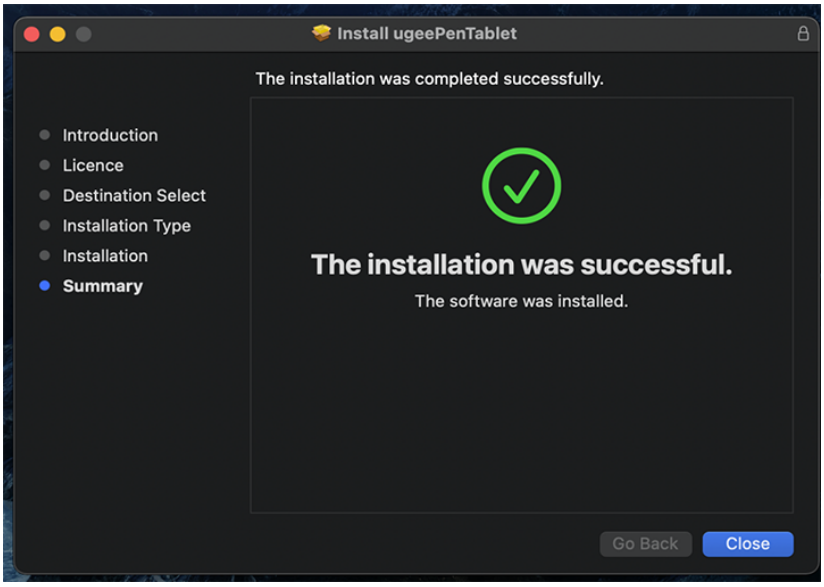


Step 4: Install



Step 5: Enter password

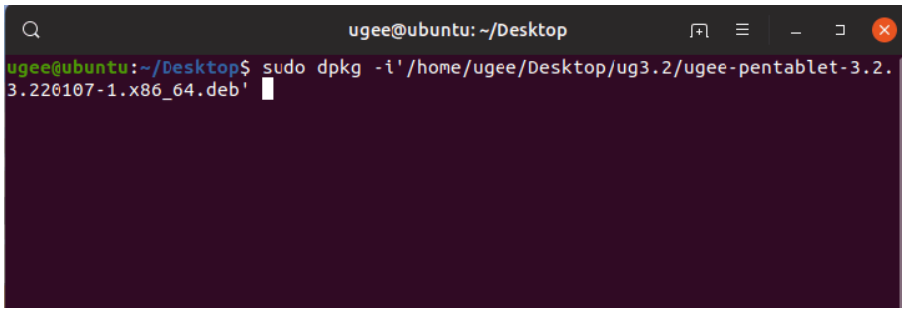




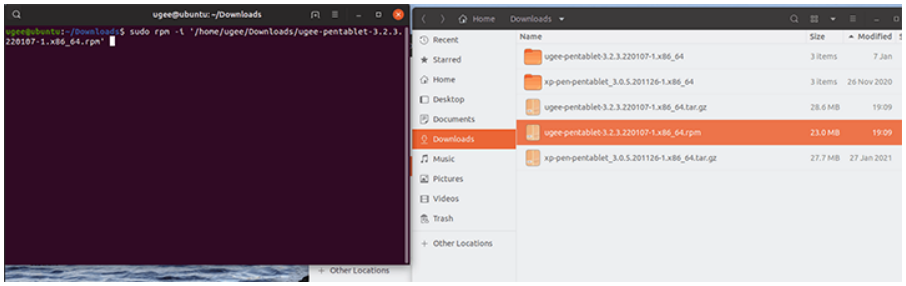
Step 7: Installation complete

2.2.3. Linux

Deb: Enter the command "sudo dpkg -i", drag the installation file to the window, and execute the command.



Rpm: Enter the command "sudo rpm -i", drag the installation file to the window, and execute the command.



Tag.gz: Unzip the file, enter the command "sudo", drag install.sh to the window, and execute the command.

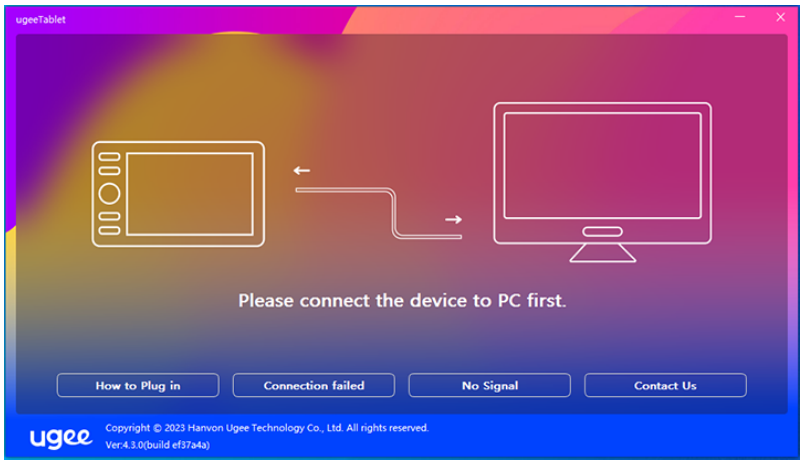
2.3. How to Use Driver

2.3.1. Connect to Device

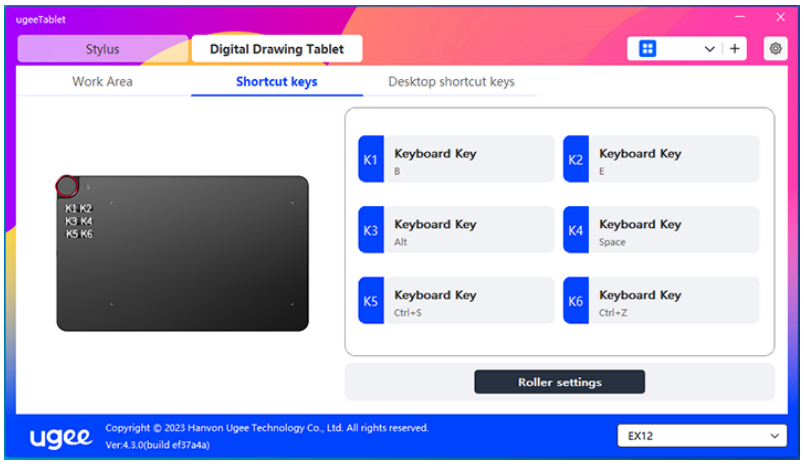
The driver will run automatically after being installed. If it does not run automatically, go to the driver folder and run it manually.

- Windows program path: Start → ugeeTablet
- Mac program path: Application → ugeePenTablet → ugeeTablet

If the device is not connected or the connection fails, you will see the following prompt. In this case, restart your computer or the driver to connect it again, or contact our service staff for support.



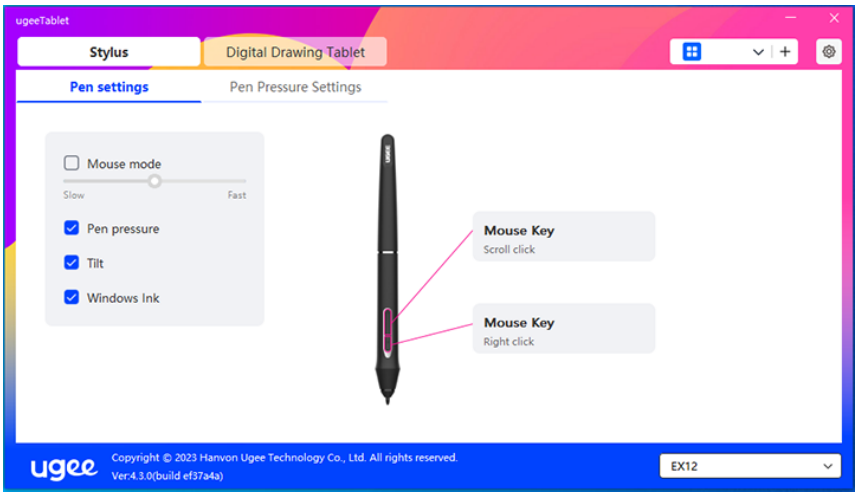
If the device is connected successfully, its product model will be displayed in the bottom right corner of the display, for example, EX12 as shown in the image. You can connect multiple devices via the driver at the same time. Click on drop-down menu to select device to activate. Customize the device's settings after switching to that device. All changes made will only apply to that device.



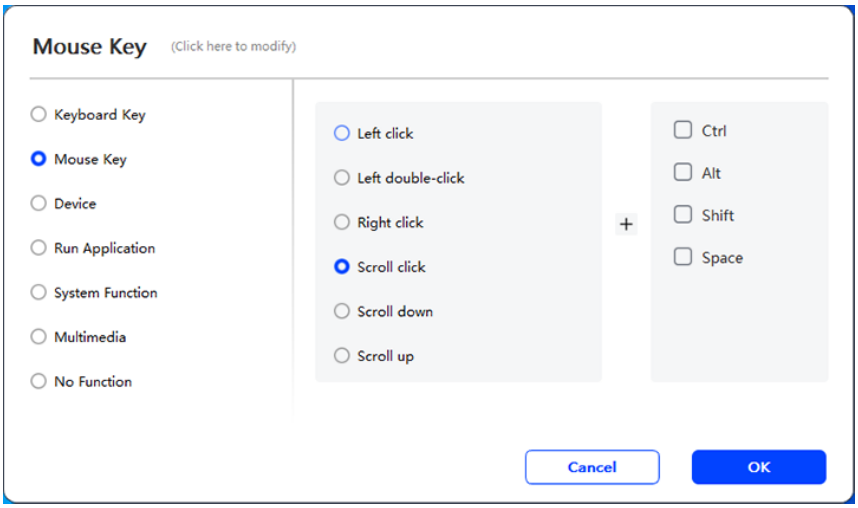
2.3.2. Pen Settings

2.3.2.1. Pen Shortcuts

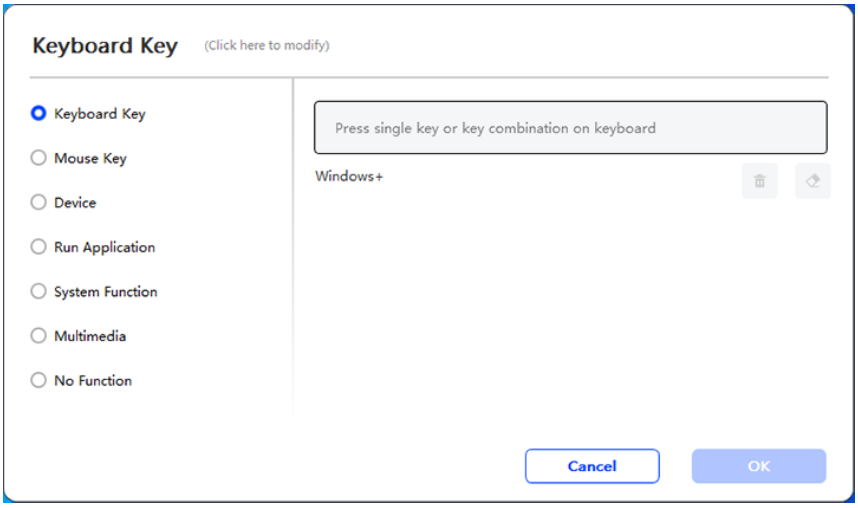
Click the target button to open a pop-up window and customize key functions. You can select five types of shortcut keys: Mouse, Keyboard, Device, Run Application, and Disable.



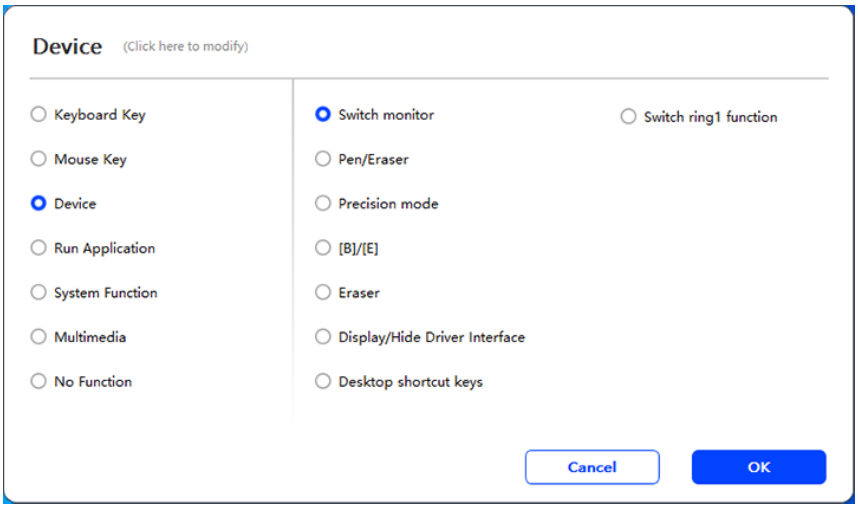
Mouse Control: Set mouse and keyboard combination keys. For example, if you select Shift and Left Click, you can execute the assigned shortcut command if the software supports this key combination.



Keyboard: Set keyboard shortcut. For example, set it as Alt+A in 3D MAX so the alignment tool can be used.
Clear: Clear all combination keys in the input box.
Delete: Delete the last combination key.



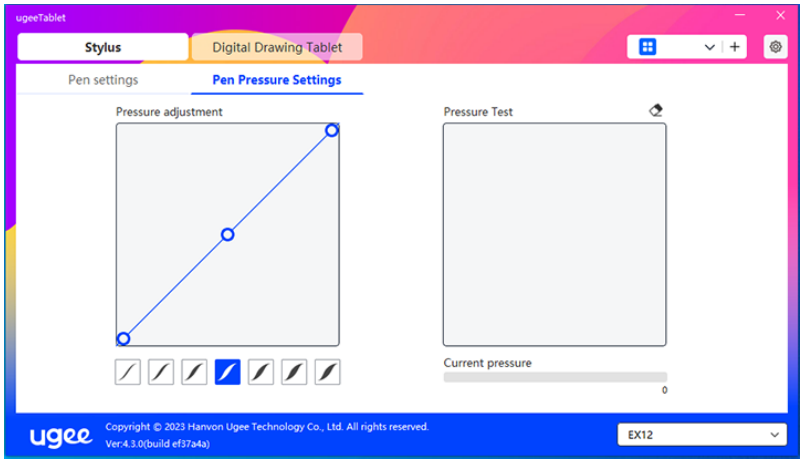
Device: Execute selected function.
Precision mode: It limits the Work Area to a small area. This function allows you to draw more precisely in the area.



Run Application: Run the selected application.
Pen pressure: After checking, you will not feel the pressure of the stylus when using it.
Tilt: After checking, this will disable the tilt effect of the stylus.
Mouse mode: When you remove your pen, the cursor will stay where you left it, similar to operating a mouse. Select this mode to adjust the speed of the cursor on your device. If you do not select this mode, the pen mode applies by default.
Windows Ink (for Windows only): Windows supports handwriting functions. If you need to use this function in Microsoft Office/Whiteboard or other software, please do not turn it off.

2.3.2.2. Pen Pressure Settings

The sensitivity of the pressure can be adjusted by modifying the Pen Pressure curve or using preset pressure options. Test your current pen pressure using the Pressure Test.



2.3.3. Pen Tablet/Display

2.3.3.1. Work Area Settings

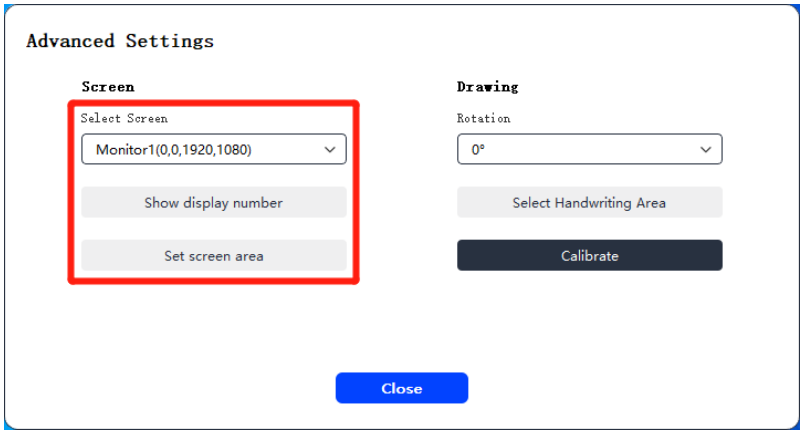
Go to Work Area to define the mapping between the device's Work Area and the screen display area.



2.3.3.1.1. Screen

If multiple monitors are used in copy mode, the Work Area of the device will be mapped to all monitors. When the pen moves in the Work Area, the cursor on all monitors will move simultaneously.

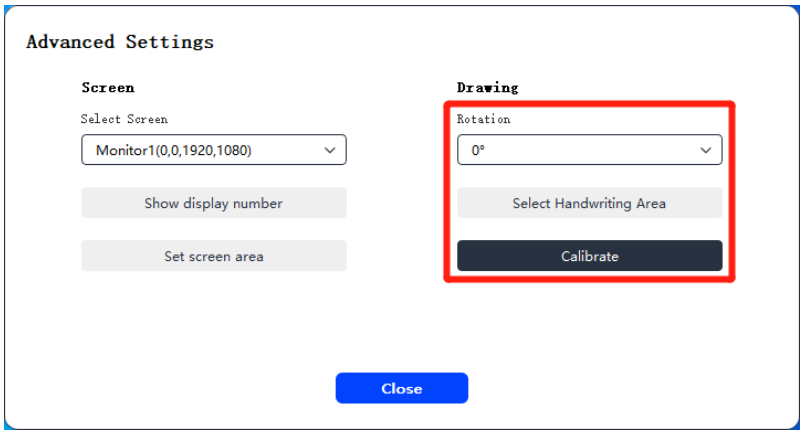
If multiple monitors are used in extended mode, go to monitor tabs to select one of the monitors that the Work Area of the device will be mapped to.



There are two available options to set the monitor mapping area:
Drag to select: Drag the cursor from one point to another on the Screen icon.
Select screen area: Click once. Follow the prompt and select the upper left corner position and lower right corner position.
Show monitor number: Identify all connected monitors. The monitor number will be displayed in the lower left corner of each monitor.
Proportion: Sync the tablet proportion of your device's Work Area and selected monitor's full display area (e.g., if your monitor's tablet proportion is 16:9, the device's Work Area will be set as 16:9 after clicking on Tablet Proportion). For example, after selecting tablet proportion, if you draw a circle on the device, a circle will appear on the screen, but some parts of the Work Area may not be used; if tablet proportion is not selected, an ellipse would appear on the screen.

2.3.3.1.2. Pen Tablet/Display

You can set the Work Area of current device. The driver enables you to set the Work Area of the device in the following ways:



There are two ways to customize the handwriting area.
Drag to select: Drag the cursor from one point to another on the Device.
Select handwriting area: Click once. Follow the prompt and select the upper left corner position and lower right corner position with your stylus.

2.3.3.1.3. Calibration

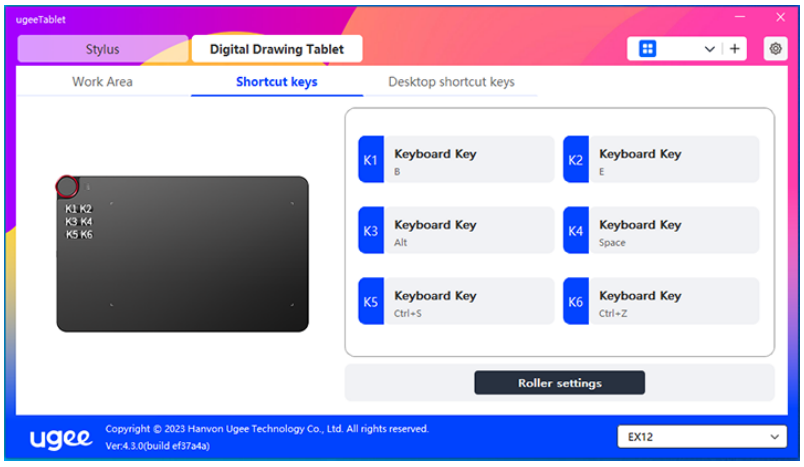
Click on the crosshair cursor at the prompted position to calibrate the offset between the stylus and cursor.

Rotation settings: You can set the device to 0°, 90°, 180° or 270°. Rotate the device to the corresponding direction after setting the rotation.

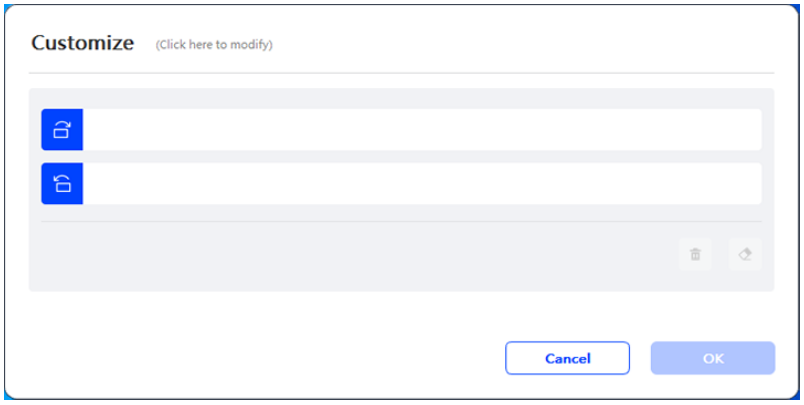
2.3.3.2. Pen Tablet/Display Shortcut Keys

The position and number of keys will differ due to product model. EX12 is used here for illustrative purposes. The usage and functions are the same as the pen shortcut keys. See section 1.3.2.1.

Roller: Some product models come with a roller. The "Roller" button is shown on the Shortcut Keys page. Click to edit Roller settings. You can adjust the four parameters: Zoom, Scroll, Brush Size, Rotate.

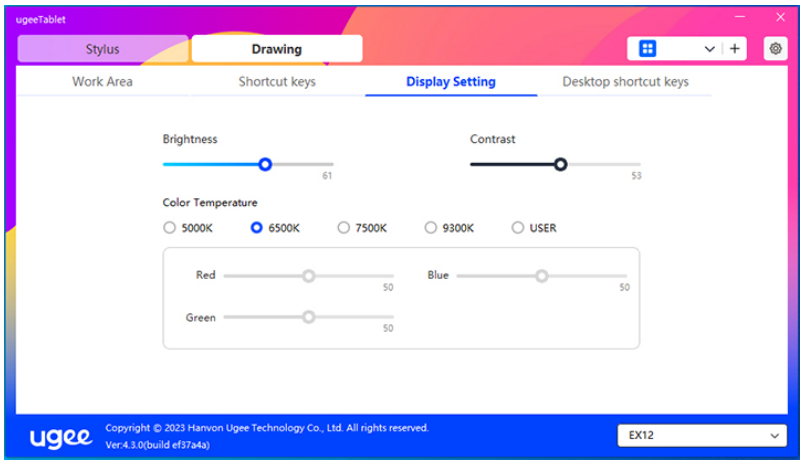


You can also customize or disable the above parameters. Choose to rotate clockwise or counterclockwise to customize parameters.



2.3.3.3. Display settings

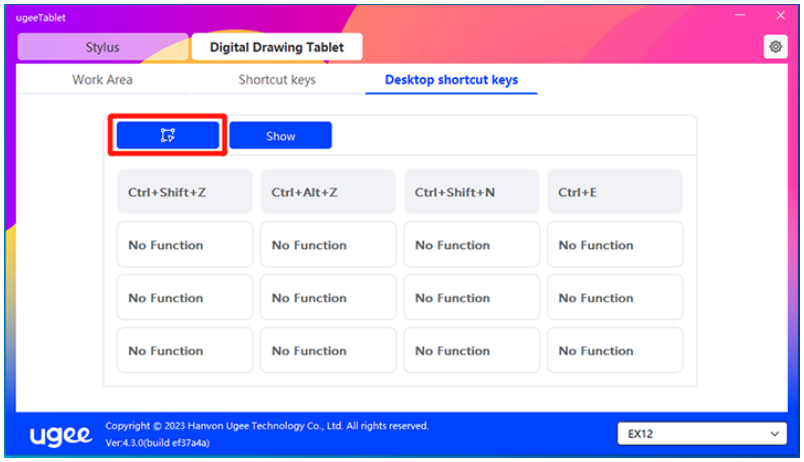
Adjust the drawing monitor's color temperature, brightness, and contrast.



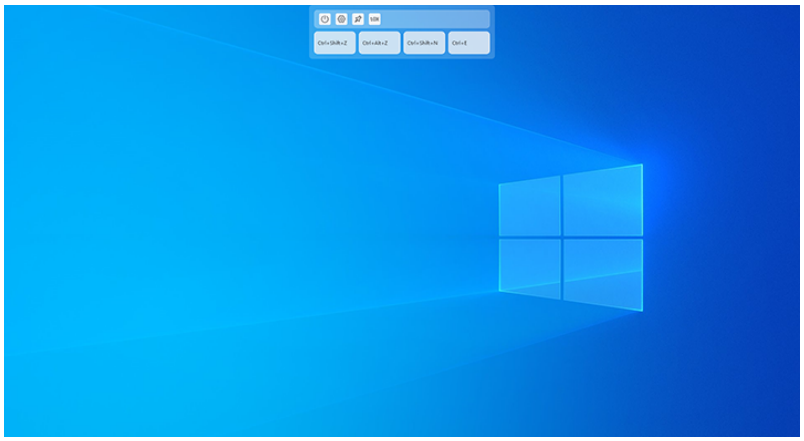
2.3.3.4. Desktop shortcut keys

It is a module of shortcut keys displayed on the ugee drawing monitor or computer display (for the ugee drawing tablet).

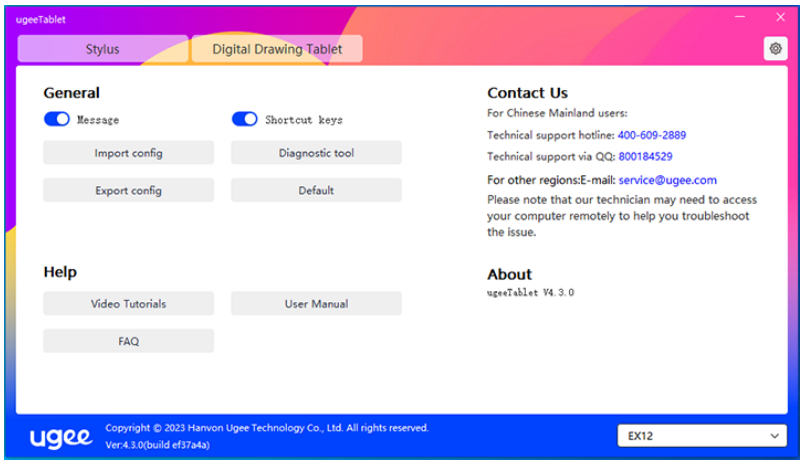
Select: Set the number of shortcut keys that need to be displayed. A maximum of 16 key values can be set. Each key value can be customized.



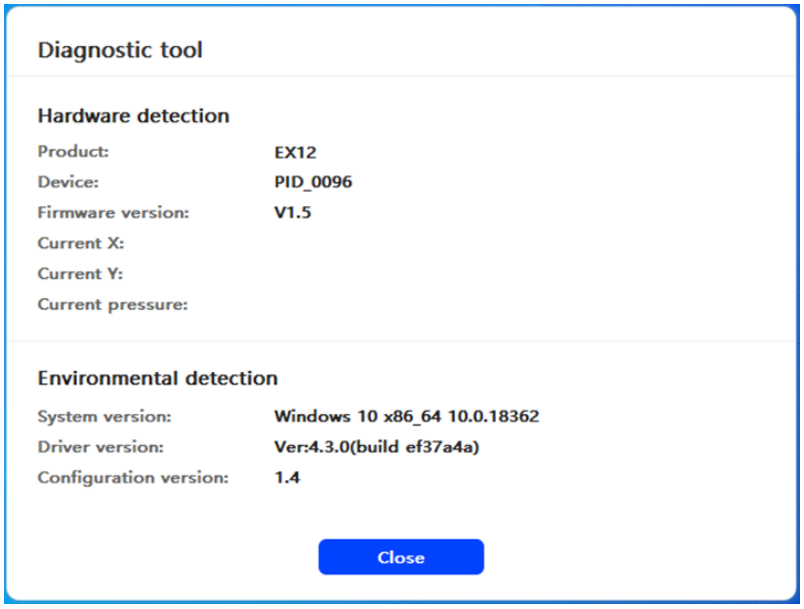
Show: After clicking, display shortcut keys on the desktop. (As shown below.) After the driver is installed, it can also be activated by the physical shortcut key on the drawing monitor/tablet (which can be customized in the driver shortcut key settings). For example: The default K8 button on the ugee UE16 drawing monitor can enable or disable the desktop shortcut key.



2.3.4. Driver Settings



Message: After closing, the key status prompt will not be displayed at the bottom of the screen when a key is pressed.
Shortcut keys: After closing, disable the functions of all keys on the device.
Import config: You can import configured shortcut keys and other settings.
Export config: Export saved settings in a configuration file. A pop-up window will appear to notify you when the configuration file has been exported successfully.
Diagnostic tool: If you encounter any issues while using the driver, please use the diagnostic tool to check hardware/environmental data for troubleshooting. If you contact our customer or technical support, this data will also be helpful to our staff in assisting you.

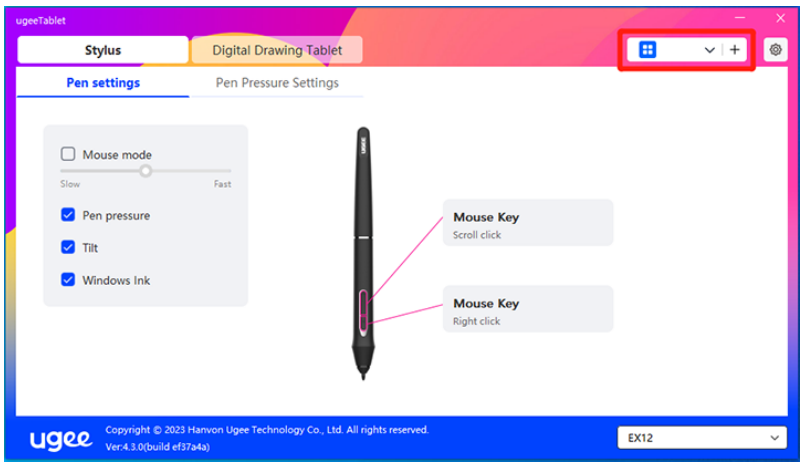


Default: Restore all settings, such as shortcut keys, work area, and display screen settings, to their default values.
Video tutorials: After clicking, navigate to the "Watch Tutorial" page through the computer's browser.
User manual: After clicking, navigate to the "Search Model" page on the official website through the computer's browser.
FAQ: After clicking, navigate to the "FAQ" link on the official website through the computer's browser.

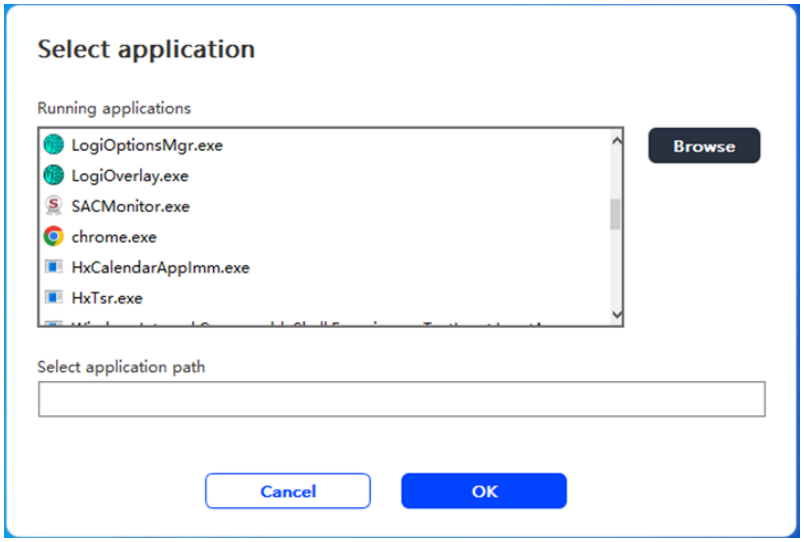
2.3.5. Applications and Others

2.3.5.1. Add Application

Click the "+" icon in the upper right corner to add an application.



Select the application from the list of installed applications, or click "Browse" and select the application path.



Next, click OK to add the selected application.

2.3.5.2. Delete Application

Click on the drop-down menu and select the application. Then click on the "x" in the top right corner to delete the application.

2.4. Uninstallation

2.4.1. Windows

Go to Start → Settings → Apps → Apps & Features, find "ugeeTablet" and then left-click "Uninstall" as per prompts.

2.4.2. MacOS

Go to "Applications" and locate "ugeeTablet". Click on "ugeeTabletUninstall" and follow the prompts to uninstall.

2.4.3. Linux

Deb: Enter command sudo dpkg -r ugee-pentablet and execute the command.
Rpm: Enter command sudo rpm -e ugee-pentablet and execute the command.
Tag.gz: Unzip file. Enter command sudo. Drag uninstall.sh to the window and execute the command.

3. Q&A

3.1. The drawing software cannot detect pen pressure.

Please confirm if the drawing software supports pen pressure. Visit the ugee website to download and install the latest driver and test if the pen pressure is working normally. Before installation, please close all antivirus and graphics software. If

other brand tablet/screen drivers are installed on the computer, please uninstall them first. Restart the computer after installation. If pen pressure is working normally, (Windows: Ensure Windows Ink is enabled in the driver pen settings, then open the drawing software to test).

3.2. Lag or delay in drawing.

Check if your computer configuration (CPU & GPU) meets the recommended requirements of the installed drawing software, and refer to the FAQs on the drawing software's official website for suggestions on optimizing related settings.

3.3. The display screen shows no image.

Ensure the power supply is properly connected. Check if the connection cables are properly connected. Check if the power indicator light is on. If not, check the connection cables and restart the device. If the signal is unstable, check if the cable connections are secure.

3.4. The computer cannot recognize the device.

Check if the computer's USB port is functioning properly. If there is an issue, try using a different USB port.

3.5. The drawing pen is not working.

Ensure you are using the pen that came with the product. Install the driver and check if the pen settings in the driver are normal.

3.6. Pen tip offset.

Use the driver to recalibrate and confirm.

If you encounter an issue with your product, please check our FAQs at `https://www.ugee.com/faq` to see if then can help. If you need any further assistance, please contact us at:
Website: `www.ugee.com`
Email: service@ugee.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

ugee

UE16

Zeichenmonitor der UE-Serie

Benutzerhandbuch

Inhaltsverzeichnis

1 Produktbeschreibung **2**

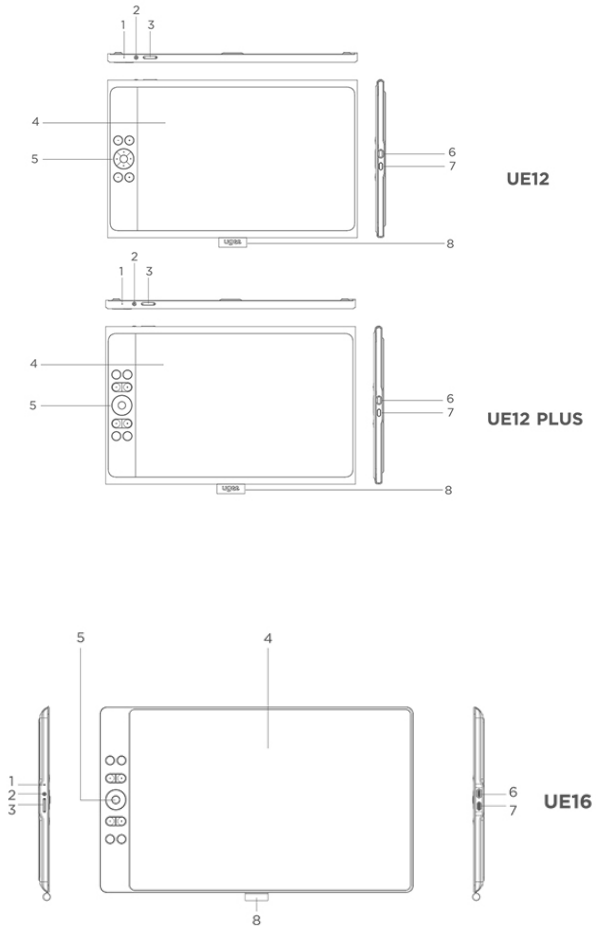
2 Treibereinführung **5**

3 Q&A **21**

1. Produktbeschreibung

1.1. Produktübersicht

1.1.1. Zeichenmonitor



① Kontrollleuchte

a. Drücken Sie die Power-Taste, um das Gerät einzuschalten, danach leuchtet die blaue Leuchte dauerhaft. Drücken Sie die Power-Taste erneut, um es auszuschalten.

b. Im Standby-Modus leuchtet die Leuchte dauerhaft orange.

c. Um in den Zeichentablett-Modus zu gelangen, müssen Sie die Power-Taste 3 Sekunden lang gedrückt halten. Die Leuchte blinkt dann abwechselnd blau und orange. Drücken Sie die Power-Taste erneut, um in den normalen Modus zurückzukehren.

② Power-Taste
③ Helligkeit erhöhen/verringern

a) Drücken Sie die Taste zum Erhöhen/Verringern der Helligkeit, um die Helligkeit anzupassen.

b) Drücken Sie die Tasten zum Erhöhen und Verringern der Helligkeit gleichzeitig, um in den Farbraum-Umschaltmodus zu gelangen.

④ Anzeige-/Arbeitsbereich
⑤ Schnelltasten
⑥ USB-C-Anschluss 1/ : für die direkte USB-C-Verbindung mit vollem Funktionsumfang.
⑦ USB-C-Anschluss 2/ : für die 3-in-1-Verbindung oder die zusätzliche Stromversorgung des Zeichenmonitors.
⑧ Stifthalter

1.1.2. Stift

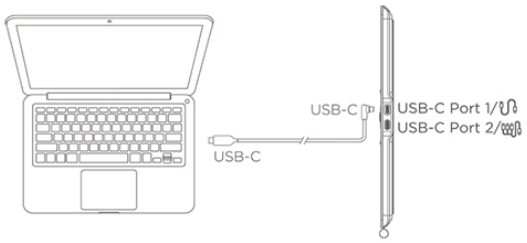
Über den Treiber können Sie die Funktion der Schnelltaste am Stift ändern/deaktivieren.

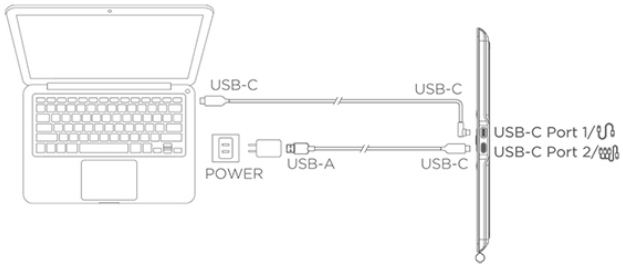


1.2. Verbindung

1.2.1. USB-C-Verbindung

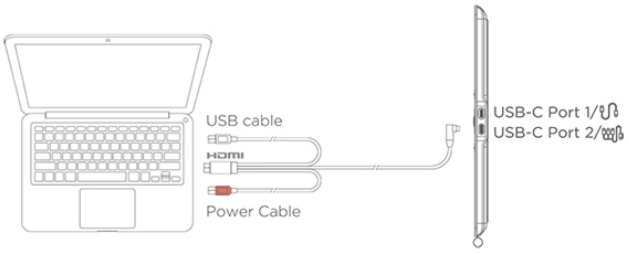
Bitte verbinden Sie den Computer und den Zeichenmonitor über das USB-C-auf-USB-C-Kabel. Falls sich der Zeichenmonitor nicht einschaltet, verbinden Sie ihn bitte über das USB-A-auf-USB-C-Kabel mit dem Netzadapter zur Stromversorgung. (Der Adapter ist nicht im Lieferumfang enthalten. Bitte erwerben Sie separat einen Netzadapter mit 12,5 W oder mehr.)





- Die Abbildung dient nur zur Veranschaulichung.
- Ihr Computer sollte über einen USB-C-Anschluss verfügen, der die Grafikausgabe unterstützt (DisplayPort™ Alternate mode).

1.2.2. 3-in-1-Verbindung

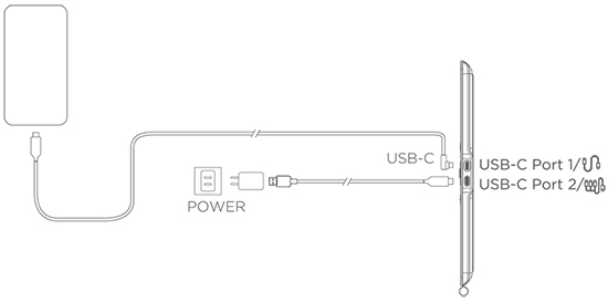


- Die Abbildung dient nur zur Veranschaulichung.
- Das 3-in-1-Kabel ist nicht im Lieferumfang enthalten und muss separat erworben werden. Dieses Kabel ist speziell für dieses Produkt konzipiert. Bitte erwerben Sie es daher über offizielle Kanäle. Kabel, die aus anderen Quellen erworben wurden, können möglicherweise nicht in das Gerät eingesteckt werden und funktionieren nicht ordnungsgemäß.

1.2.3. Verbindung mit Android-Telefon/-Tablet

1. Verbinden Sie den Zeichenmonitor direkt über das USB-C-auf-USB-C-Kabel mit Ihrem Gerät.

2. Falls sich der Zeichenmonitor nicht einschaltet oder Ihr Telefon/Tablet den Akku schnell verbraucht, verbinden Sie bitte den Netzadapter über das USB-A-auf-USB-C-Kabel mit Ihrem Gerät. (Der Adapter ist nicht im Lieferumfang enthalten und muss separat erworben werden.)



- Die Abbildung dient nur zur Veranschaulichung.
- Informationen zu kompatiblen Telefonmodellen finden Sie auf der offiziellen Website.

1.3. Systemkompatibilität

- Windows 7 oder höher
- Mac OS X 10.12 oder höher
- Android 10.0 oder höher (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 oder höher
- Linux

2. Treibereinführung

2.1. Treiber-Download

1. Geben Sie "`www.ugee.com`" in Ihren Browser ein, um die offizielle ugee-Website aufzurufen.
2. Navigieren Sie zur Download-Seite und laden Sie dann den neuesten Treiber entsprechend Ihrem Gerätemodell herunter und installieren Sie ihn.
3. Nach der Installation des Treibers erscheint ein ugee-Symbol auf dem Desktop des Computers. Führen Sie das Treiberprogramm aus und stellen Sie die Parameter ein. Testen Sie anschließend die Funktionalität des Produkts.

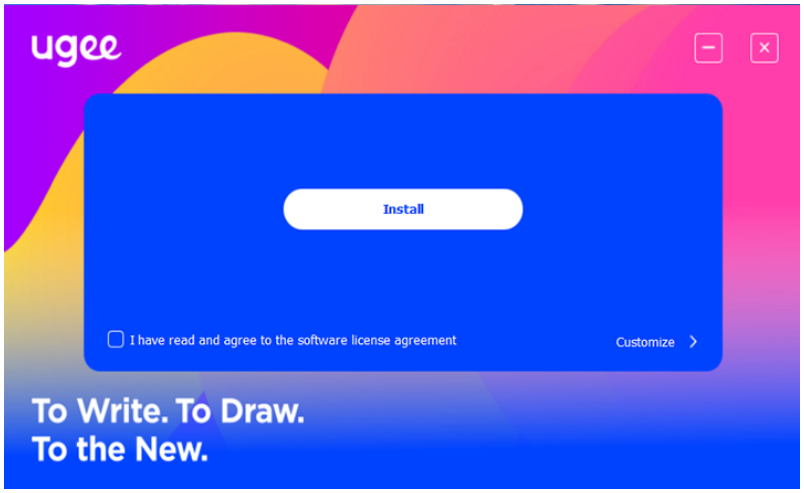
Beachten Sie vor der Installation des Treibers Folgendes:

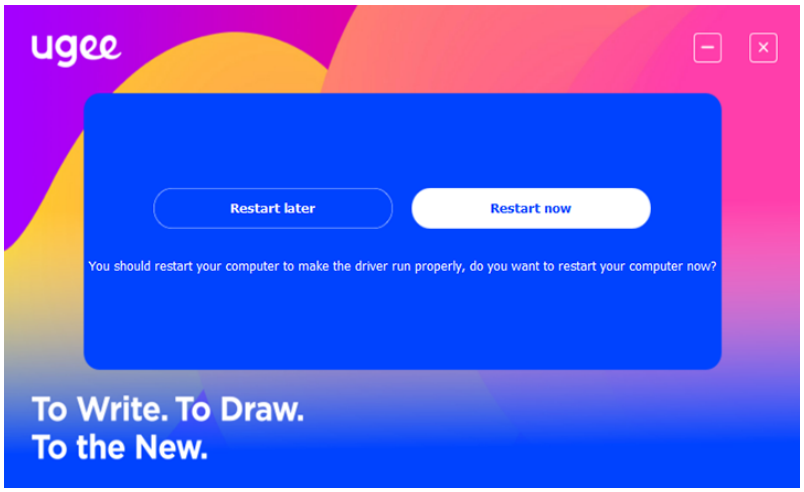
1. Deinstallieren Sie die Treiber von Zeichentabletts/-monitoren anderer Marken.
2. Schließen Sie sämtliche Design-, Mal- und Office-Software wie PS, Sai und WPS.
3. Beenden Sie sämtliche Antivirensoftware wie 360 und Poison King.
4. Innerhalb des Treiberprogramms können Sie Funktionen anpassen, die den Zeichenmonitor und den Stift betreffen.

2.2. Treiberinstallation

2.2.1. Windows

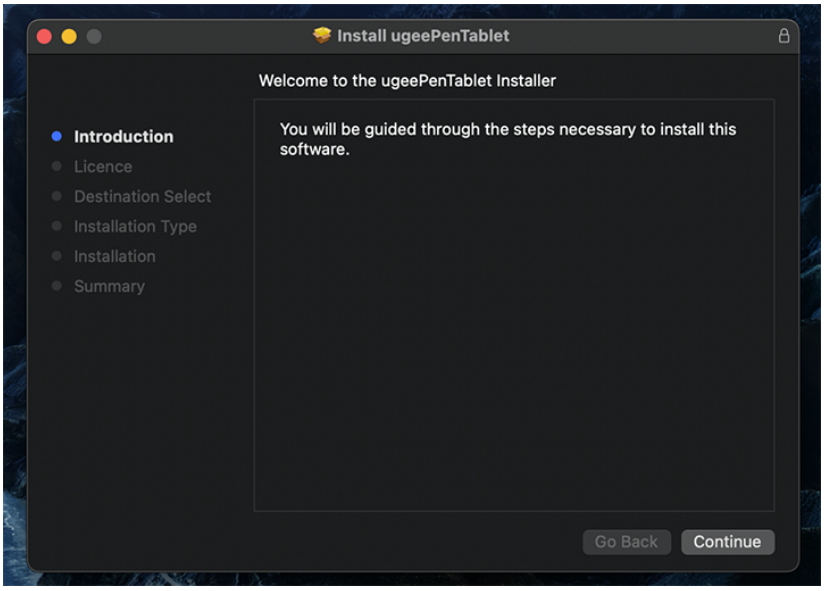
Entpacken Sie die Datei, führen Sie die “exe”-Datei mit Administratorrechten aus und folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.



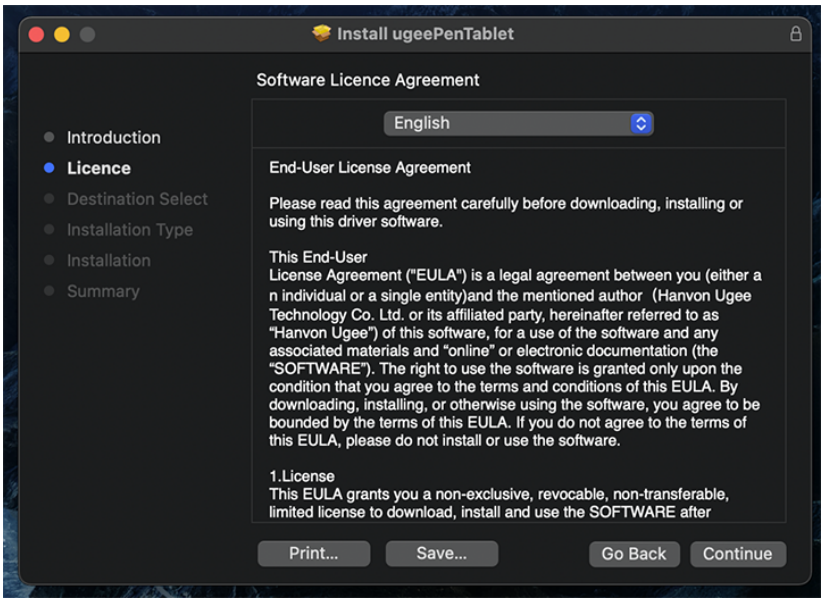


2.2.2. MacOS

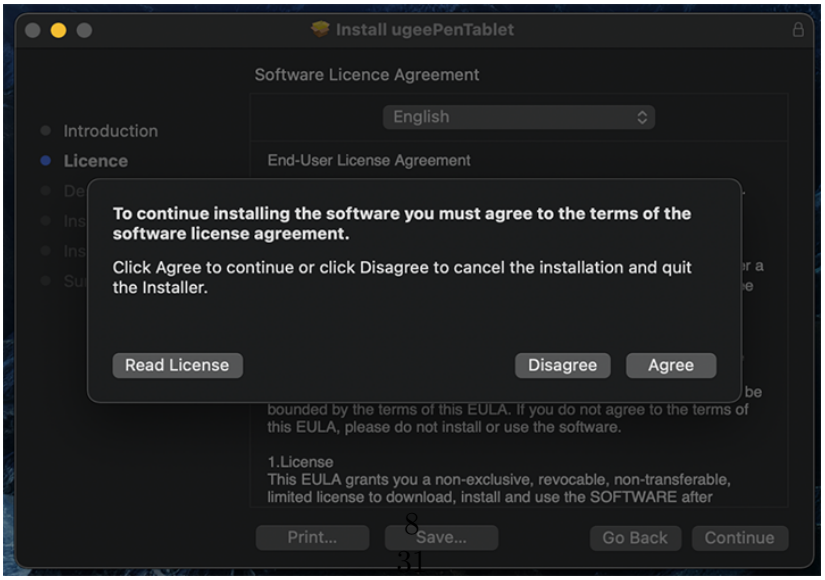
Entpacken Sie die Datei und führen Sie die .dmg-Datei aus. Folgen Sie den untenstehenden Schritten, um den Treiber zu installieren.



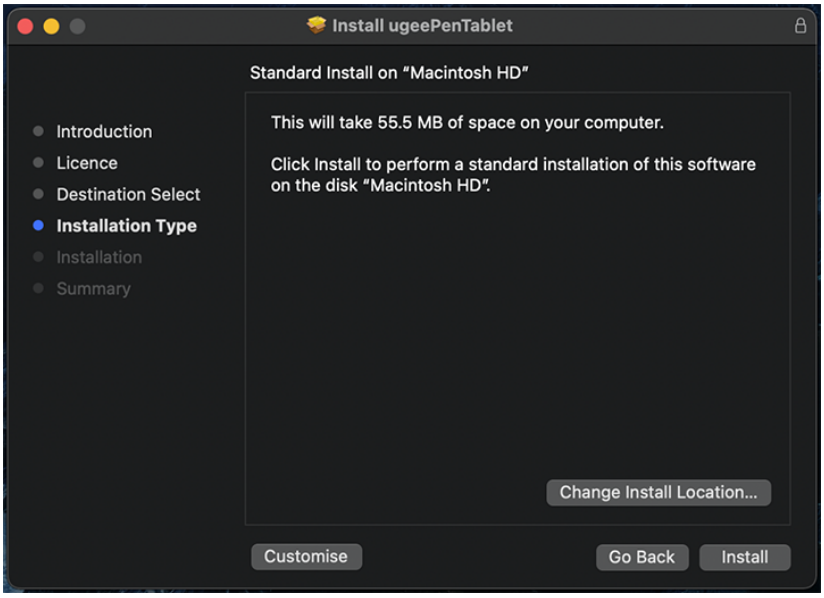
Schritt 1: Fortfahren



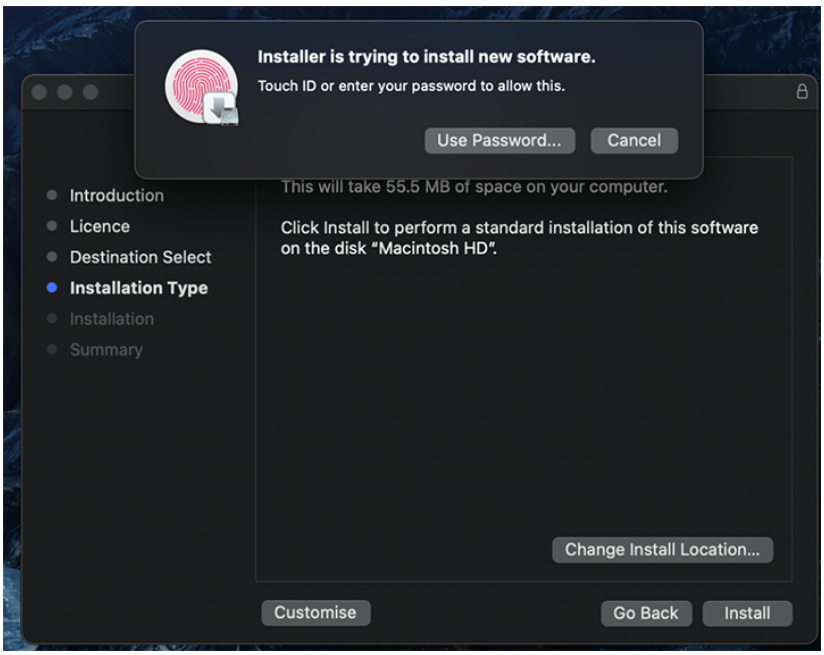
Schritt 2: Fortfahren



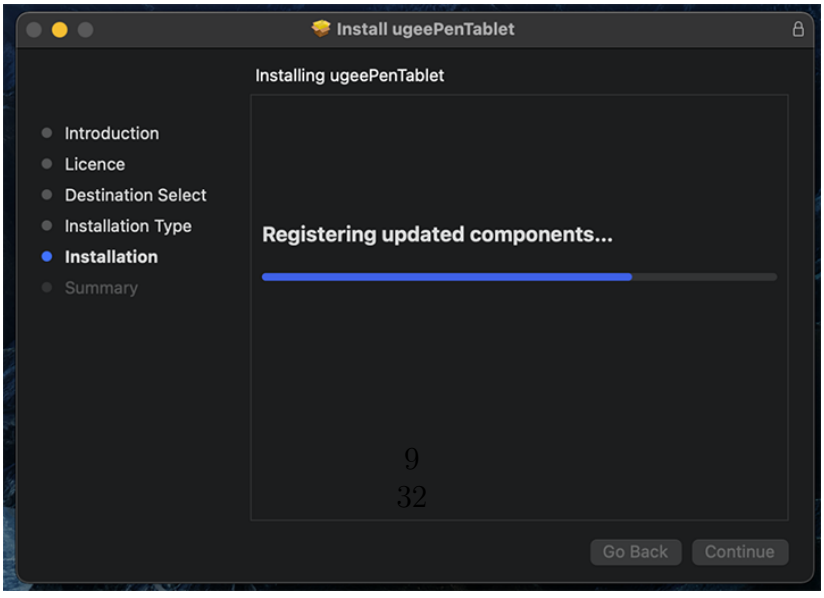
Schritt 3: Akzeptieren

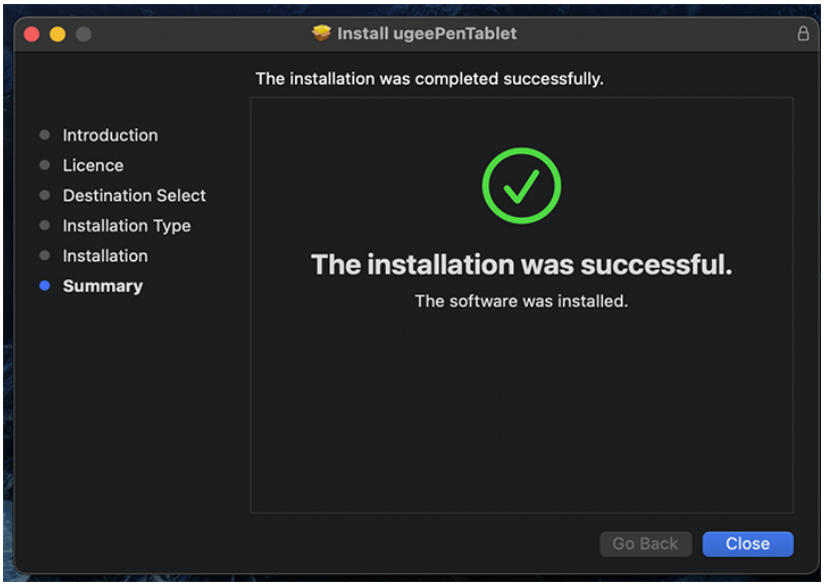


Schritt 4: Installieren



Schritt 5: Passwort eingeben

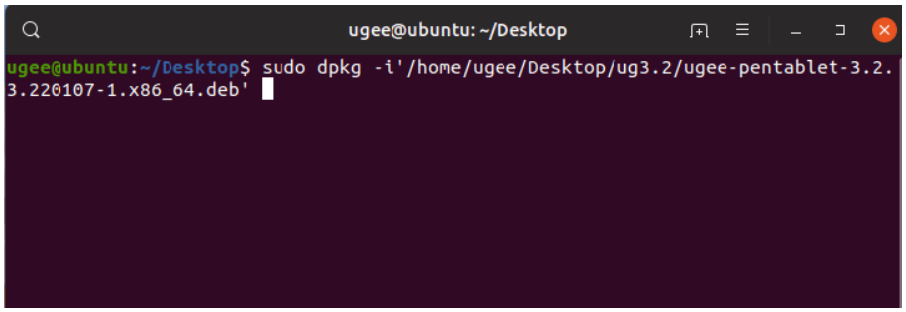




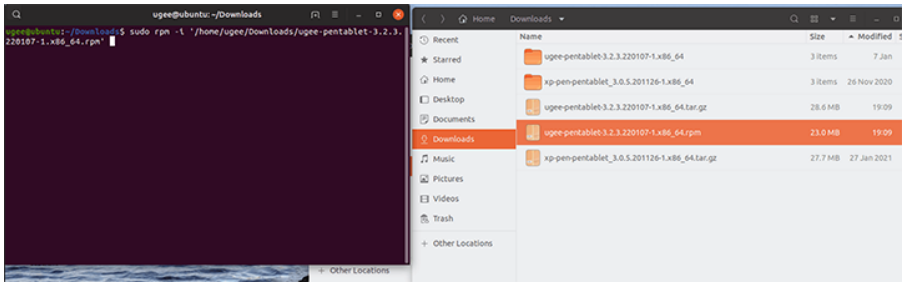
Schritt 7: Installation abgeschlossen

2.2.3. Linux

Deb: Geben Sie den Befehl “sudo dpkg -i” ein, ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.



Rpm: Geben Sie den Befehl “sudo rpm -i” ein, ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.



Tag.gz: Entpacken Sie die Datei, geben Sie den Befehl “sudo” ein, ziehen Sie install.sh in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.

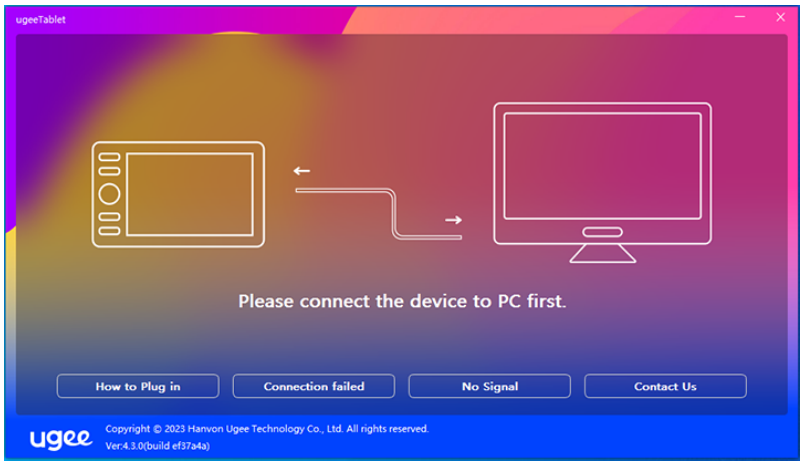
2.3. Treiberverwendung

2.3.1. Mit dem Gerät verbinden

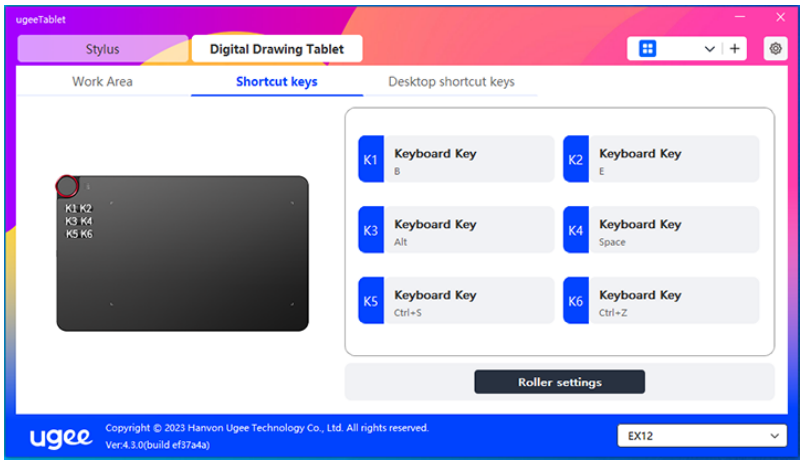
Der Treiber wird nach der Installation automatisch ausgeführt. Falls er nicht automatisch startet, wechseln Sie in den Treiberordner, um ihn manuell zu starten.

- Windows-Programmpfad: Start → ugeeTablet
- Mac-Programmpfad: Application → ugeePenTablet → ugeeTablet

Falls das Gerät nicht verbunden ist oder die Verbindung fehlschlägt, wird die folgende Meldung angezeigt. Starten Sie in diesem Fall Ihren Computer oder den Treiber neu, um es erneut zu verbinden, oder wenden Sie sich an unser Serviceteam um Unterstützung.



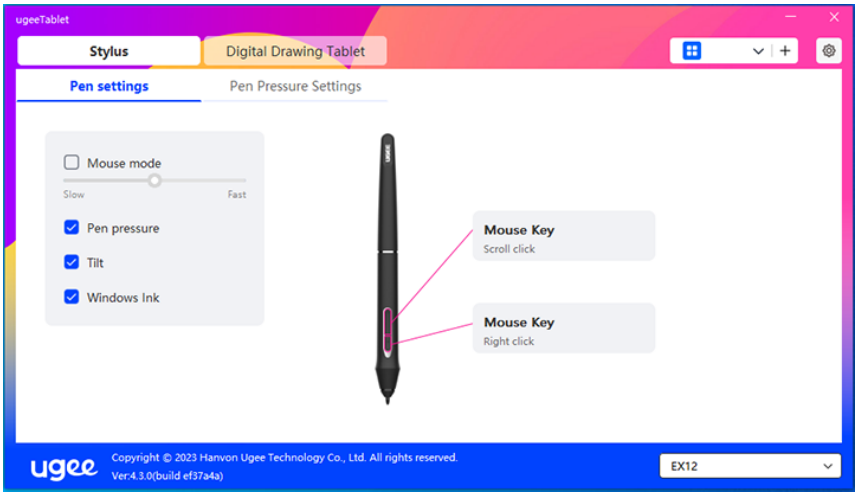
Falls das Gerät erfolgreich verbunden ist, wird sein Produktmodell in der unteren rechten Ecke der Anzeige angezeigt, zum Beispiel EX12, wie in der Abbildung dargestellt. Sie können über den Treiber mehrere Geräte gleichzeitig verbinden. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü, um das zu aktivierende Gerät auszuwählen. Passen Sie die Einstellungen des Geräts an, nachdem Sie zu diesem Gerät gewechselt haben. Alle vorgenommenen Änderungen gelten nur für dieses Gerät.



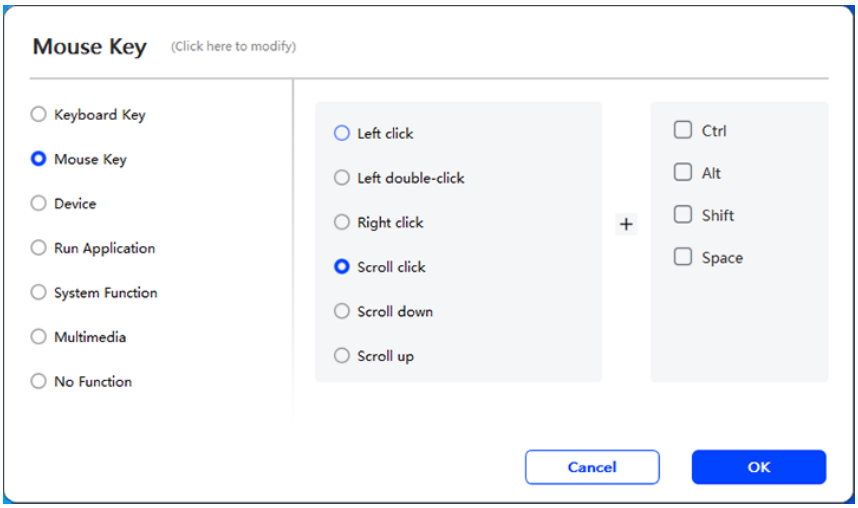
2.3.2. Stifteinstellungen

2.3.2.1. Schnelltasten des Stifts

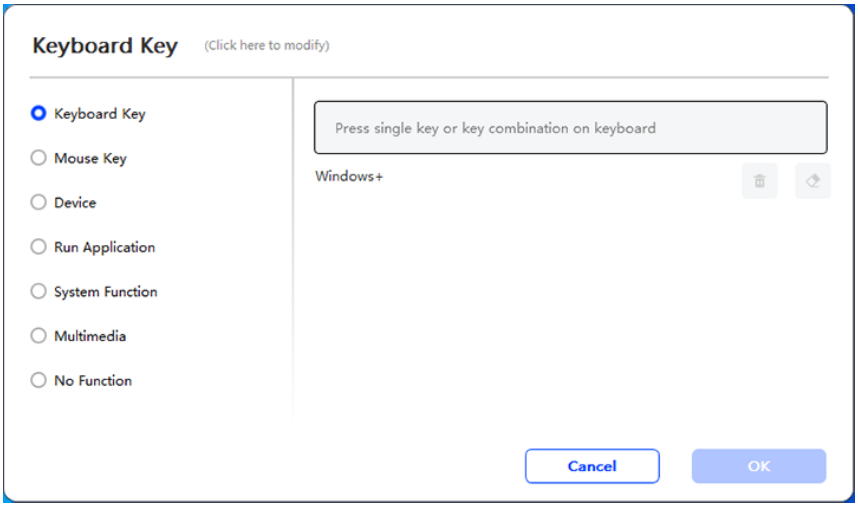
Klicken Sie auf die Zieltaste, um ein Pop-up-Fenster zu öffnen und die Tastenfunktionen anzupassen. Sie können fünf Arten von Schnelltasten auswählen: Maussteuerung, Tastatur, Gerät, Anwendung ausführen und Deaktivieren.



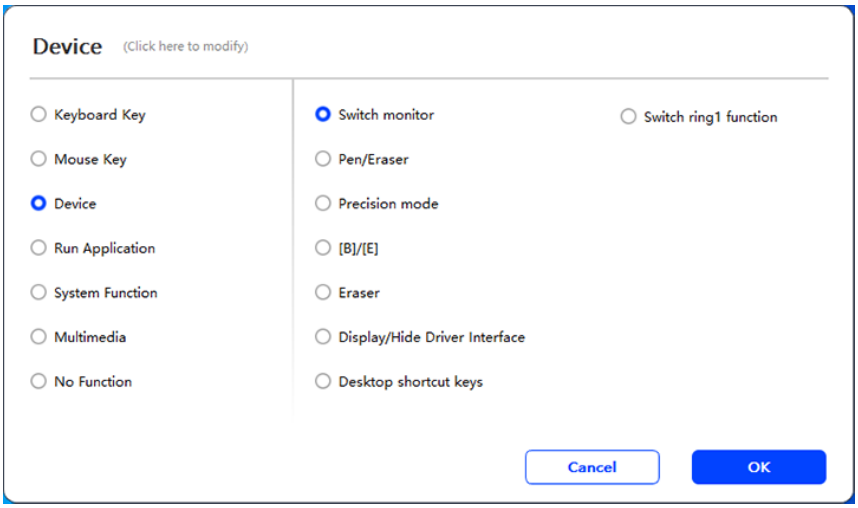
Maussteuerung: Legen Sie eine Kombination aus Maus und Taste fest. Wenn Sie zum Beispiel Shift und Linksklick auswählen, können Sie den zugewiesenen Schnellbefehl ausführen, sofern die Software diese Tastenkombination unterstützt.



Tastatur: Legen Sie eine Tastenkombination fest, zum Beispiel Alt+A in 3D MAX, damit das Ausrichtungswerkzeug verwendet werden kann.
Löschen: Löscht alle Tastenkombinationen im Eingabefeld.
Entfernen: Löscht die letzte Tastenkombination.



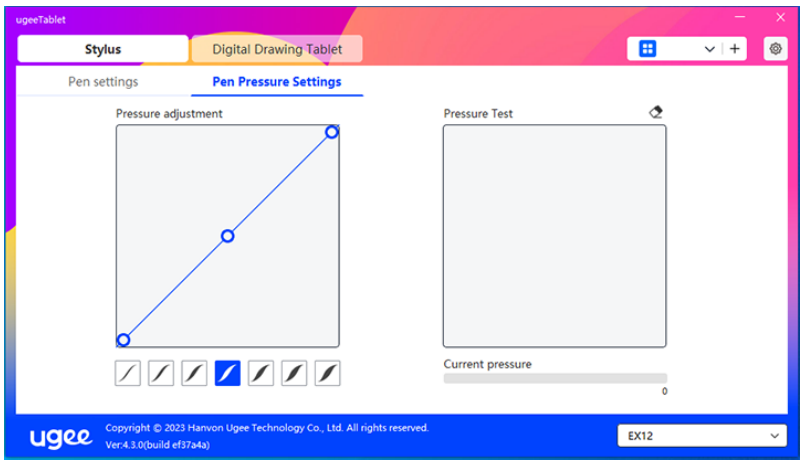
Gerät: Führt die ausgewählte Funktion aus.
Präzisionsmodus: Beschränkt den Arbeitsbereich auf einen kleinen Bereich. Diese Funktion ermöglicht Ihnen ein präziseres Zeichnen in diesem Bereich.



Anwendung ausführen: Führt die ausgewählte Anwendung aus.
Stiftdruck: Bei Aktivierung dieser Option spüren Sie bei der Verwendung des Stifts keinen Stiftdruck mehr.
Neigung: Bei Aktivierung dieser Option wird der Neigungseffekt des Stifts deaktiviert.
Mausmodus: Wenn Sie Ihren Stift anheben, bleibt der Cursor dort, wo Sie ihn verlassen haben, ähnlich wie bei der Bedienung einer Maus. Wählen Sie diesen Modus, um die Geschwindigkeit des Cursors auf Ihrem Gerät anzupassen. Wenn Sie diesen Modus nicht auswählen, wird standardmäßig der Stiftmodus angewendet.
Windows Ink (nur für Windows): Windows unterstützt die Handschriftfunktion. Wenn Sie diese Funktion in Microsoft Office/Whiteboard oder anderer Software verwenden möchten, schalten Sie sie bitte nicht aus.

2.3.2.2. Stiftdruckeinstellungen

Die Druckempfindlichkeit kann durch Ändern der Stiftdruckkurve oder durch Verwenden der voreingestellten Druckoptionen angepasst werden. Testen Sie Ihren aktuellen Stiftdruck mit dem Drucktest.



2.3.3. Zeichenmonitor

2.3.3.1. Arbeitsbereichseinstellungen

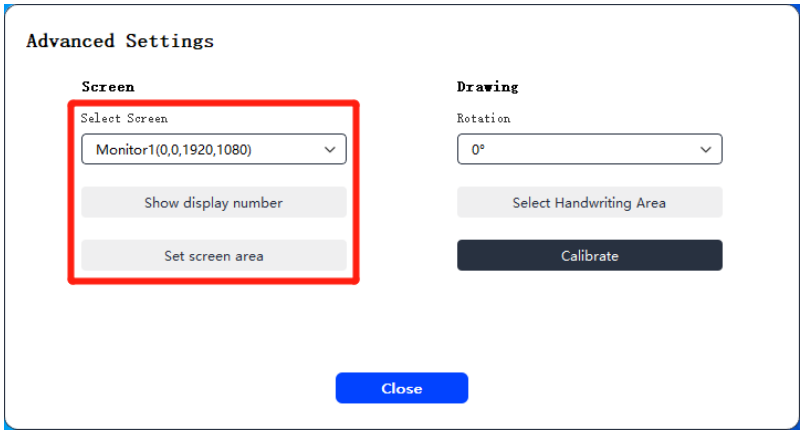
Wechseln Sie zu Arbeitsbereich und legen Sie die Zuordnung zwischen dem Arbeitsbereich des Geräts und dem Anzeigebereich des Bildschirms fest.



2.3.3.1.1. Bildschirm

Wenn mehrere Monitore im Kopiermodus verwendet werden, wird der Arbeitsbereich des Geräts auf alle Monitore abgebildet. Wenn sich der Stift im Arbeitsbereich bewegt, bewegt sich der Cursor auf allen Monitoren gleichzeitig.

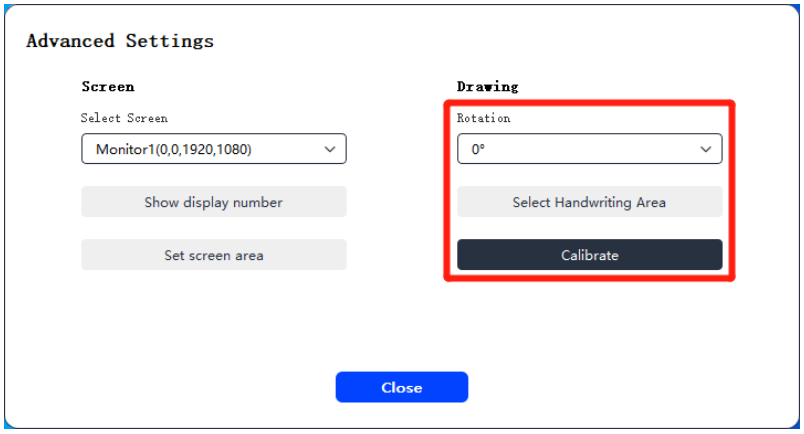
Wenn mehrere Monitore im erweiterten Modus verwendet werden, wechseln Sie zu den Monitor-Registerkarten, um einen der Monitore auszuwählen, auf den der Arbeitsbereich des Geräts abgebildet wird.



Es gibt zwei Optionen, um den Zuordnungsbereich des Monitors festzulegen:
Ziehen zum Auswählen: Ziehen Sie den Cursor auf dem Bildschirmsymbol von einem Punkt zu einem anderen.
Auswahl des Bildschirmbereichs: Klicken Sie einmal. Folgen Sie den Anweisungen und wählen Sie die obere linke Ecke und die untere rechte Ecke aus.
Monitornummer anzeigen: Identifiziert alle angeschlossenen Monitore. Die Monitornummer wird in der unteren linken Ecke jedes Monitors angezeigt.
Bildschirmverhältnis: Gleicht das Verhältnis des Arbeitsbereichs Ihres Geräts an den gesamten Anzeigebereich des ausgewählten Monitors an (wenn das Bildschirmverhältnis Ihres Monitors zum Beispiel 16:9 beträgt, wird der Arbeitsbereich des Geräts nach dem Klick auf Bildschirmverhältnis auf 16:9 eingestellt). Wenn Sie zum Beispiel nach der Auswahl des Bildschirmverhältnisses einen Kreis auf dem Gerät zeichnen, erscheint ein Kreis auf dem Bildschirm, aber einige Teile des Arbeitsbereichs stehen möglicherweise nicht zur Verfügung; wenn das Bildschirmverhältnis nicht ausgewählt ist, würde eine Ellipse auf dem Bildschirm erscheinen.

2.3.3.1.2. Zeichenmonitor

Sie können den Arbeitsbereich des aktuellen Geräts festlegen. Der Treiber ermöglicht Ihnen, den Arbeitsbereich des Geräts auf folgende Weise festzulegen:



Es gibt zwei Möglichkeiten, den Handschriftbereich anzupassen.
Ziehen zum Auswählen: Ziehen Sie den Cursor auf dem Gerät von einem Punkt

zu einem anderen.
Auswahl des Handschriftbereichs: Klicken Sie einmal. Folgen Sie den Anweisungen und wählen Sie mit dem Stift die obere linke Ecke und die untere rechte Ecke aus.

2.3.3.1.3. Kalibrierung

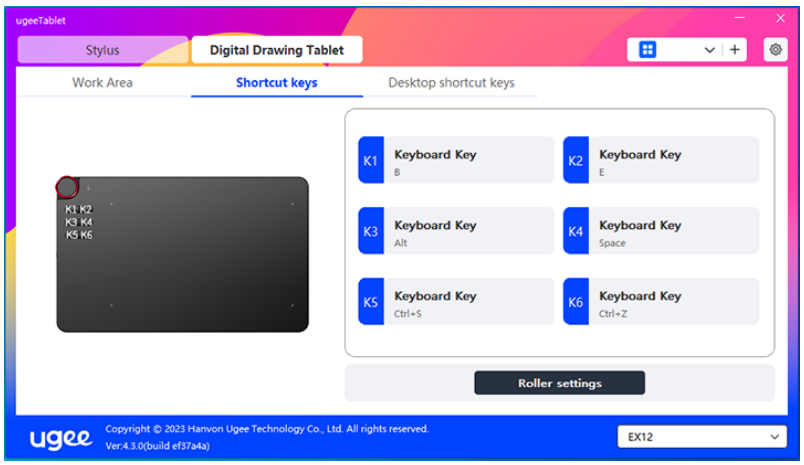
Klicken Sie an der angezeigten Position auf den Fadenkreuz-Cursor, um den Versatz zwischen Stift und Cursor zu kalibrieren.

Rotationseinstellungen: Sie können das Gerät auf 0°, 90°, 180° oder 270° einstellen. Drehen Sie das Gerät nach dem Festlegen der Rotation in die entsprechende Richtung.

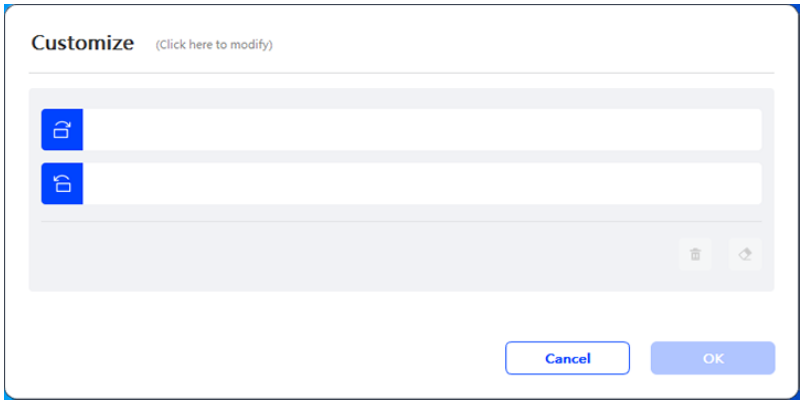
2.3.3.2. Schnelltasten des Zeichenmonitors

Die Position und Anzahl der Tasten unterscheiden sich je nach Produktmodell. EX12 wird hier zur Veranschaulichung verwendet. Die Verwendung und die Funktionen sind mit denen der Schnelltasten des Stifts identisch. Siehe Abschnitt 1.3.2.1.

Rollrad: Einige Produktmodelle sind mit einem Rollrad ausgestattet. Die Taste "Rollrad" wird auf der Seite der Schnelltasten angezeigt. Klicken Sie darauf, um die Rollrad-Einstellungen zu bearbeiten. Sie können die vier Parameter anpassen: Zoom, Scrollen, Pinselgröße, Drehen.

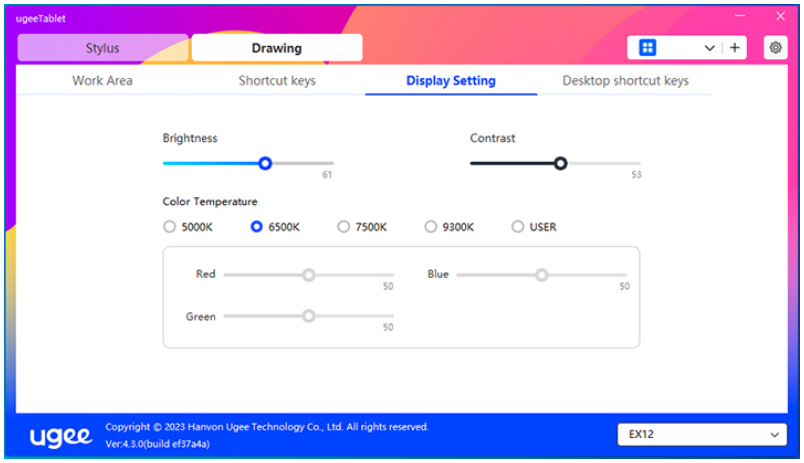


Sie können die oben genannten Parameter auch anpassen oder deaktivieren. Wählen Sie die Drehung im oder gegen den Uhrzeigersinn, um die Parameter anzupassen.



2.3.3.3. Anzeigeeinstellung

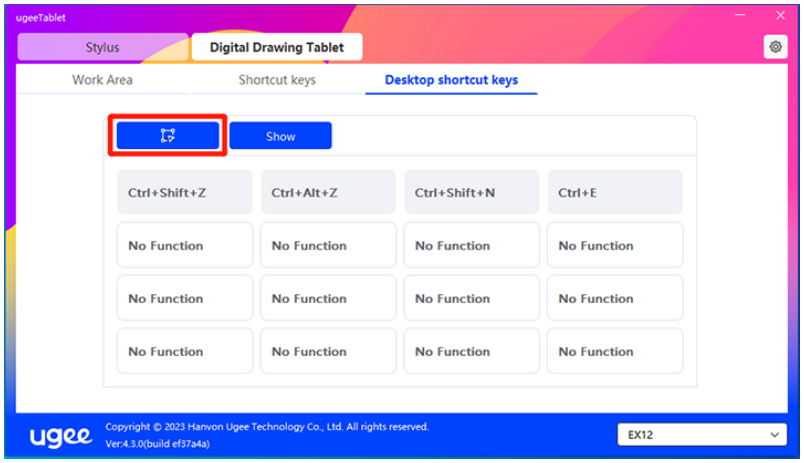
Passen Sie die Farbtemperatur, Helligkeit und den Kontrast des Zeichenmonitors an.



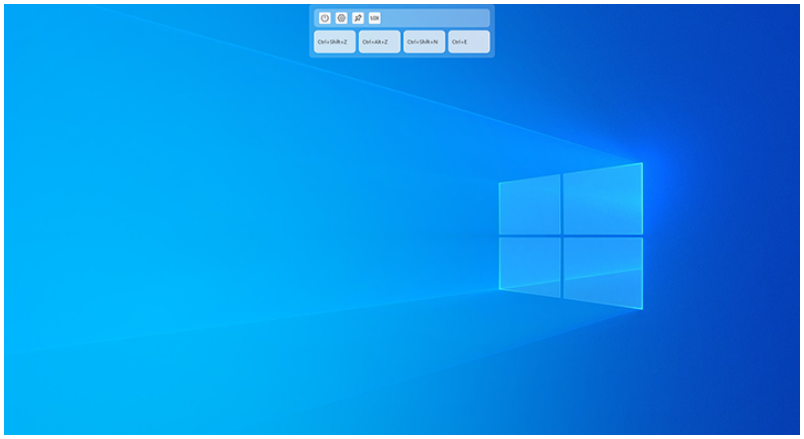
2.3.3.4. Schnelltasten auf dem Desktop

Dies ist ein Modul von Schnelltasten, das auf dem ugee-Zeichenmonitor oder dem Computerbildschirm (beim ugee-Zeichentablett) angezeigt wird.

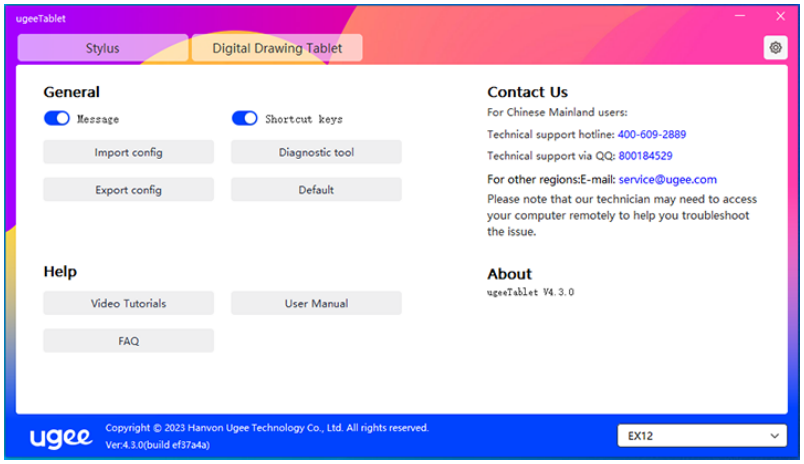
Auswählen: Legen Sie die Anzahl der anzuzeigenden Schnelltasten fest. Es können maximal 16 Tastenwerte festgelegt werden. Jeder Tastenwert kann angepasst werden.



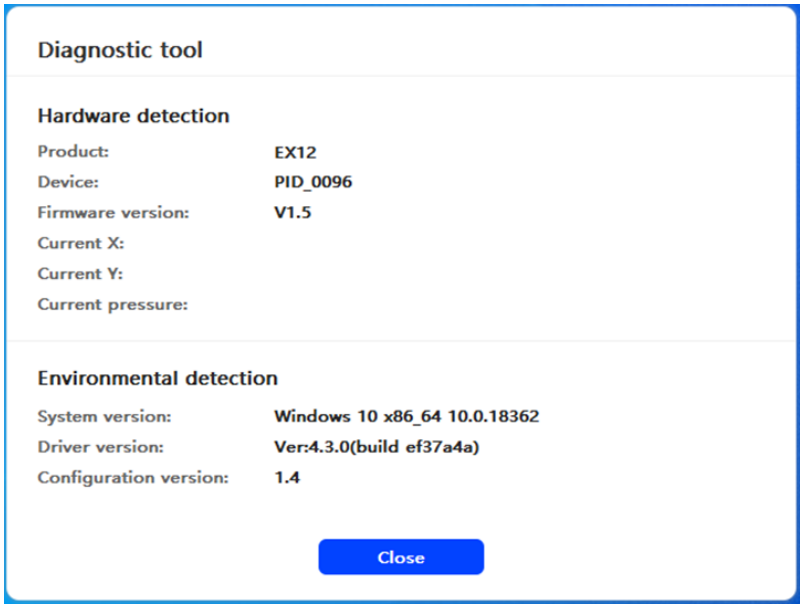
Anzeigen: Nach dem Klicken werden die Schnelltasten auf dem Desktop angezeigt. (Wie unten dargestellt.) Nach der Installation des Treibers können sie auch über die physische Schnelltaste am Zeichenmonitor/-tablett aktiviert werden (die in den Schnelltasteneinstellungen des Treibers angepasst werden kann). Zum Beispiel: Die standardmäßige K8-Taste am ugee UE16 Zeichenmonitor kann die Desktop-Schnelltasten aktivieren oder deaktivieren.



2.3.4. Treibereinstellungen



Hinweismeldung: Nach dem Ausschalten wird beim Drücken einer Taste der Tastenstatus nicht am unteren Rand des Bildschirms angezeigt.
Schnelltasten: Nach dem Ausschalten sind die Funktionen aller Tasten am Gerät deaktiviert.
Konfiguration importieren: Sie können konfigurierte Schnelltasten und andere Einstellungen importieren.
Konfiguration exportieren: Exportiert gespeicherte Einstellungen in eine Konfigurationsdatei. Ein Pop-up-Fenster benachrichtigt Sie, wenn die Konfigurationsdatei erfolgreich exportiert wurde.
Diagnosewerkzeug: Falls bei der Verwendung des Treibers Probleme auftreten, verwenden Sie bitte das Diagnosewerkzeug, um Hardware-/Umgebungsdaten zur Fehlerbehebung zu überprüfen. Wenn Sie sich an unseren Kunden- oder technischen Support wenden, sind diese Daten auch für unsere Mitarbeiter hilfreich, um Ihnen zu helfen.

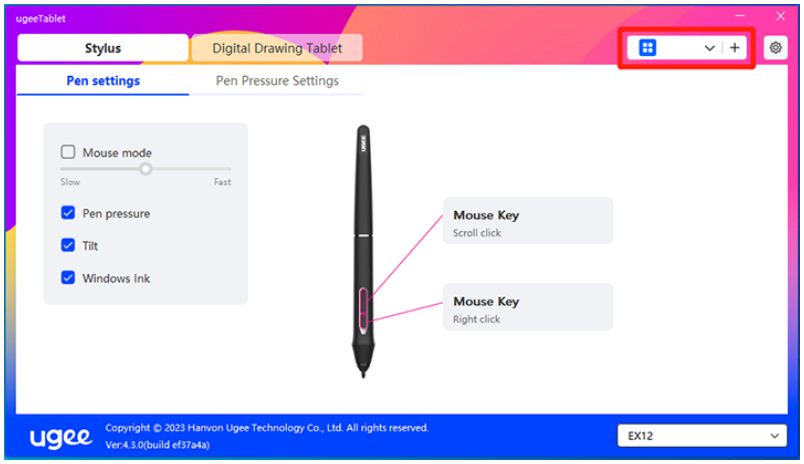


Standard: Setzt alle Einstellungen wie Schnelltasten, Arbeitsbereich und Anzeigeeinstellungen auf ihre Standardwerte zurück.
Video-Tutorials: Nach dem Klicken werden Sie über den Browser des Computers zur Seite "Watch Tutorial" weitergeleitet.
Benutzerhandbuch: Nach dem Klicken werden Sie über den Browser des Computers zur Seite "Search Model" auf der offiziellen Website weitergeleitet.
FAQ: Nach dem Klicken werden Sie über den Browser des Computers zum "FAQ"-Link auf der offiziellen Website weitergeleitet.

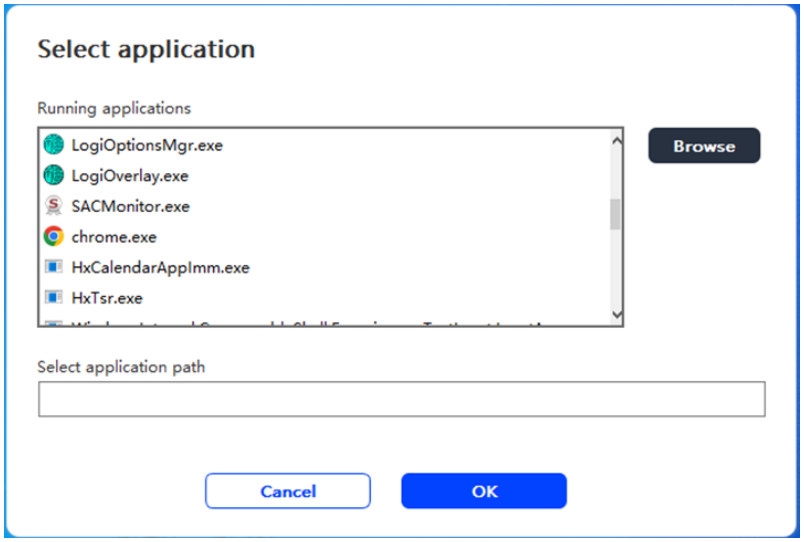
2.3.5. Anwendungen und Sonstiges

2.3.5.1. Anwendung hinzufügen

Klicken Sie auf das "+"-Symbol in der oberen rechten Ecke, um eine Anwendung hinzuzufügen.



Wählen Sie die Anwendung aus der Liste der installierten Anwendungen aus oder klicken Sie auf “Durchsuchen” und wählen Sie den Anwendungspfad aus.



Klicken Sie anschließend auf OK, um die ausgewählte Anwendung hinzuzufügen.

2.3.5.2. Anwendung löschen

Klicken Sie auf das Dropdown-Menü und wählen Sie die Anwendung aus. Klicken Sie dann auf das “x” in der oberen rechten Ecke, um die Anwendung zu löschen.

2.4. Treiberdeinstallation

2.4.1. Windows

Gehen Sie zu Start → Einstellungen → Apps → Apps & Features, suchen Sie “ugeeTablet” und klicken Sie dann gemäß den Anweisungen mit der linken Maustaste auf “Deinstallieren”.

2.4.2. MacOS

Gehen Sie zu “Application” und suchen Sie “ugeeTablet”. Klicken Sie auf “ugeeTabletUninstall” und folgen Sie den Anweisungen zur Deinstallation.

2.4.3. Linux

Deb: Geben Sie den Befehl sudo dpkg -r ugee-pentablet ein und führen Sie den Befehl aus.
Rpm: Geben Sie den Befehl sudo rpm -e ugee-pentablet ein und führen Sie den Befehl aus.
Tag.gz: Entpacken Sie die Datei. Geben Sie den Befehl sudo ein. Ziehen Sie uninstall.sh in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.

3. Q&A

3.1. Die Zeichensoftware kann den Stiftdruck nicht erkennen.

Bitte prüfen Sie, ob die Zeichensoftware den Stiftdruck unterstützt. Rufen Sie die ugee-Website auf, um den neuesten Treiber herunterzuladen und zu installieren, und testen Sie, ob der Stiftdruck normal funktioniert. Schließen Sie vor der Installation bitte sämtliche Antiviren- und Grafiksoftware. Falls auf dem Computer Treiber für Tabletts oder Monitore anderer Marken installiert sind, deinstallieren Sie diese bitte zuerst. Starten Sie den Computer nach der Installation neu. Falls der Stiftdruck normal funktioniert, (Windows: Stellen Sie sicher, dass Windows Ink in den Stifteinstellungen des Treibers aktiviert ist, und öffnen Sie dann die Zeichensoftware zum Testen).

3.2. Verzögerung oder Stocken beim Zeichnen.

Prüfen Sie, ob die Konfiguration Ihres Computers (CPU & GPU) die empfohlenen Anforderungen der installierten Zeichensoftware erfüllt, und beachten Sie die FAQs auf der offiziellen Website der Zeichensoftware für Empfehlungen zur Optimierung der entsprechenden Einstellungen.

3.3. Der Anzeigebildschirm zeigt kein Bild.

Stellen Sie sicher, dass die Stromversorgung ordnungsgemäß angeschlossen ist. Prüfen Sie, ob die Verbindungskabel ordnungsgemäß angeschlossen sind. Prüfen Sie, ob die Betriebsanzeige leuchtet. Falls nicht, prüfen Sie die Verbindungskabel und starten Sie das Gerät neu. Falls das Signal instabil ist, prüfen Sie, ob die Kabelverbindungen fest sind.

3.4. Der Computer erkennt das Gerät nicht.

Prüfen Sie, ob der USB-Anschluss des Computers ordnungsgemäß funktioniert. Falls ein Problem auftritt, versuchen Sie es mit einem anderen USB-Anschluss.

3.5. Der Zeichenstift funktioniert nicht.

Stellen Sie sicher, dass Sie den mit dem Produkt gelieferten Stift verwenden. Installieren Sie den Treiber und prüfen Sie, ob die Stifteinstellungen im Treiber normal sind.

3.6. Versatz der Stiftspitze.

Verwenden Sie den Treiber zur erneuten Kalibrierung und Bestätigung.

Falls bei Ihrem Produkt ein Problem auftritt, prüfen Sie bitte unsere FAQs unter `https://www.ugee.com/faq` to see if then can help. Falls Sie weitere Unterstützung benötigen, kontaktieren Sie uns bitte unter:
Website: `www.ugee.com`
E-Mail: service@ugee.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

ugee

UE16

Kreslicí monitor řady UE

Uživatelská příručka

Obsah

1 Popis produktu **2**

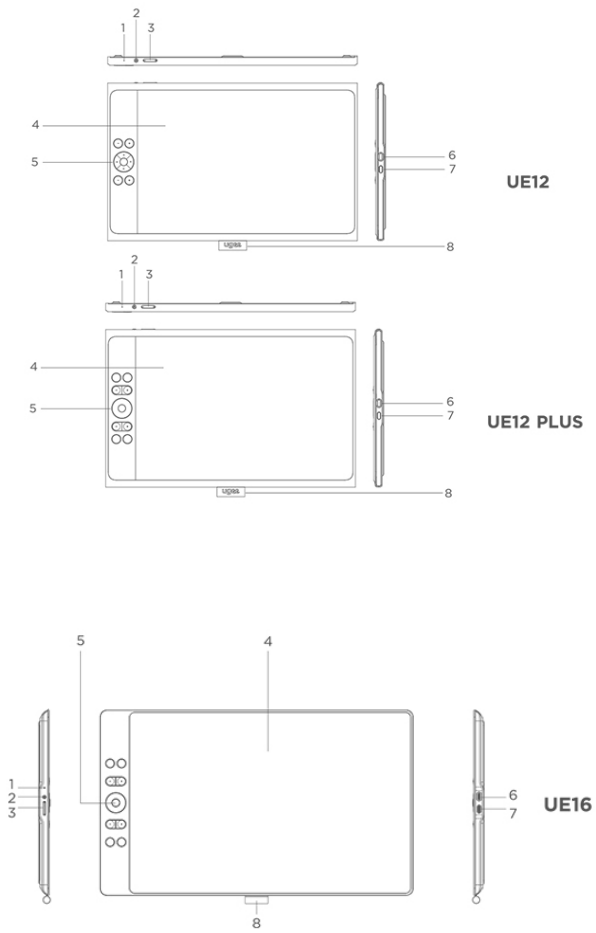
2 Představení ovladače **5**

3 Otázky a odpovědi **19**

1. Popis produktu

1.1. Přehled produktu

1.1.1. Kreslicí monitor



① Kontrolka

a. Stisknutím tlačítka napájení zařízení zapnete a modrá kontrolka se rozsvítí trvale. Dalším stisknutím tlačítka napájení zařízení vypnete.

b. V pohotovostním režimu bude kontrolka svítit trvale oranžově.

c. Chcete-li vstoupit do režimu kreslicího tabletu, podržte tlačítko napájení stisknuté po dobu 3 sekund. Kontrolka bude střídavě blikat modře a oranžově. Dalším stisknutím tlačítka napájení se vrátíte do běžného režimu.

② Tlačítko napájení
③ Zvýšení/snížení jasu

a) Stisknutím tlačítka zvýšení/snížení jasu upravíte jas.

b) Současným stisknutím tlačítek zvýšení a snížení jasu vstoupíte do režimu přepínání barevného prostoru.

④ **Displej / pracovní plocha**
⑤ **Klávesové zkratky**
⑥ **Port USB-C 1/** : pro plně funkční přímé připojení přes USB-C.
⑦ **Port USB-C 2/** : pro připojení 3 v 1 nebo pomocné napájení kreslicího monitoru.
⑧ **Pouzdro stylusu**

1.1.2. Stylus

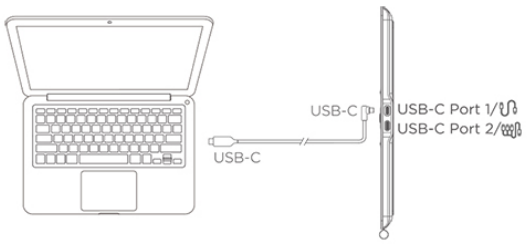
Funkce tlačítek zkratek na stylusu můžete upravit/zakázat prostřednictvím ovladače.

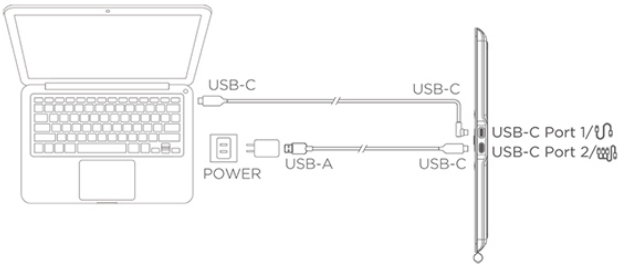


1.2. Připojení

1.2.1. Připojení přes USB-C

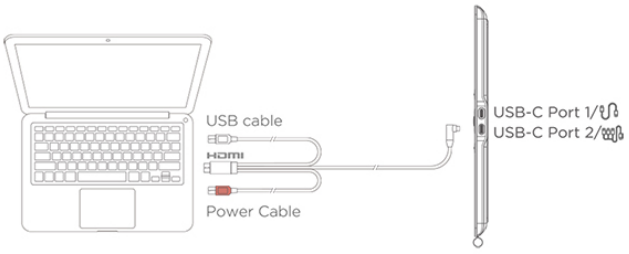
Propojte prosím počítač a kreslicí monitor pomocí kabelu USB-C na USB-C. Pokud se kreslicí monitor nerozsvítí, připojte kreslicí monitor pomocí kabelu USB-A na USB-C k napájecímu adaptéru pro napájení. (Adaptér není součástí balení, zakupte prosím samostatně napájecí adaptér s výkonem 12.5W nebo vyšším.)





- Obrázek slouží pouze pro ilustraci.
- Váš počítač by měl mít port USB-C, který podporuje grafický výstup (režim DisplayPort™ Alternate).

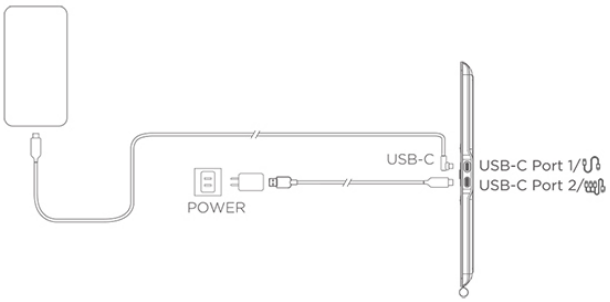
1.2.2. Připojení 3 v 1



- Obrázek slouží pouze pro ilustraci.
- Kabel 3 v 1 není součástí balení a je nutné jej zakoupit samostatně. Tento kabel je speciálně navržen pro tento produkt. Zakupte jej proto prosím prostřednictvím oficiálních kanálů. Kabely zakoupené z jiných zdrojů nemusí být možné do zařízení zapojit pro běžné použití.

1.2.3. Připojení k telefonu/tabletu se systémem Android

1. Připojte kreslicí monitor přímo k zařízení pomocí kabelu USB-C na USB-C.
2. Pokud se kreslicí monitor nerozsvítí nebo se váš telefon/tablet rychle vybíjí, připojte k zařízení napájecí adaptér pomocí kabelu USB-A na USB-C. (Adaptér není součástí balení a je nutné jej zakoupit samostatně.)



- Obrázek slouží pouze pro ilustraci.
- Kompatibilní modely telefonů naleznete v informacích na oficiálních webových stránkách.

1.3. Kompatibilita systému

- Windows 7 nebo novější
- Mac OS X 10.12 nebo novější
- Android 10.0 nebo novější (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 nebo novější
- Linux

2. Představení ovladače

2.1. Stažení ovladače

1. Do prohlížeče zadejte "`www.ugee.com`" a přejděte na oficiální web ugee.
2. Přejděte na stránku stahování a poté stáhněte a nainstalujte nejnovější ovladač podle modelu vašeho zařízení.
3. Po instalaci ovladače se na ploše počítače zobrazí ikona ugee. Spusťte program ovladače a nastavte parametry. A otestujte funkčnost produktu.

Před instalací ovladače věnujte pozornost následujícímu:

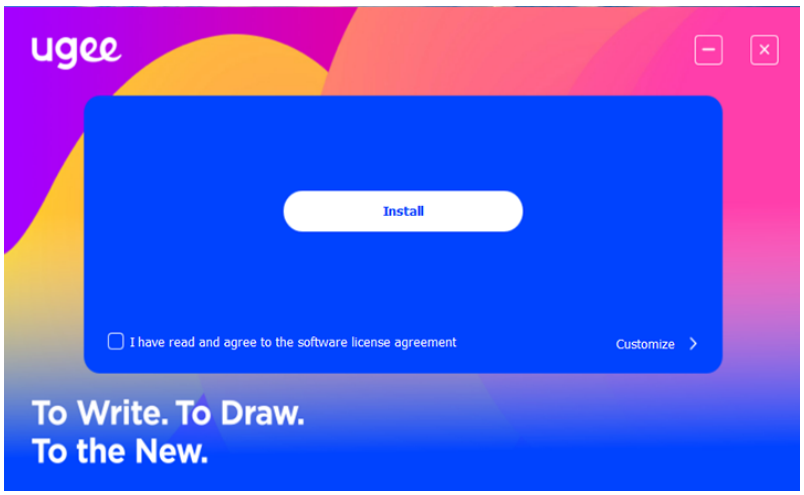
1. Odinstalujte ovladače kreslicích tabletů/monitorů jiných značek.
2. Zavřete veškerý návrhový, kreslicí a kancelářský software, jako je PS, Sai a WPS.
3. Ukončete veškerý antivirový software, jako je 360 a Poison King.

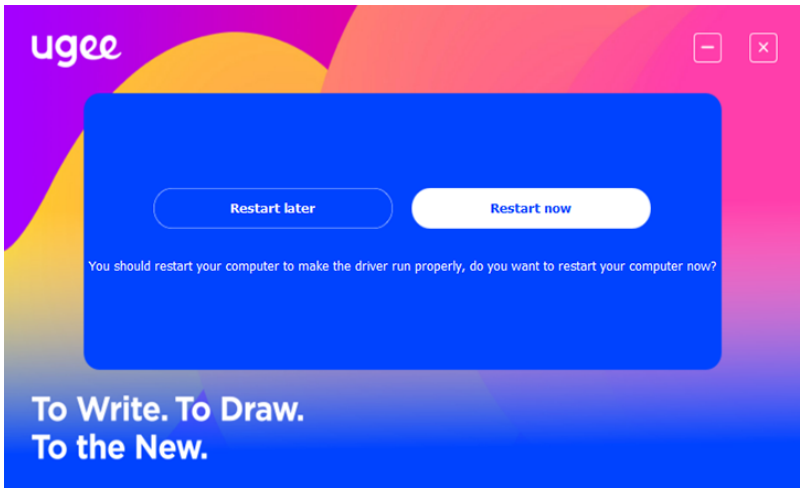
4. V programu ovladače můžete přizpůsobit funkce související s kreslicím monitorem a stylusem.

2.2. Instalace ovladače

2.2.1. Windows

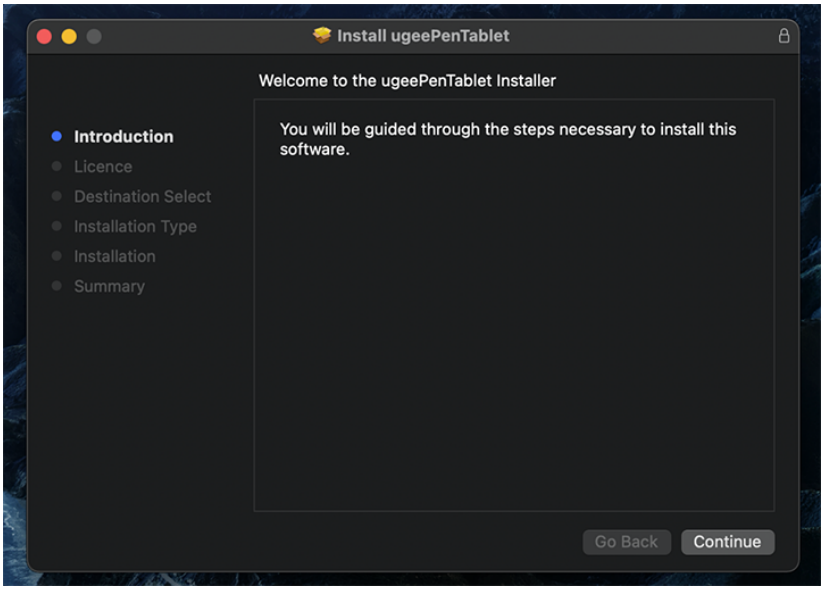
Rozbalte soubor, spusťte soubor "exe" s právy správce a dokončete instalaci podle pokynů.



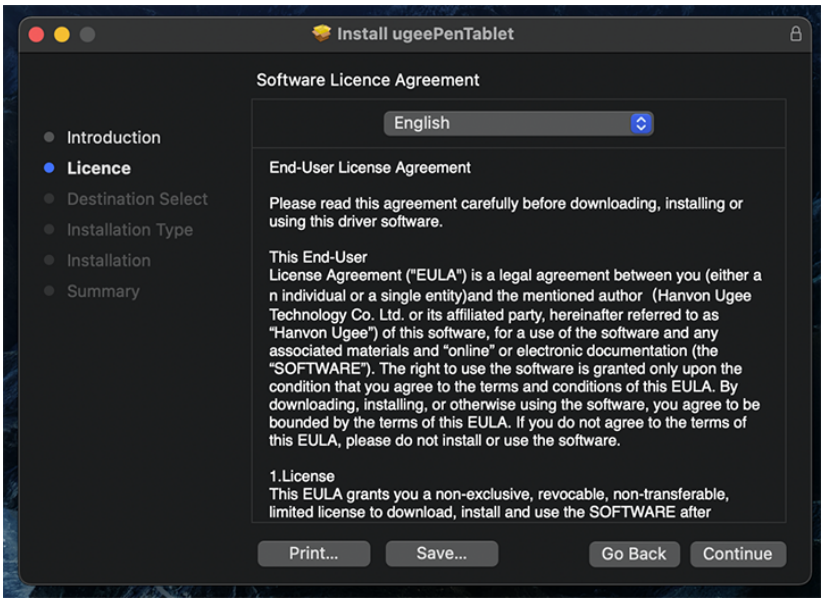


2.2.2. MacOS

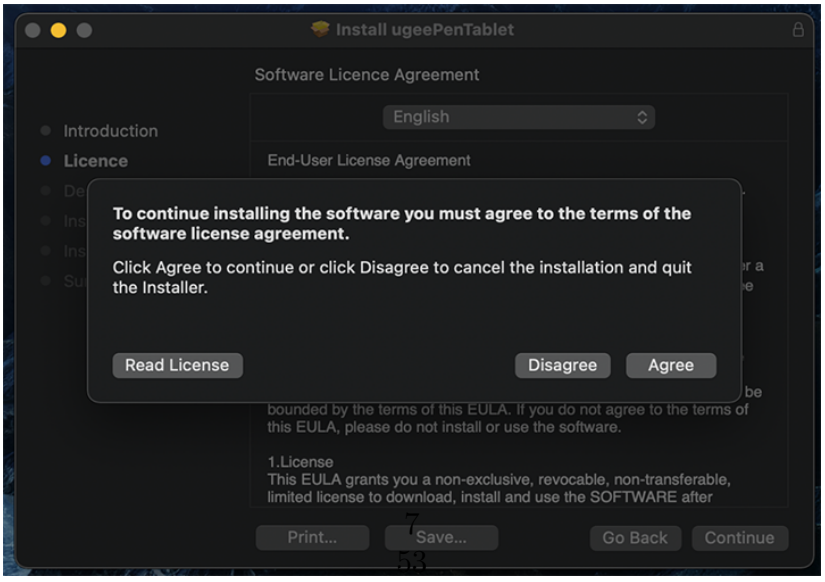
Rozbalte soubor a spusťte soubor .dmg. Nainstalujte ovladač podle následujících kroků.



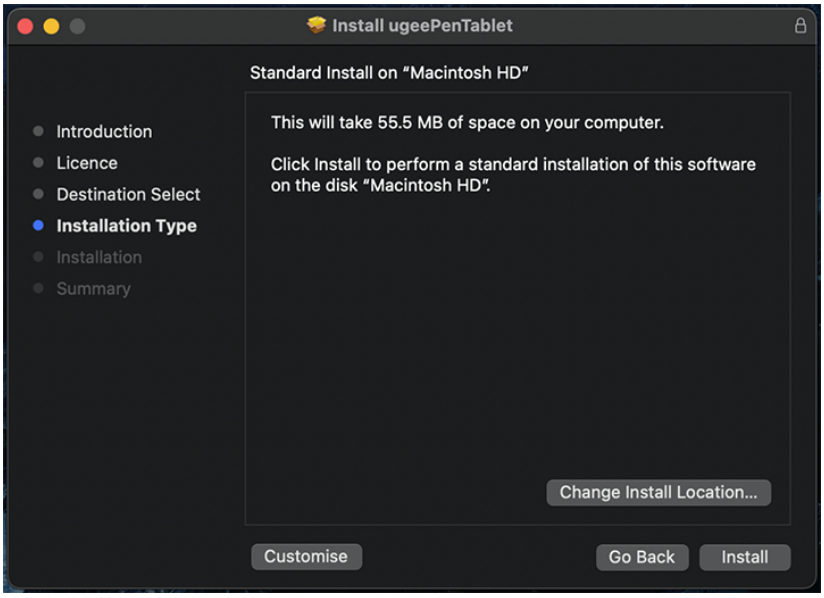
Krok 1: Pokračovat



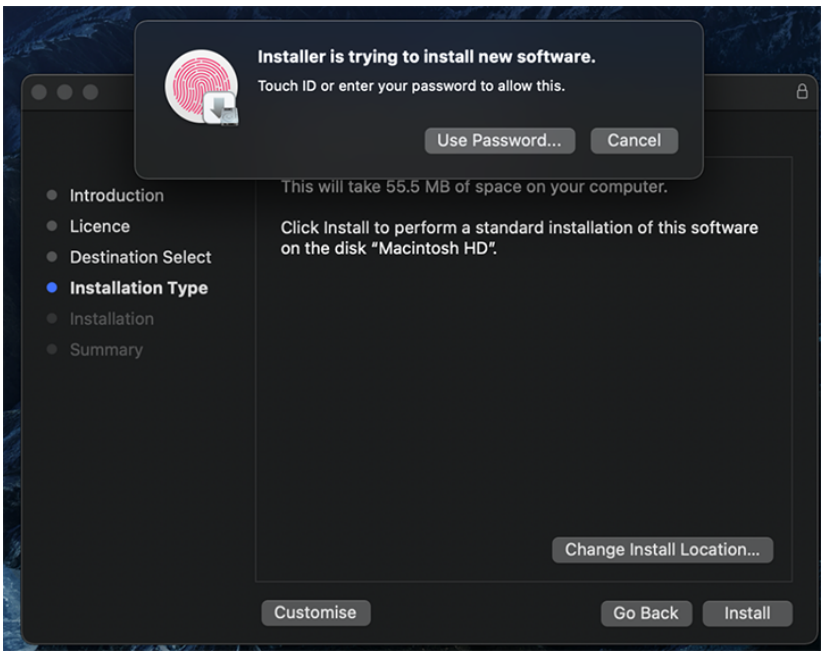
Krok 2: Pokračovat



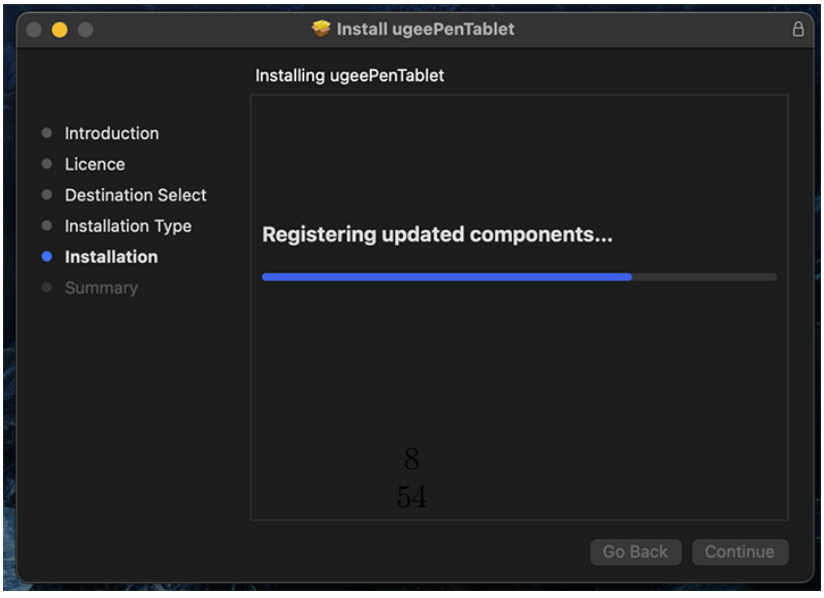
Krok 3: Souhlasit

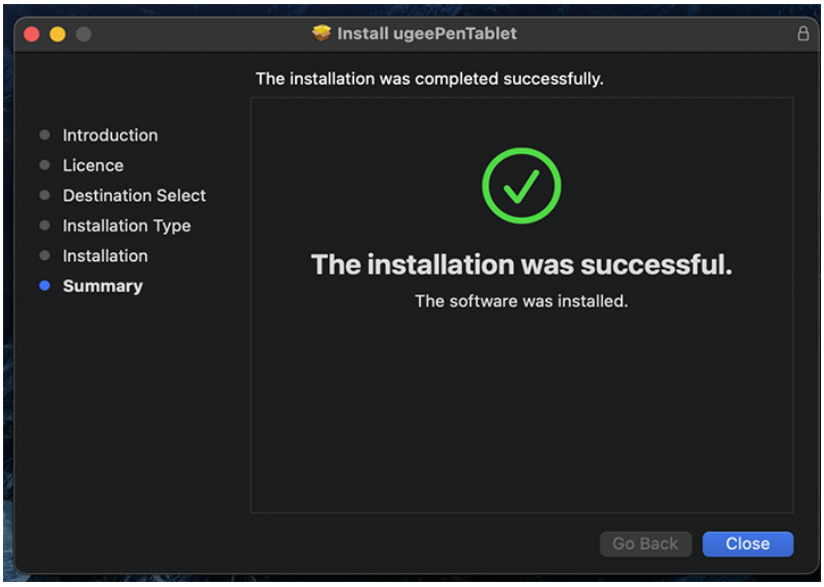


Krok 4: Instalovat



Krok 5: Zadejte heslo

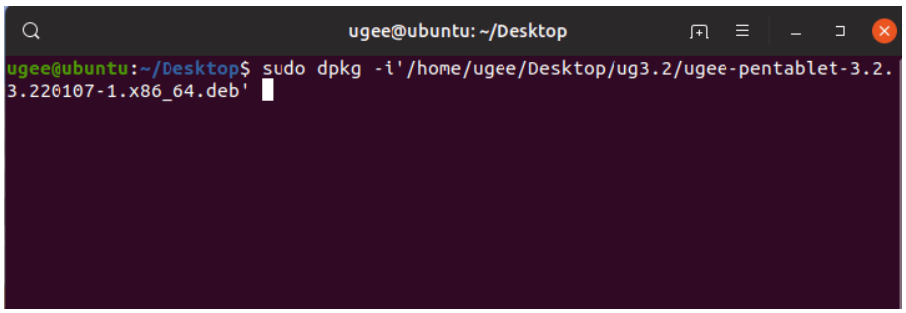




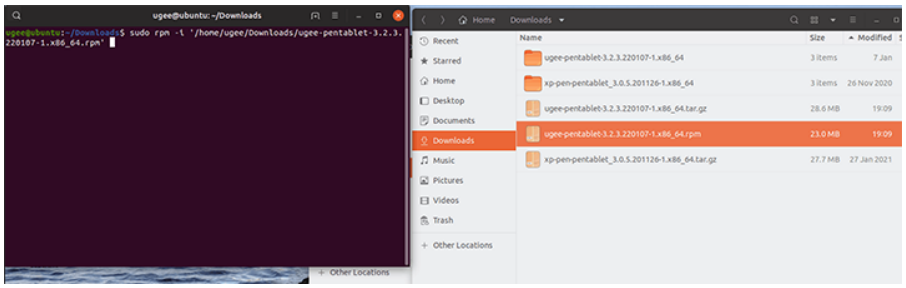
Krok 7: Instalace dokončena

2.2.3. Linux

Deb: Zadejte příkaz "sudo dpkg -i", přetáhněte instalační soubor do okna a spusťte příkaz.



Rpm: Zadejte příkaz "sudo rpm -i", přetáhněte instalační soubor do okna a spusťte příkaz.



Tag.gz: Rozbalte soubor, zadejte příkaz "sudo", přetáhněte install.sh do okna a spusťte příkaz.

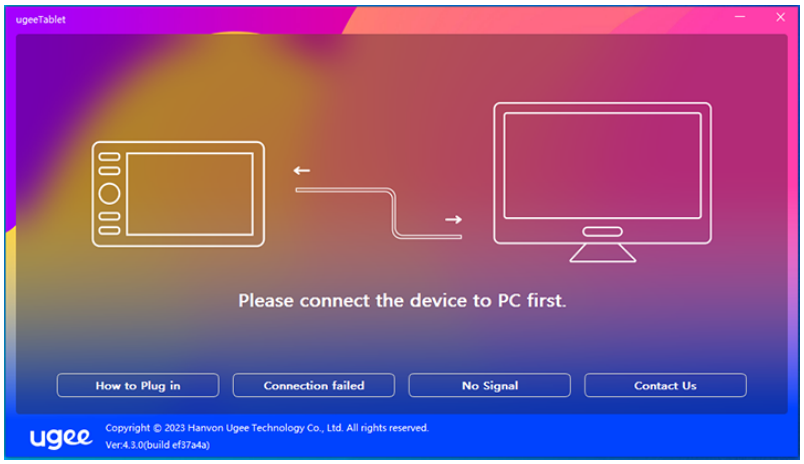
2.3. Použití ovladače

2.3.1. Připojení k zařízení

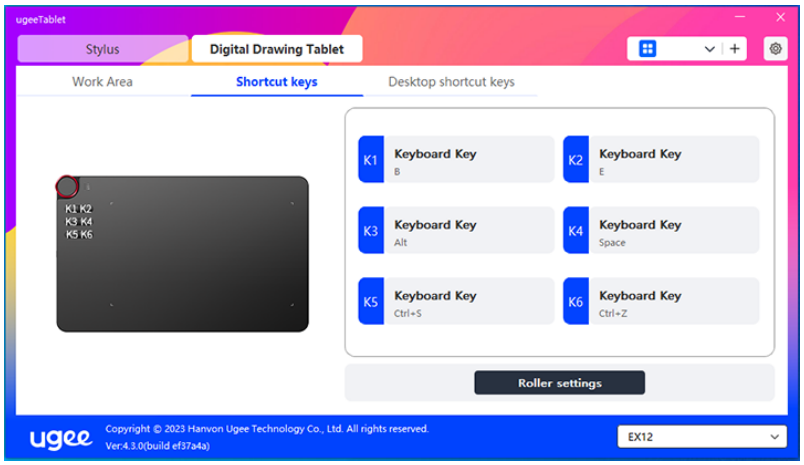
Ovladač se po instalaci spustí automaticky. Pokud se nespustí automaticky, přejděte do složky ovladače a spusťte jej ručně.

- Cesta k programu ve Windows: Start → ugeeTablet
- Cesta k programu na Macu: Application → ugeePenTablet → ugeeTablet

Pokud zařízení není připojeno nebo se připojení nezdaří, zobrazí se následující výzva. V takovém případě restartujte počítač nebo ovladač a připojte jej znovu, případně se obraťte na náš servisní tým s žádostí o podporu.



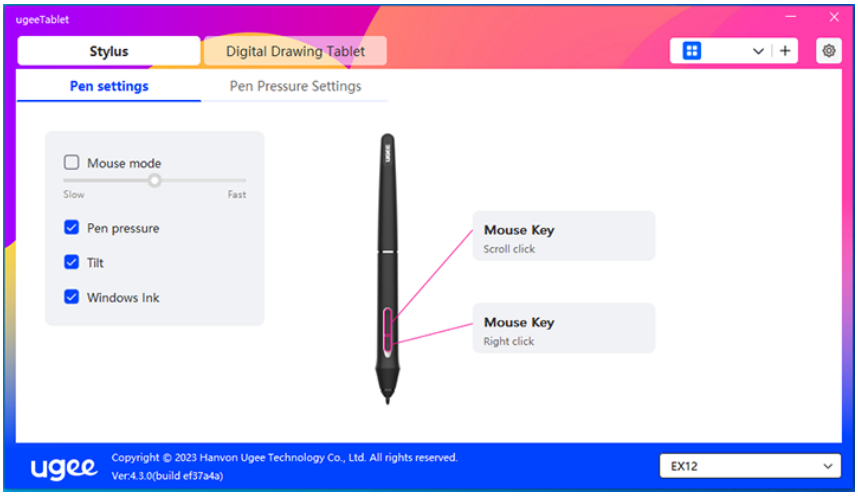
Pokud je zařízení úspěšně připojeno, jeho model produktu se zobrazí v pravém dolním rohu displeje, například EX12, jak je znázorněno na obrázku. Prostřednictvím ovladače můžete současně připojit více zařízení. Kliknutím na rozevírací nabídku vyberte zařízení, které chcete aktivovat. Po přepnutí na dané zařízení přizpůsobte jeho nastavení. Všechny provedené změny se vztahují pouze na dané zařízení.



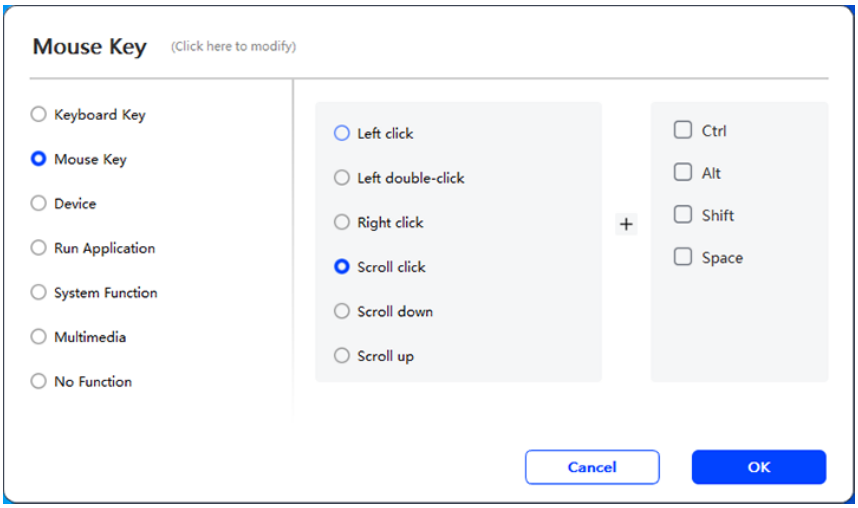
2.3.2. Nastavení pera

2.3.2.1. Klávesová zkratka pera

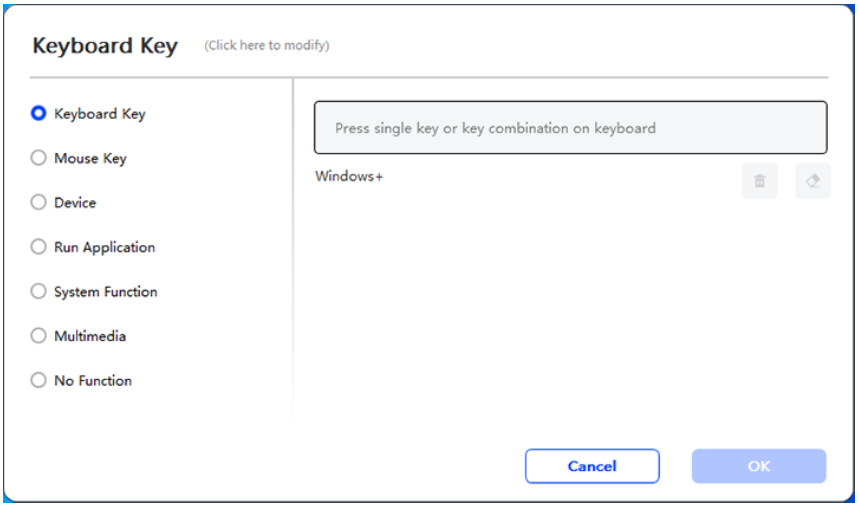
Kliknutím na cílové tlačítko otevřete vyskakovací okno a přizpůsobíte funkce kláves. Můžete vybrat pět typů klávesových zkratek: ovládání myší, klávesnice, zařízení, spuštění aplikace a zakázat.



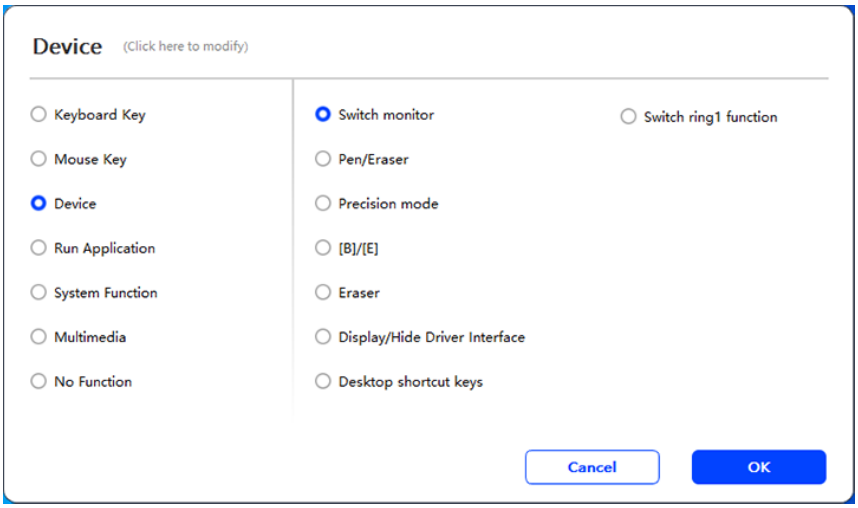
Ovládání myší: Nastavte kombinaci myši a kláves. Pokud například vyberete Shift a levé kliknutí, můžete provést přiřazený příkaz zkratky, pokud software tuto kombinaci kláves podporuje.



Klávesnice: Nastavte klávesovou zkratku, například ji nastavte jako Alt+A v 3D MAX, aby bylo možné použít nástroj pro zarovnání.
Vymazat: Vymaže všechny kombinace kláves ve vstupním poli.
Odstranit: Odstraní poslední kombinaci kláves.



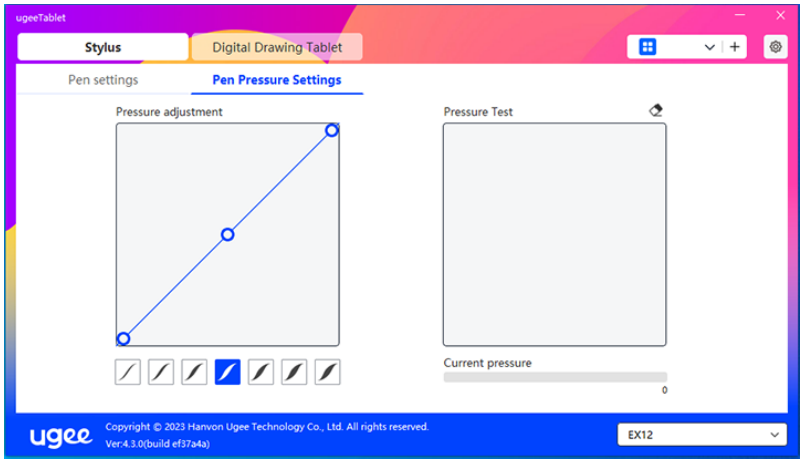
Zařízení: Provede vybranou funkci.
Přesný režim: Omezuje pracovní plochu na malý rozsah. Tato funkce vám umožňuje kreslit v dané oblasti přesněji.



Spuštění aplikace: Spustí vybranou aplikaci.
Přítlak pera: Po zaškrtnutí nebudete při používání cítit přítlak stylusu.
Náklon: Po zaškrtnutí se zakáže efekt náklonu stylusu.
Režim myši: Když zvednete pero, kurzor zůstane tam, kde jste jej zanechali, což je podobné ovládání myši. Vyberte tento režim a upravte rychlost kurzoru na vašem zařízení. Pokud tento režim nevyberete, ve výchozím nastavení se použije režim pera.
Windows Ink (pouze pro Windows): Windows podporuje funkci rukopisu. Pokud potřebujete tuto funkci používat v Microsoft Office/Whiteboard nebo jiném softwaru, prosím nevypínejte ji.

2.3.2.2. Nastavení přítlaku pera

Citlivost na přítlak lze upravit úpravou křivky přítlaku pera nebo pomocí přednastavených možností přítlaku. Otestujte aktuální přítlak pera pomocí testu přítlaku.



2.3.3. Kreslicí tablet / monitor

2.3.3.1. Nastavení pracovní plochy

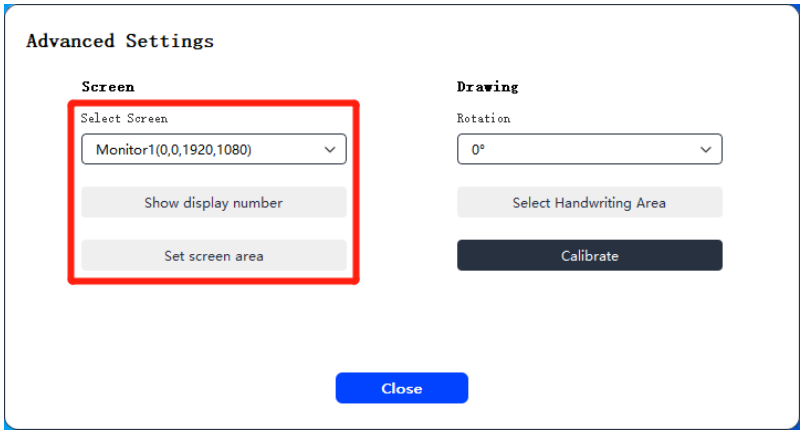
Přejděte na Pracovní plocha a definujte mapování mezi pracovní plochou zařízení a zobrazovací plochou obrazovky.



2.3.3.1.1. Obrazovka

Pokud je v režimu kopírování použito více monitorů, pracovní plocha zařízení se namapuje na všechny monitory. Když se pero pohybuje v pracovní ploše, kurzor na všech monitorech se bude pohybovat současně.

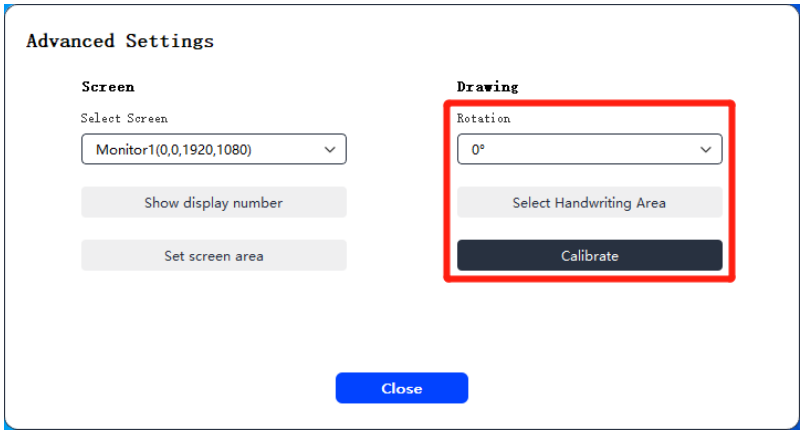
Pokud je v rozšířeném režimu použito více monitorů, vyberte na kartách monitorů jeden z monitorů, na který se má pracovní plocha zařízení namapovat.



K nastavení oblasti mapování monitoru jsou k dispozici dvě možnosti:
Přetažení pro výběr: Přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého na ikoně Obrazovka.
Výběr oblasti obrazovky: Klikněte jednou. Podle pokynů vyberte polohu levého horního rohu a pravého dolního rohu.
Zobrazit číslo displeje: Identifikuje všechny připojené monitory. Číslo monitoru se zobrazí v levém dolním rohu každého monitoru.
Poměr: Sladí poměr pracovní plochy zařízení a celé zobrazovací plochy vybraného monitoru (např. pokud je poměr vašeho monitoru 16:9, pracovní plocha zařízení se po kliknutí na Poměr obrazovky nastaví na 16:9). Pokud například po výběru poměru obrazovky nakreslíte na zařízení kruh, na obrazovce se zobrazí kruh, ale některé části pracovní plochy nemusí být využity; pokud poměr obrazovky není vybrán, na obrazovce se zobrazí elipsa.

2.3.3.1.2. Kreslicí tablet / monitor

Můžete nastavit pracovní plochu aktuálního zařízení. Ovladač vám umožňuje nastavit pracovní plochu zařízení následujícími způsoby:



Existují dva způsoby, jak přizpůsobit oblast rukopisu.
Přetažení pro výběr: Přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého na zařízení.
Výběr oblasti rukopisu: Klikněte jednou. Podle pokynů vyberte pomocí stylusu polohu levého horního rohu a pravého dolního rohu.

2.3.3.1.3. Kalibrace

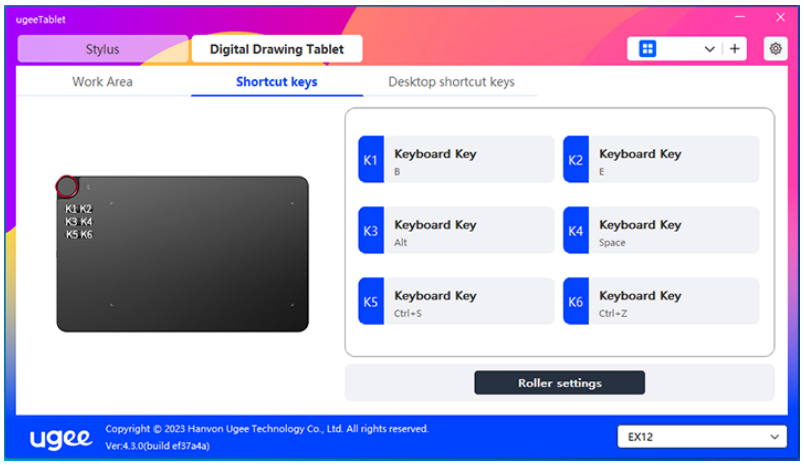
Klikněte na kurzor ve tvaru nitkového kříže na určené pozici a zkalibrujte odchylku mezi stylusem a kurzorem.

Nastavení otočení: Zařízení můžete nastavit na 0°, 90°, 180° nebo 270°. Po nastavení otočení otočte zařízení do odpovídajícího směru.

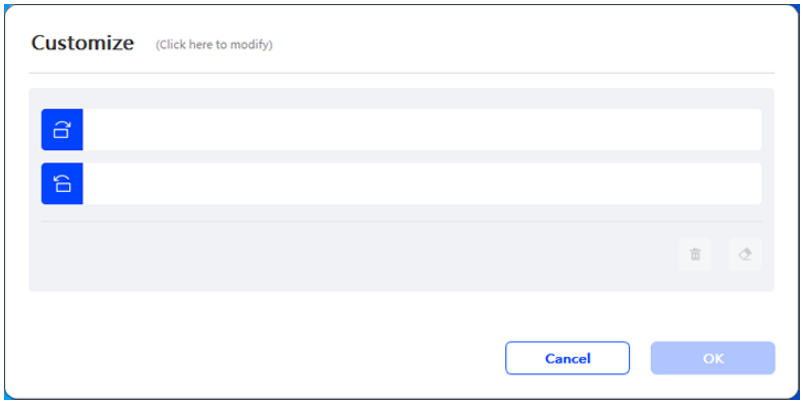
2.3.3.2. Klávesové zkratky kreslicího tabletu / monitoru

Poloha a počet kláves se liší podle modelu produktu. Zde je pro ilustraci použit model EX12. Použití a funkce jsou stejné jako u klávesových zkratek pera. Viz část 1.3.2.1.

Kolečko: Některé modely zařízení jsou vybaveny kolečkem. Tlačítko "Kolečko" se zobrazí na stránce Klávesové zkratky. Kliknutím upravíte nastavení kolečka. Můžete upravit čtyři parametry: Přiblížení, Posun, Velikost štětce, Otočení.

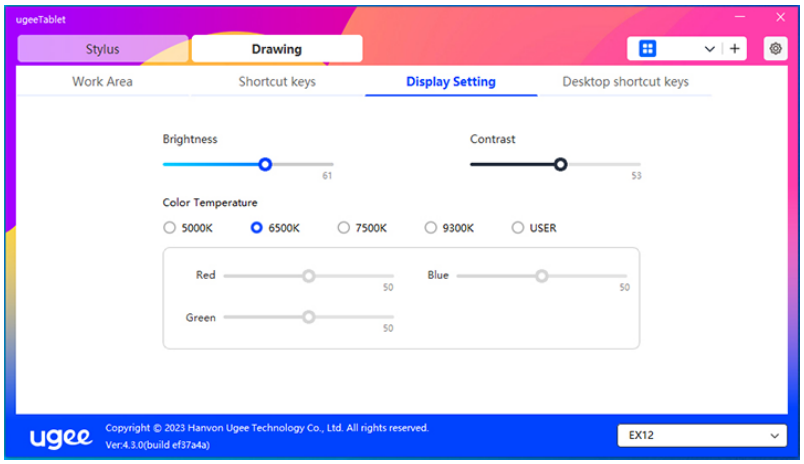


Výše uvedené parametry můžete také přizpůsobit nebo zakázat. Zvolte otáčení po směru nebo proti směru hodinových ručiček a přizpůsobte parametry.



2.3.3.3. Nastavení displeje

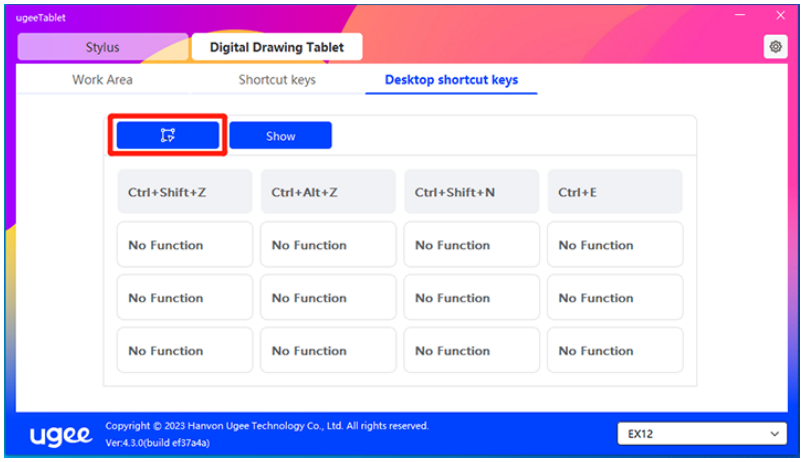
Upravte teplotu barev, jas a kontrast kreslicího monitoru.



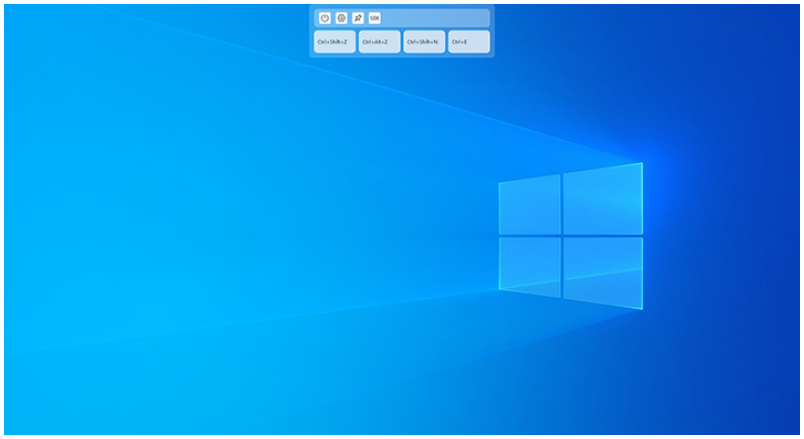
2.3.3.4. Klávesové zkratky na ploše

Jedná se o modul klávesových zkratek zobrazený na kreslicím monitoru ugee nebo na displeji počítače (u kreslicího tabletu ugee).

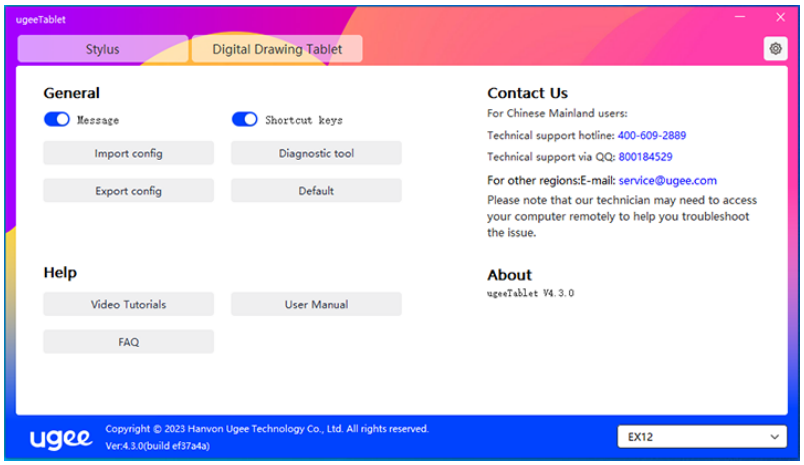
Vybrat: Nastavte počet klávesových zkratek, které se mají zobrazit. Lze nastavit maximálně 16 hodnot kláves. Každou hodnotu klávesy lze přizpůsobit.



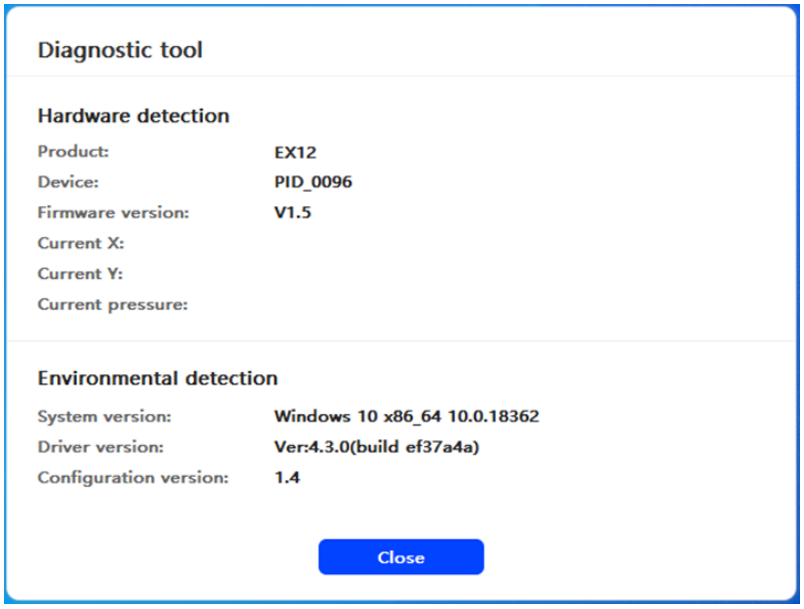
Zobrazit: Po kliknutí se klávesové zkratky zobrazí na ploše. (Jak je znázorněno níže.) Po instalaci ovladače je lze aktivovat také fyzickou klávesovou zkratkou na kreslicím monitoru/tabletu (kterou lze přizpůsobit v nastavení klávesových zkratek ovladače). Například: Výchozí tlačítko K8 na kreslicím monitoru ugee UE16 může povolit nebo zakázat klávesovou zkratku na ploše.



2.3.4. Nastavení ovladače



Zpráva s výzvou: Po vypnutí se při stisknutí klávesy ve spodní části obrazovky nezobrazí stav kláves.
Klávesové zkratky: Po vypnutí se zakážou funkce všech kláves na zařízení.
Importovat konfiguraci: Můžete importovat nakonfigurované klávesové zkratky a další nastavení.
Exportovat konfiguraci: Exportuje uložená nastavení do konfiguračního souboru. Po úspěšném exportu konfiguračního souboru se zobrazí vyskakovací okno s upozorněním.
Diagnostický nástroj: Pokud při používání ovladače narazíte na jakékoli problémy, použijte prosím diagnostický nástroj ke kontrole hardwarových/environmentálních dat pro odstraňování problémů. Pokud se obrátíte na naši zákaznickou/technickou podporu, tato data budou také užitečná pro naše pracovníky, aby vám mohli pomoci.

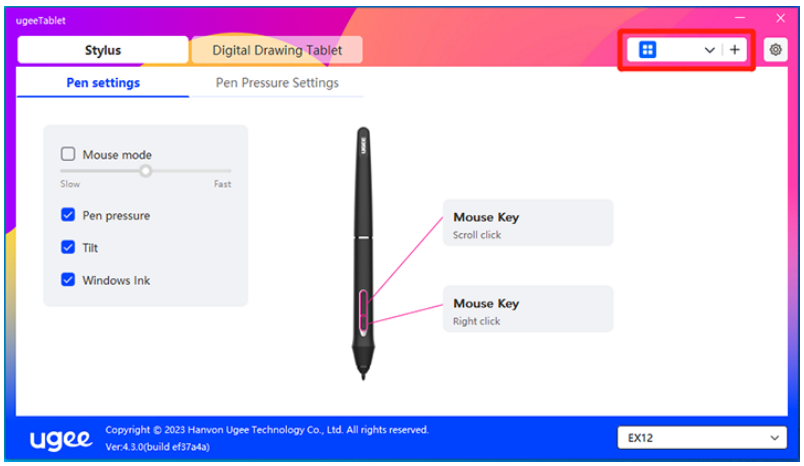


Výchozí: Obnoví všechna nastavení, jako jsou klávesové zkratky, pracovní plocha a nastavení displeje, na výchozí hodnoty.
Videonávody: Po kliknutí budete prostřednictvím prohlížeče počítače přesměrováni na stránku "Watch Tutorial".
Uživatelská příručka: Po kliknutí budete prostřednictvím prohlížeče počítače přesměrováni na stránku "Search Model" na oficiálních webových stránkách.
Časté dotazy: Po kliknutí budete prostřednictvím prohlížeče počítače přesměrováni na odkaz "FAQ" na oficiálních webových stránkách.

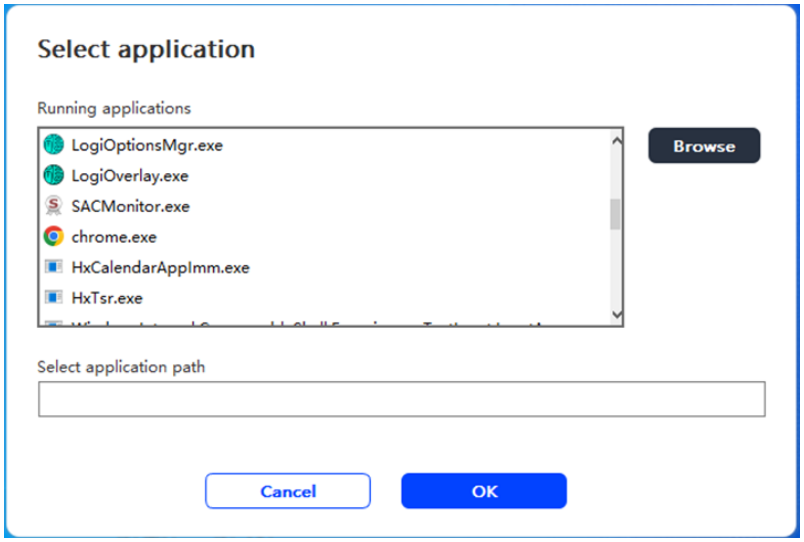
2.3.5. Aplikace a další

2.3.5.1. Přidat aplikaci

Kliknutím na ikonu "+" v pravém horním rohu přidáte aplikaci.



Vyberte aplikaci ze seznamu nainstalovaných aplikací nebo klikněte na "Procházet" a vyberte cestu k aplikaci.



Poté kliknutím na OK přidejte vybranou aplikaci.

2.3.5.2. Odstranit aplikaci

Klikněte na rozevírací nabídku a vyberte aplikaci. Poté kliknutím na "x" v pravém horním rohu aplikaci odstraňte.

2.4. Odinstalace ovladače

2.4.1. Windows

Přejděte na Start → Nastavení → Aplikace → Aplikace & funkce, najděte "ugeeTablet" a poté levým tlačítkem klikněte na "Odinstalovat" podle pokynů.

2.4.2. MacOS

Přejděte do "Applications" a najděte "ugeeTablet". Klikněte na "ugeeTabletUninstall" a postupujte podle pokynů k odinstalaci.

2.4.3. Linux

Deb: Zadejte příkaz sudo dpkg -r ugee-pentablet a spusťte příkaz.
Rpm: Zadejte příkaz sudo rpm -e ugee-pentablet a spusťte příkaz.
Tag.gz: Rozbalte soubor. Zadejte příkaz sudo. Přetáhněte uninstall.sh do okna a spusťte příkaz.

3. Otázky a odpovědi

3.1. Kreslicí software nedokáže rozpoznat přítlak pera.

Ověřte prosím, zda kreslicí software podporuje přítlak pera. Navštivte web ugee, stáhněte a nainstalujte nejnovější ovladač a otestujte, zda přítlak pera funguje normálně. Před instalací prosím zavřete veškerý antivirový a grafický software.

Pokud jsou v počítači nainstalovány ovladače tabletů/monitorů jiných značek, nejprve je prosím odinstalujte. Po instalaci restartujte počítač. Pokud přítlak pera funguje normálně (Windows: ujistěte se, že je v nastavení pera v ovladači zapnutý Windows Ink, poté otevřete kreslicí software a proveďte test).

3.2. Zasekávání nebo zpoždění při kreslení.

Zkontrolujte, zda konfigurace vašeho počítače (CPU & GPU) splňuje doporučené požadavky nainstalovaného kreslicího softwaru, a v často kladených dotazech na oficiálních webových stránkách kreslicího softwaru najdete doporučení pro optimalizaci souvisejících nastavení.

3.3. Na obrazovce displeje není žádný obraz.

Ujistěte se, že je napájení správně připojeno. Zkontrolujte, zda jsou propojovací kabely správně připojeny. Zkontrolujte, zda svítí kontrolka napájení. Pokud ne, zkontrolujte propojovací kabely a restartujte zařízení. Pokud je signál nestabilní, zkontrolujte, zda jsou kabelová připojení pevná.

3.4. Počítač nerozpozná zařízení.

Zkontrolujte, zda port USB počítače funguje správně. Pokud se vyskytne problém, zkuste použít jiný port USB.

3.5. Kreslicí pero nefunguje.

Ujistěte se, že používáte pero dodané s produktem. Nainstalujte ovladač a zkontrolujte, zda je nastavení pera v ovladači v pořádku.

3.6. Odchylka hrotu pera.

Použijte ovladač k opětovné kalibraci a potvrzení.

Pokud narazíte na problém s produktem, podívejte se prosím na naše často kladené dotazy na adrese `https://www.ugee.com/faq` to see if then can help. Pokud potřebujete jakoukoli další pomoc, kontaktujte nás prosím:
Web: `www.ugee.com`
E-mail: service@ugee.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

ugee

UE16

Kresliaci monitor série UE

Používateľská príručka

Obsah

1 Predstavenie produktu **2**

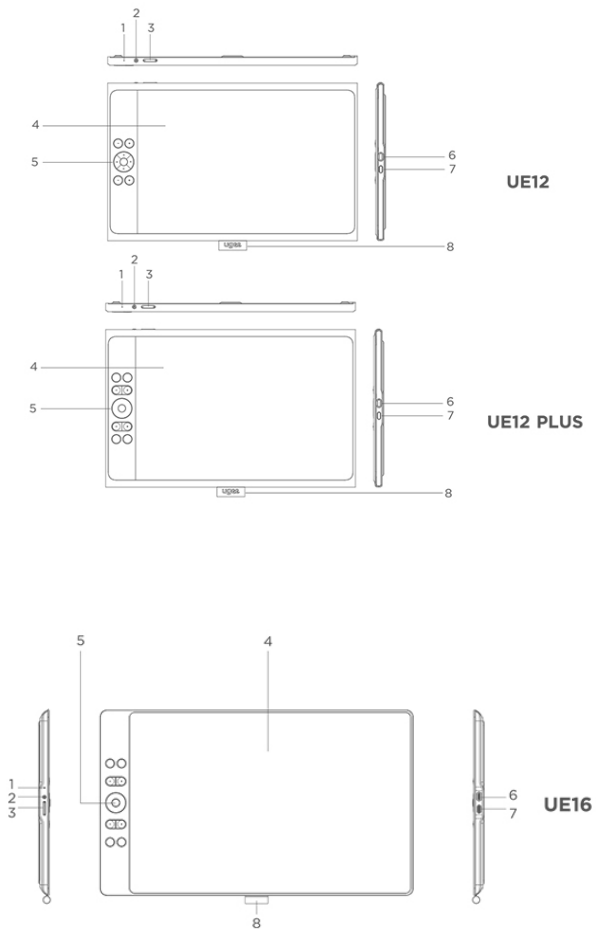
2 Predstavenie ovládača **5**

3 Q&A **21**

1. Predstavenie produktu

1.1. Prehľad produktu

1.1.1. Kresliaci monitor



① Indikačné svetlo

a. Stlačením tlačidla napájania ho zapnete a potom bude modré svetlo trvalo svietiť. Opätovným stlačením tlačidla napájania ho vypnete.

b. V pohotovostnom režime bude svetlo trvalo svietiť oranžovo.

c. Ak chcete prejsť do režimu kresliaceho tabletu, musíte dlho stlačiť tlačidlo napájania na 3 sekundy. Svetlo bude striedavo blikať modro a oranžovo. Opätovným stlačením tlačidla napájania sa vrátite do bežného režimu.

② Tlačidlo napájania
③ Zvýšenie/zníženie jasu

a) Stlačením tlačidla zvýšenia/zníženia jasu upravíte jas.

b) Súčasným stlačením tlačidla zvýšenia a zníženia jasu prejdete do režimu prepínania farebného priestoru.

④ **Displej/pracovná oblasť**
⑤ **Klávesové skratky**
⑥ **Port USB-C 1/** : na plnofunkčné priame pripojenie USB-C.
⑦ **Port USB-C 2/** : na pripojenie 3-v-1 alebo pomocné napájanie kresliaceho monitora.
⑧ **Puzdro na pero**

1.1.2. Stylus

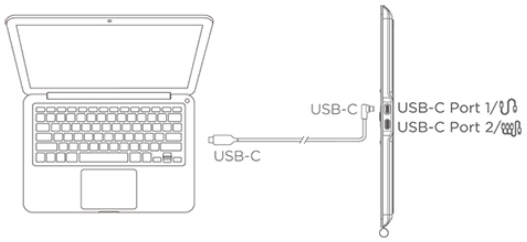
Funkcie tlačidiel skratiek na pere môžete upraviť/zakázať prostredníctvom ovládača.

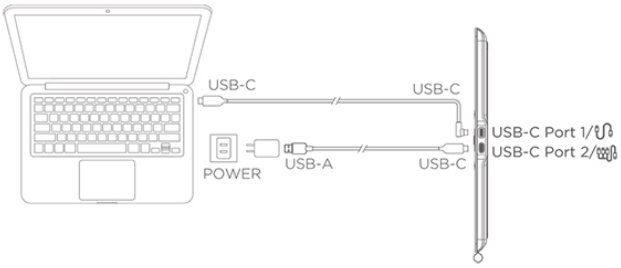


1.2. Pripojenie

1.2.1. Pripojenie USB-C

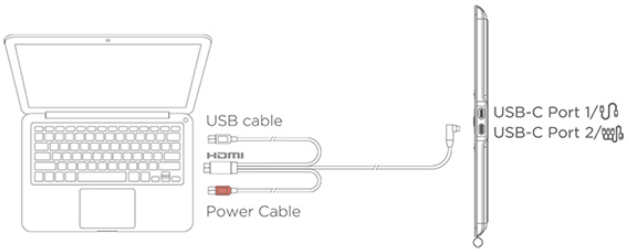
Pripojte počítač a kresliaci monitor pomocou kábla USB-C na USB-C. Ak sa kresliaci monitor nerozsvieti, pripojte ho pomocou kábla USB-A na USB-C k napájaciemu adaptéru pre napájanie. (Adaptér nie je súčasťou balenia, zakúpte si samostatne adaptér s výkonom 12,5 W alebo vyšším.)





- Obrázok slúži len na ilustračné účely.
- Váš počítač by mal mať port USB-C, ktorý podporuje grafický výstup (režim DisplayPort™ Alternate).

1.2.2. Pripojenie 3-v-1

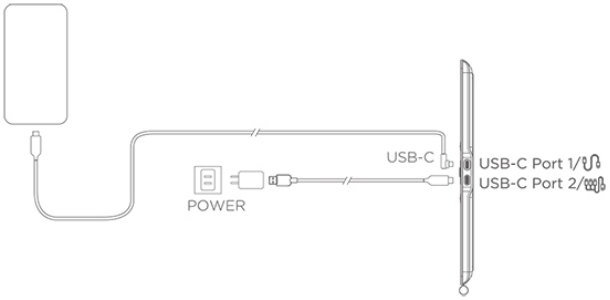


- Obrázok slúži len na ilustračné účely.
- Kábel 3-v-1 nie je súčasťou balenia a je potrebné ho zakúpiť samostatne. Tento kábel je špeciálne navrhnutý pre tento produkt. Preto ho, prosím, zakúpte prostredníctvom oficiálnych kanálov. Káble zakúpené z iných zdrojov nemusí byť možné zasunúť do zariadenia na bežné používanie.

1.2.3. Pripojenie telefónu/tabletu Android

1. Pripojte kresliaci monitor priamo k svojmu zariadeniu pomocou kábla USB-C na USB-C.
2. Ak sa kresliaci monitor nerozsvieti alebo telefón/tablet rýchlo spotrebúva energiu, pripojte napájací adaptér k svojmu zariadeniu pomocou kábla USB-A

na USB-C. (Adaptér nie je súčasťou balenia a je potrebné ho zakúpiť samostatne.)



- Obrázok slúži len na ilustračné účely.
- Informácie o kompatibilných modeloch telefónov nájdete na oficiálnej webovej stránke.

1.3. Kompatibilita systémov

- Windows 7 alebo novší
- Mac OS X 10.12 alebo novší
- Android 10.0 alebo novší (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 alebo novší
- Linux

2. Predstavenie ovládača

2.1. Stiahnutie ovládača

1. Do prehliadača zadajte "`www.ugee.com`" a prejdite na oficiálnu webovú stránku ugee.
2. Prejdite na stránku sťahovania a potom si stiahnite a nainštalujte najnovší ovládač podľa modelu vášho zariadenia.
3. Po nainštalovaní ovládača sa na pracovnej ploche počítača zobrazí ikona ugee. Spustite program ovládača a nastavte parametre. Otestujte funkčnosť produktu.

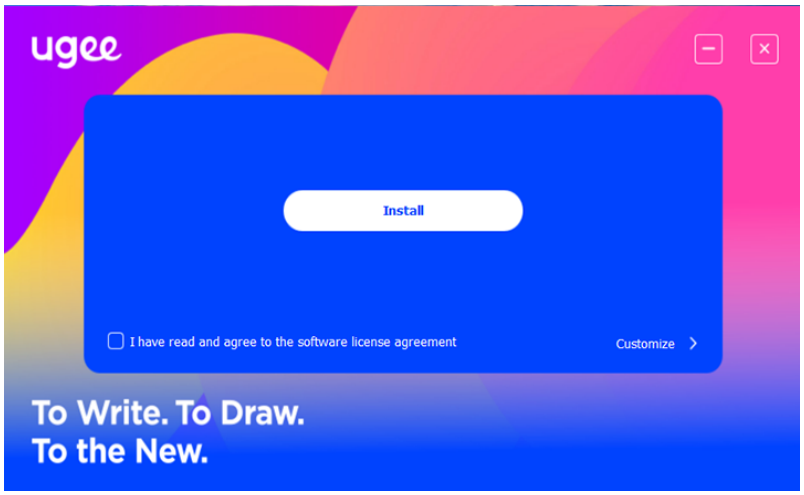
Upozornenie pred inštaláciou ovládača:

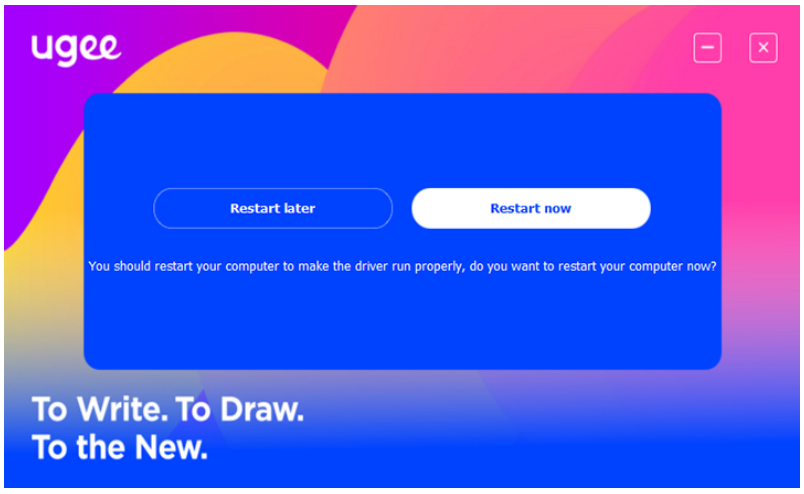
1. Odinštalujte ovládače kresliacich tabletov/monitorov iných značiek.
2. Zatvorte všetok návrhársky, kresliaci a kancelársky softvér, ako sú PS, Sai a WPS.
3. Ukončite všetok antivírusový softvér, ako sú 360 a Poison King.
4. V programe ovládača si môžete prispôsobiť funkcie súvisiace s kresliacim monitorom a stylusom.

2.2. Inštalácia ovládača

2.2.1. Windows

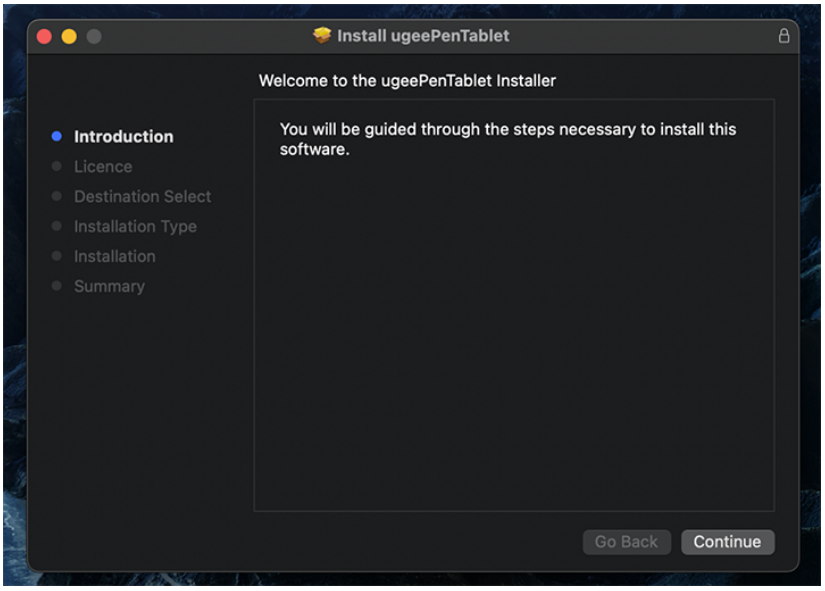
Rozbaľte súbor, spustite súbor "exe" s oprávneniami správcu a dokončite inštaláciu podľa pokynov.



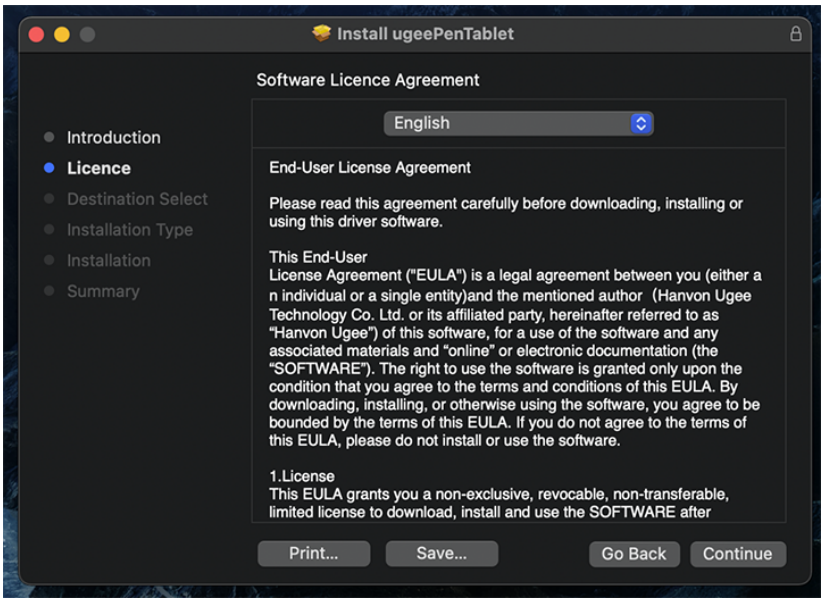


2.2.2. MacOS

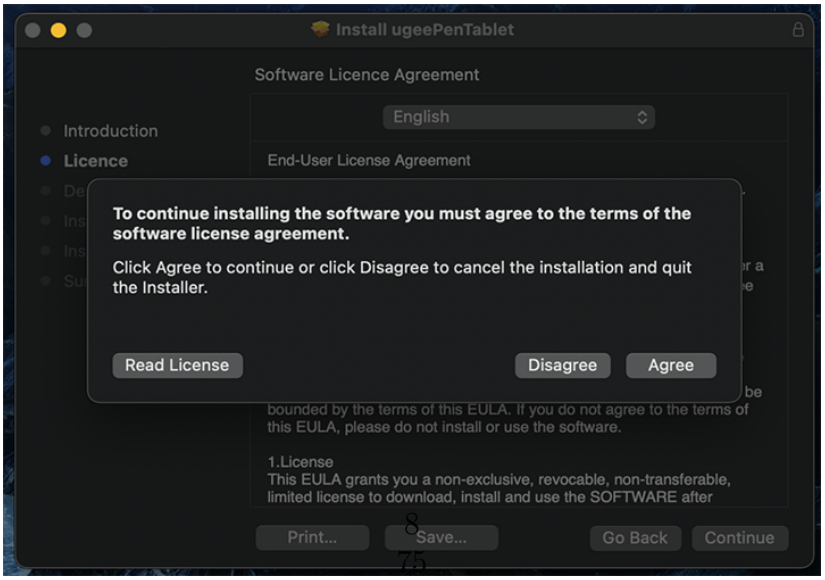
Rozbaľte súbor a spustite súbor .dmg. Ovládač nainštalujte podľa nasledujúcich krokov.



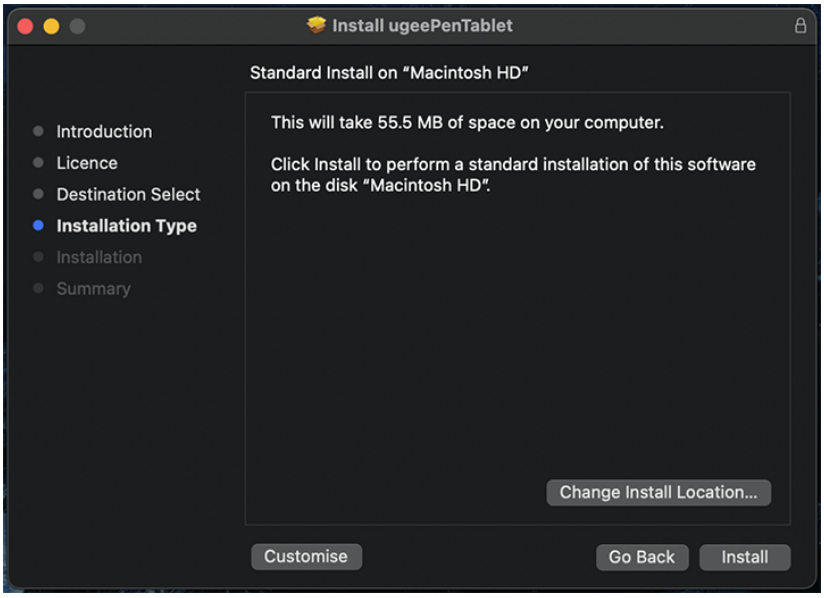
Krok 1: Pokračovať



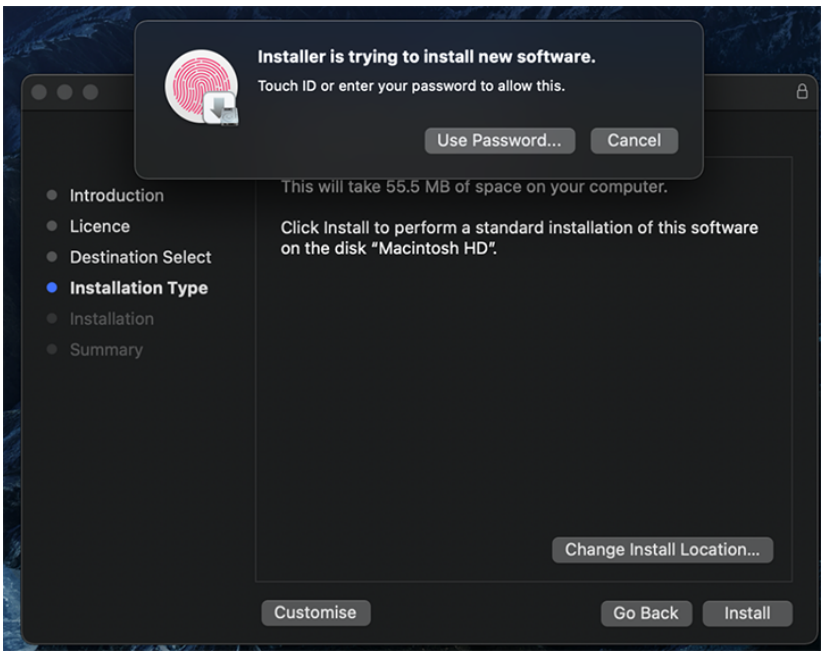
Krok 2: Pokračovať



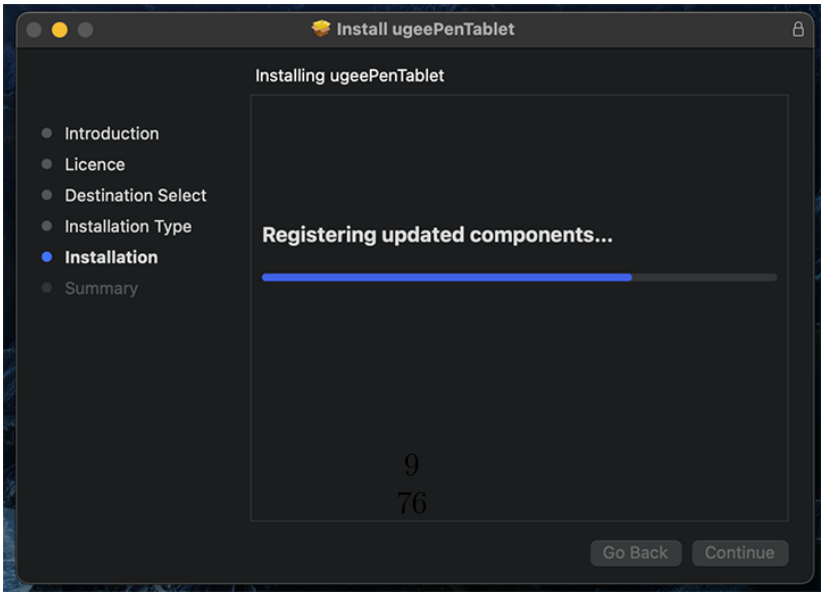
Krok 3: Súhlasiť

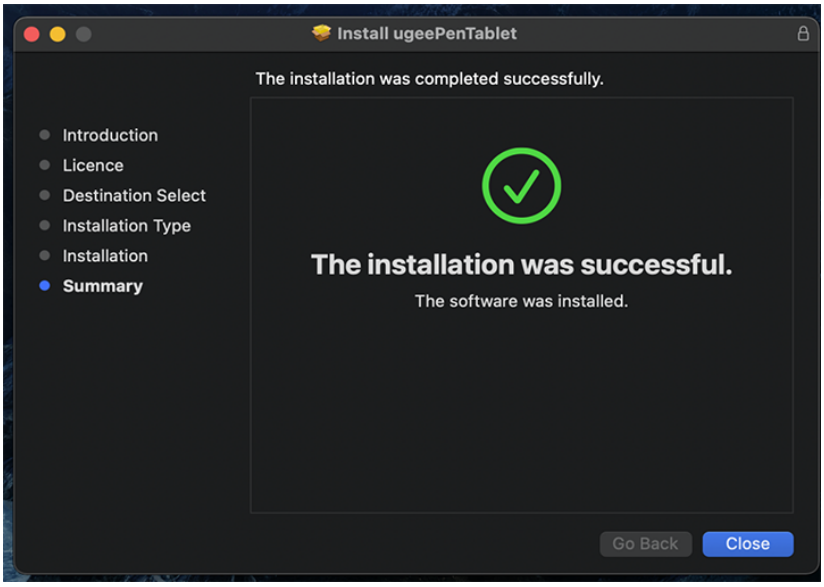


Krok 4: Inštalovať



Krok 5: Zadať heslo

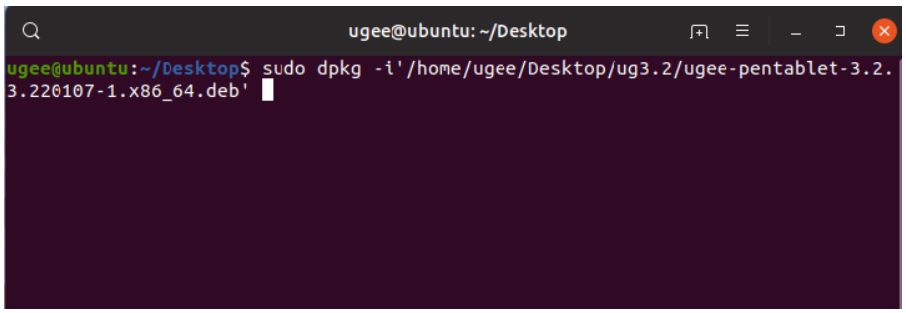




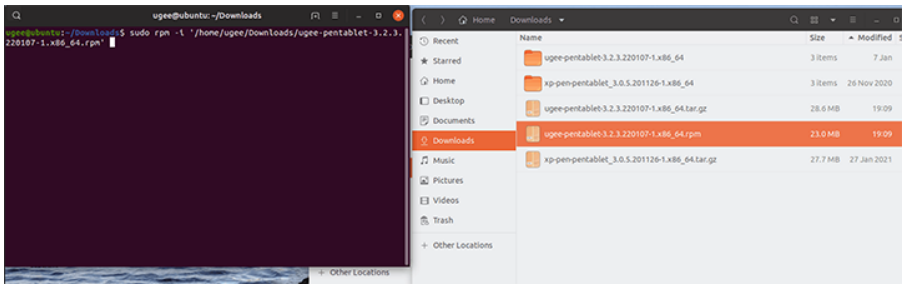
Krok 7: Inštalácia dokončená

2.2.3. Linux

Deb: Zadajte príkaz "sudo dpkg -i", presuňte inštalačný súbor do okna a vykonajte príkaz.



Rpm: Zadajte príkaz "sudo rpm -i", presuňte inštalačný súbor do okna a vykonajte príkaz.



Tag.gz: Rozbaľte súbor, zadajte príkaz "sudo", presuňte install.sh do okna a vykonajte príkaz.

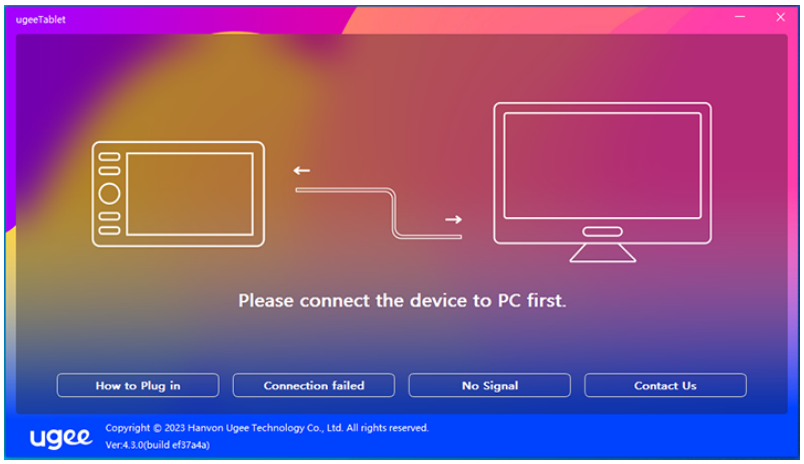
2.3. Používanie ovládača

2.3.1. Pripojenie k zariadeniu

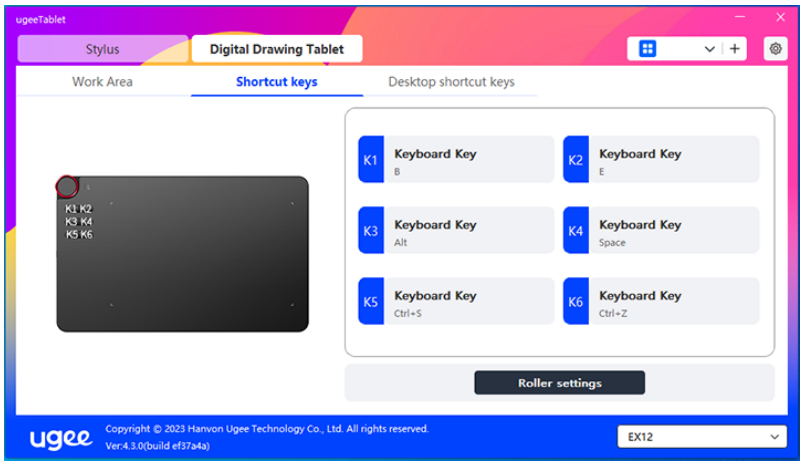
Ovládač sa po nainštalovaní spustí automaticky. Ak sa nespustí automaticky, spustite ho manuálne prejdením do priečinka ovládača.

- Cesta k programu vo Windows: Štart → ugeeTablet
- Cesta k programu na Macu: Aplikácia → ugeePenTablet → ugeeTablet

Ak zariadenie nie je pripojené alebo pripojenie zlyhá, zobrazí sa nasledujúca výzva. V takom prípade reštartujte počítač alebo ovládač, aby ste ho znova pripojili, alebo sa obráťte na náš servisný personál so žiadosťou o podporu.



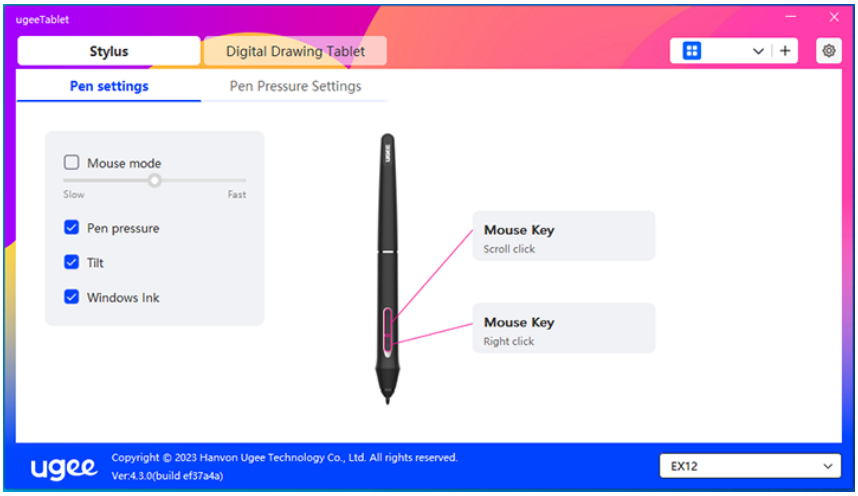
Ak sa zariadenie úspešne pripojí, jeho model produktu sa zobrazí v pravom dolnom rohu displeja, napríklad EX12, ako je znázornené na obrázku. Prostredníctvom ovládača môžete súčasne pripojiť viacero zariadení. Kliknutím na rozbaľovaciu ponuku vyberte zariadenie, ktoré chcete aktivovať. Po prepnutí na dané zariadenie prispôsobte jeho nastavenia. Všetky vykonané zmeny sa vzťahujú iba na dané zariadenie.



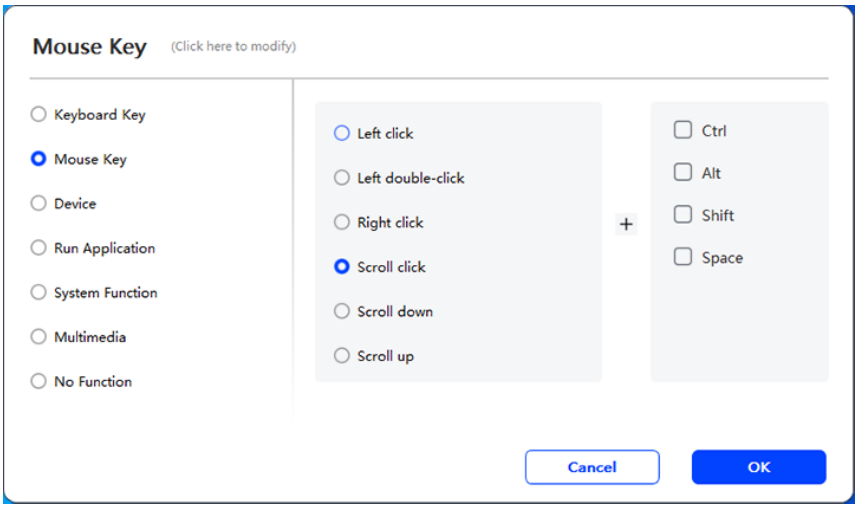
2.3.2. Nastavenia pera

2.3.2.1. Klávesová skratka pera

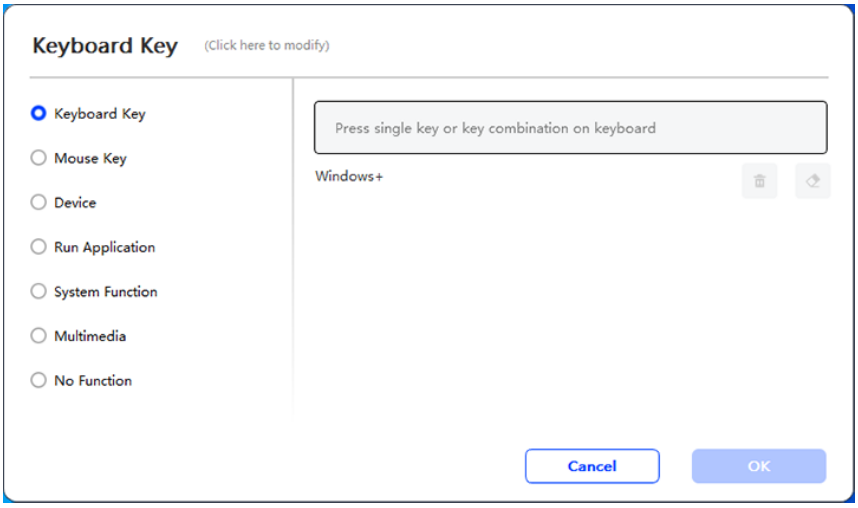
Kliknutím na cieľové tlačidlo otvoríte kontextové okno a prispôsobíte funkcie klávesov. Môžete vybrať päť typov klávesových skratiek: Ovládanie myši, Klávesnica, Zariadenie, Spustenie aplikácie a Zakázať.



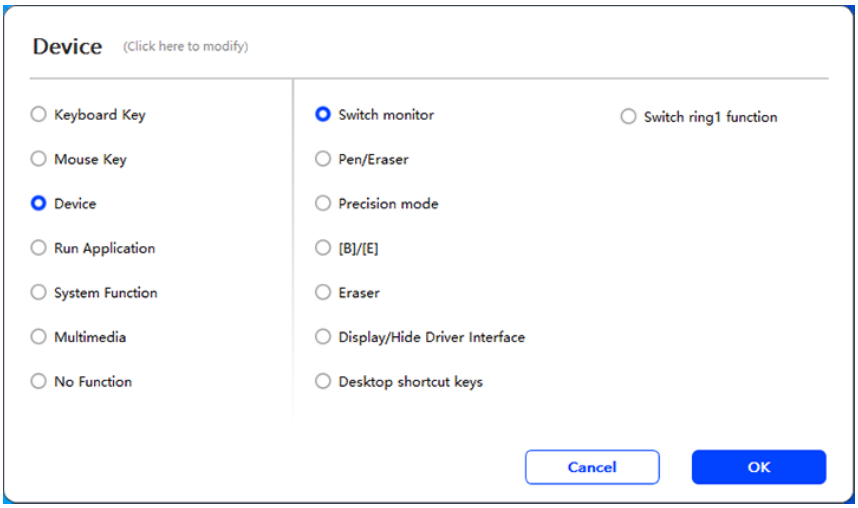
Ovládanie myši: Nastavte kombináciu myši a klávesu. Napríklad, ak vyberiete Shift a ľavé kliknutie, môžete vykonať priradený príkaz skratky, ak softvér túto kombináciu klávesov podporuje.



Klávesnica: Nastavte klávesovú skratku. Napríklad ju nastavte ako Alt+A v 3D MAX, aby bolo možné použiť nástroj zarovnania.
Vymazať: Vymaže všetky kombinácie klávesov vo vstupnom poli.
Odstrániť: Odstráni poslednú kombináciu klávesov.



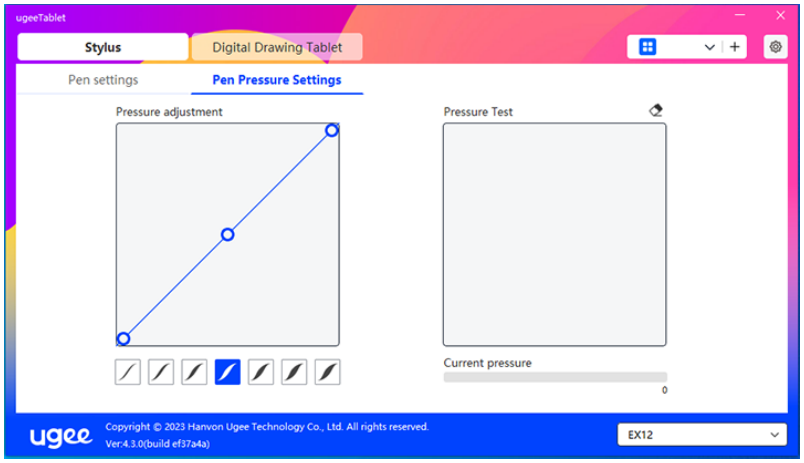
Zariadenie: Vykoná vybranú funkciu.
Presný režim: Obmedzuje pracovnú oblasť na malý rozsah. Táto funkcia vám umožňuje kresliť v oblasti presnejšie.



Spustiť aplikáciu: Spustí vybranú aplikáciu.
Tlak pera: Po začiarknutí nebudete pri používaní stylusu cítiť tlak.
Náklon: Po začiarknutí sa zakáže efekt náklonu stylusu.
Režim myši: Keď zdvihnete pero, kurzor zostane tam, kde ste ho nechali, čo je ako ovládanie myši. Vyberte tento režim a môžete upraviť rýchlosť kurzora na svojom zariadení. Ak tento režim nevyberiete, predvolene sa použije režim pera.
Windows Ink (iba pre Windows): Windows podporuje funkciu rukopisu. Ak potrebujete použiť túto funkciu v Microsoft Office/Whiteboard alebo inom softvéri, nevypínajte ju.

2.3.2.2. Nastavenia tlaku pera

Citlivosť na tlak je možné upraviť úpravou krivky tlaku pera alebo použitím prednastavených možností tlaku. Otestujte aktuálny tlak pera pomocou funkcie Test tlaku.



2.3.3. Kresliaci tablet/displej

2.3.3.1. Nastavenia pracovnej oblasti

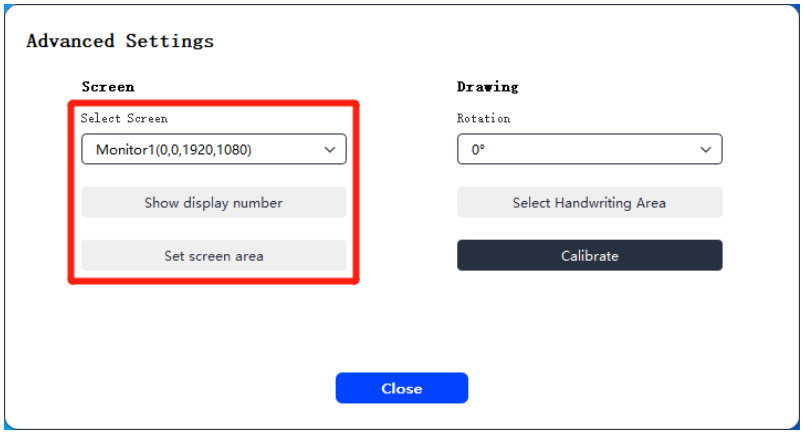
Prejdite na Pracovnú oblasť a definujte mapovanie medzi pracovnou oblasťou zariadenia a zobrazovacou oblasťou obrazovky.



2.3.3.1.1. Obrazovka

Ak sa v režime kopírovania používa viacero monitorov, pracovná oblasť zariadenia sa namapuje na všetky monitory. Keď sa pero pohybuje v pracovnej oblasti, kurzor na všetkých monitoroch sa bude pohybovať súčasne.

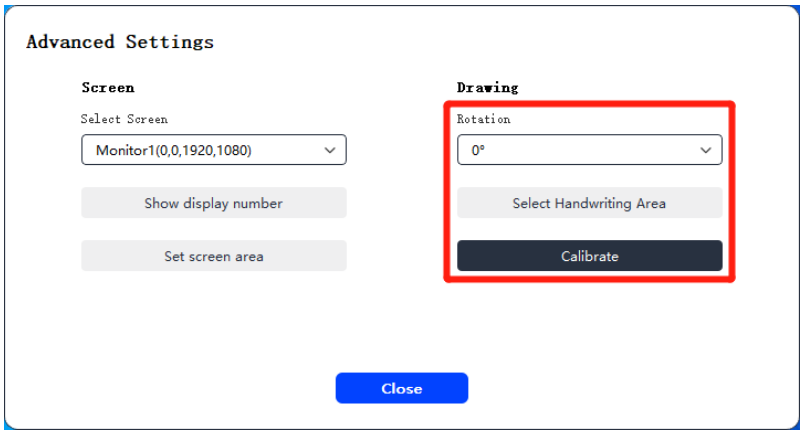
Ak sa v rozšírenom režime používa viacero monitorov, prejdite na karty monitorov a vyberte jeden z monitorov, na ktorý sa namapuje pracovná oblasť zariadenia.



Na nastavenie oblasti mapovania monitora sú k dispozícii dve možnosti:
Ťahaním vybrať: Presuňte kurzor z jedného bodu do druhého na ikone Obrazovky.
Vybrať oblasť obrazovky: Kliknite raz. Podľa pokynov vyberte polohu ľavého horného rohu a polohu pravého dolného rohu.
Zobraziť číslo monitora: Identifikuje všetky pripojené monitory. Číslo monitora sa zobrazí v ľavom dolnom rohu každého monitora.
Pomer obrazovky: Zosynchronizuje pomer pracovnej oblasti vášho zariadenia a celej zobrazovacej oblasti vybraného monitora (napríklad, ak je pomer vášho monitora 16:9, pracovná oblasť zariadenia sa po kliknutí na Pomer obrazovky nastaví na 16:9). Napríklad po výbere pomeru obrazovky, ak nakreslíte na zariadení kruh, na obrazovke sa zobrazí kruh, ale niektoré časti pracovnej oblasti nemusia byť použité; ak pomer obrazovky nevyberiete, na obrazovke sa zobrazí elipsa.

2.3.3.1.2. Kresliaci tablet/displej

Môžete nastaviť pracovnú oblasť aktuálneho zariadenia. Ovládač vám umožňuje nastaviť pracovnú oblasť zariadenia nasledujúcimi spôsobmi:



Existujú dva spôsoby, ako prispôsobiť oblasť rukopisu.
Ťahaním vybrať: Presuňte kurzor z jedného bodu do druhého na Zariadení.
Vybrať oblasť rukopisu: Kliknite raz. Podľa pokynov vyberte pomocou stylusu polohu ľavého horného rohu a polohu pravého dolného rohu.

2.3.3.1.3. Kalibrácia

Kliknite na kurzor s nitkovým krížom na navádzanej pozícii, aby ste nakalibrovali odchýlku medzi stylusom a kurzorom.

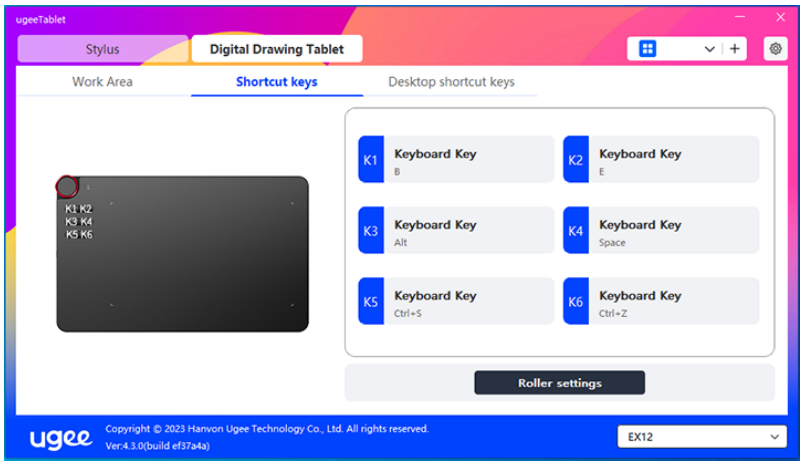


Nastavenia otočenia: Zariadenie môžete nastaviť na 0°, 90°, 180° alebo 270°. Po nastavení otočenia otočte zariadenie do príslušného smeru.

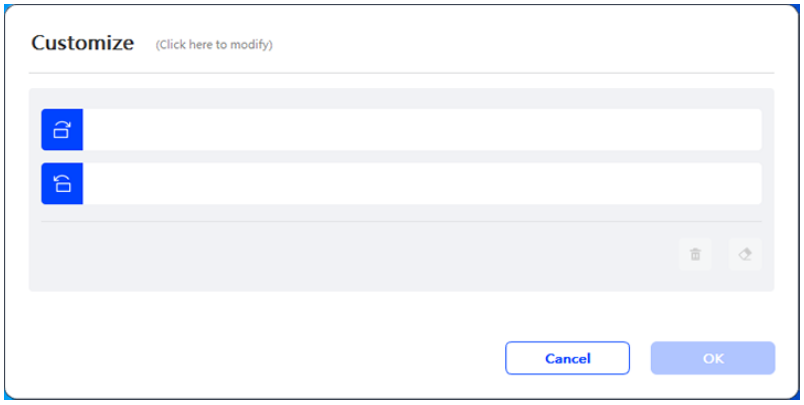
2.3.3.2. Klávesové skratky kresliaceho tabletu/displeja

Poloha a počet klávesov sa budú líšiť v závislosti od modelu produktu. EX12 je tu použitý na ilustračné účely. Použitie a funkcie sú rovnaké ako klávesové skratky pera. Pozri časť 1.3.2.1.

Koliesko: Niektoré modely zariadení sú vybavené kolieskom. Tlačidlo "Koliesko" sa zobrazí na stránke Klávesové skratky. Kliknutím upravíte nastavenia kolieska. Môžete upraviť štyri parametre: Priblíženie, Posúvanie, Veľkosť štetca, Otočenie.

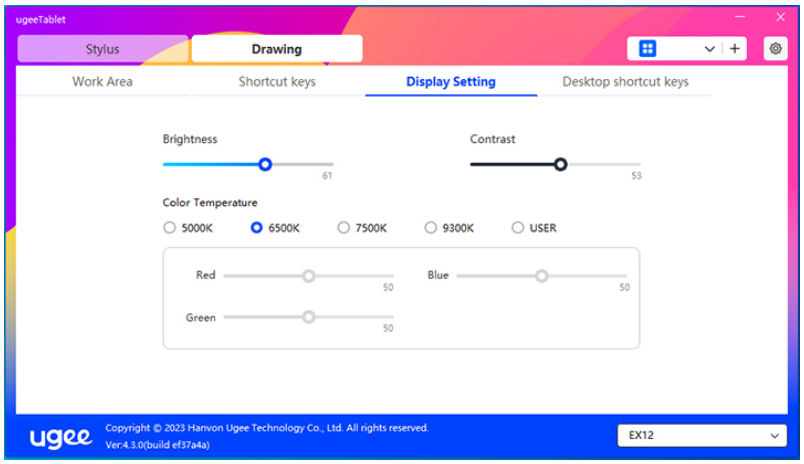


Vyššie uvedené parametre si môžete tiež prispôsobiť alebo zakázať. Vyberte otáčanie v smere alebo proti smeru hodinových ručičiek na prispôsobenie parametrov.



2.3.3.3. Nastavenie displeja

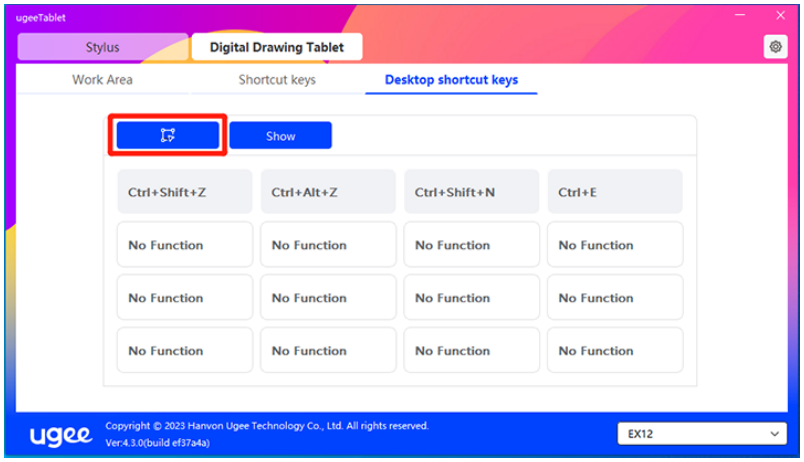
Upravte teplotu farieb, jas a kontrast kresliaceho monitora.



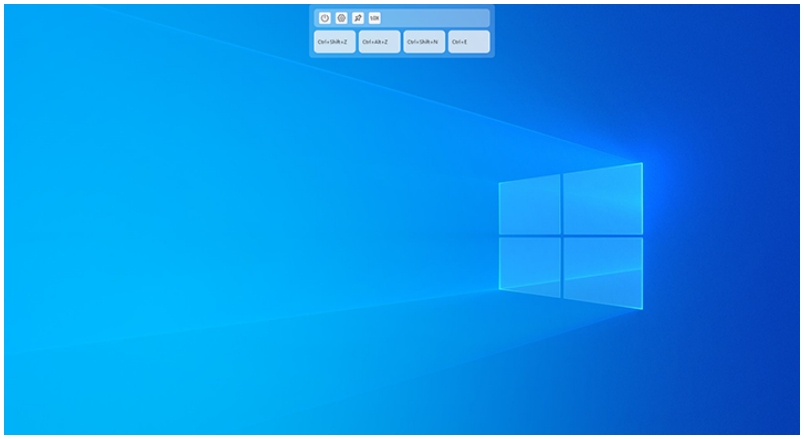
2.3.3.4. Klávesové skratky na pracovnej ploche

Je to modul klávesových skratiek zobrazený na kresliacom monitore ugee alebo na displeji počítača (pre kresliaci tablet ugee).

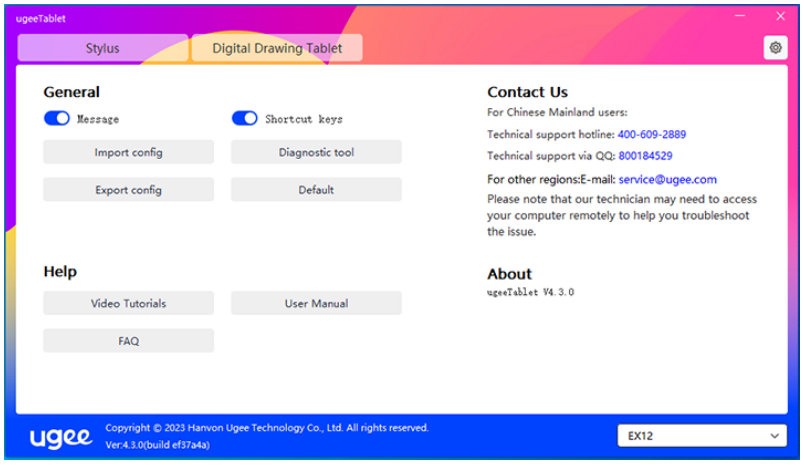
Vybrať: Nastavte počet klávesových skratiek, ktoré sa majú zobraziť. Nastaviť je možné maximálne 16 hodnôt klávesov. Každú hodnotu klávesu je možné prispôsobiť.



Zobraziť: Po kliknutí sa na pracovnej ploche zobrazia klávesové skratky. (Ako je znázornené nižšie.) Po nainštalovaní ovládača ich možno aktivovať aj fyzickým klávesom skratky na kresliacom monitore/tablete (ktorý je možné prispôsobiť v nastaveniach klávesových skratiek ovládača). Napríklad: Predvolený kláves K8 na kresliacom monitore ugee UE16 môže povoliť alebo zakázať klávesové skratky na pracovnej ploche.

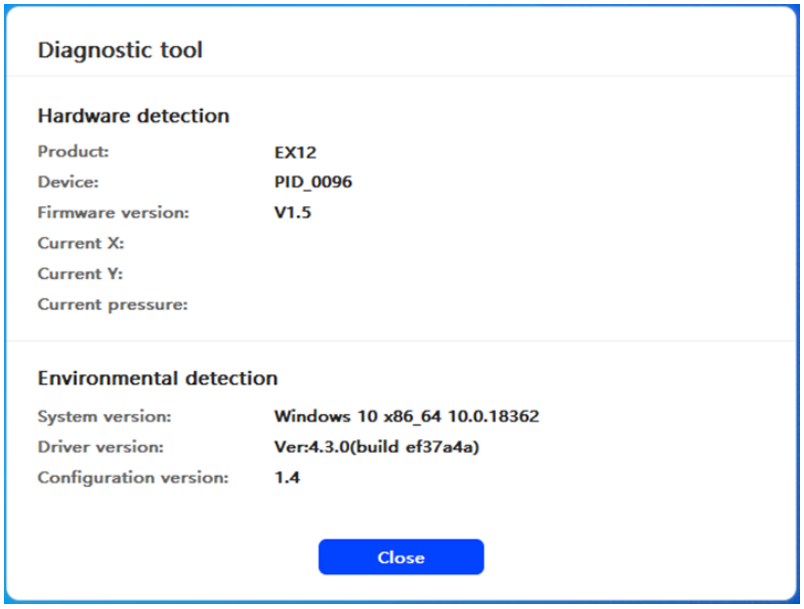


2.3.4. Nastavenia ovládača



Informačná správa: Po vypnutí sa po stlačení klávesu nebude v spodnej časti obrazovky zobrazovať výzva o stave klávesu.
Klávesové skratky: Po vypnutí sa zakážu funkcie všetkých klávesov na zariadení.
Importovať konfiguráciu: Môžete importovať nakonfigurované klávesové skratky a ďalšie nastavenia.
Exportovať konfiguráciu: Exportujte uložené nastavenia do konfiguračného súboru. Po úspešnom exporte konfiguračného súboru sa zobrazí kontextové okno, ktoré vás upozorní.
Diagnostický nástroj: Ak sa počas používania ovládača stretnete s akýmikoľvek problémami, použite diagnostický nástroj na kontrolu hardvérových/environmentálnych údajov na riešenie problémov. Ak sa obrátite

na našu zákaznícku/technickú podporu, tieto údaje budú tiež užitočné pre náš personál, aby vám mohol pomôcť.

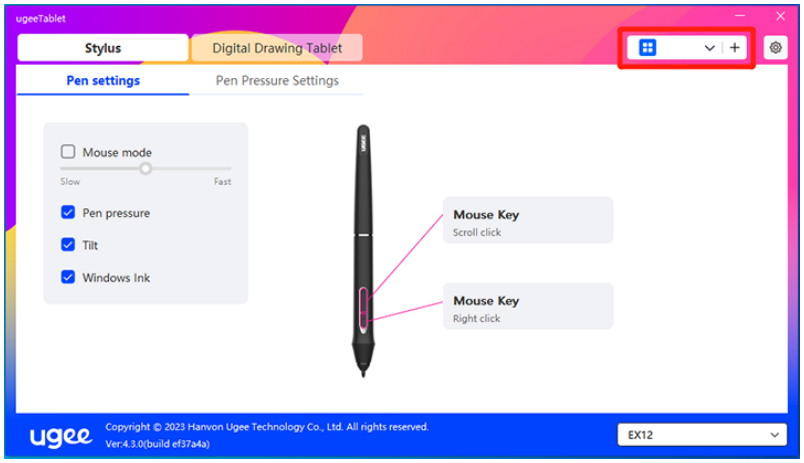


Predvolené: Obnoví všetky nastavenia, ako sú klávesové skratky, pracovná oblasť a nastavenia displeja, na ich predvolené hodnoty.
Videonávody: Po kliknutí budete presmerovaní na stránku "Pozrieť si návod" prostredníctvom prehliadača počítača.
Používateľská príručka: Po kliknutí budete presmerovaní na stránku "Vyhľadať model" na oficiálnej webovej stránke prostredníctvom prehliadača počítača.
Časté otázky: Po kliknutí budete presmerovaní na odkaz "Časté otázky" na oficiálnej webovej stránke prostredníctvom prehliadača počítača.

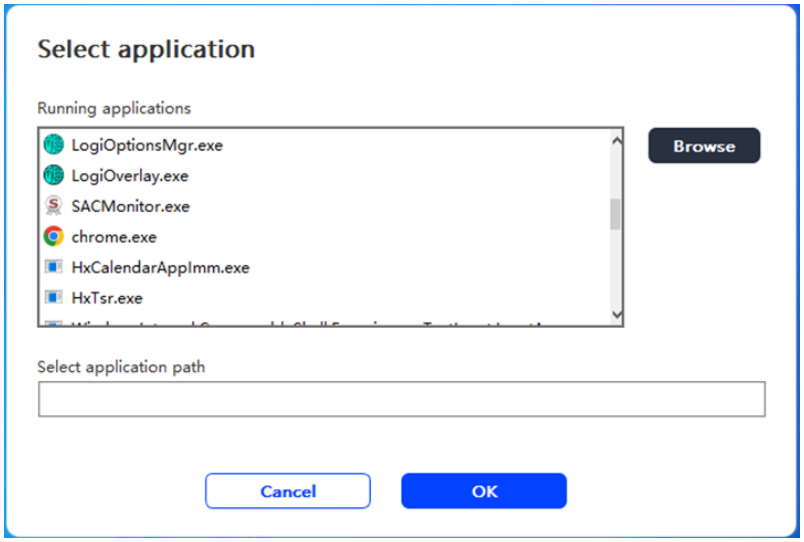
2.3.5. Aplikácie a ostatné

2.3.5.1. Pridať aplikáciu

Kliknutím na ikonu "+" v pravom hornom rohu pridáte aplikáciu.



Vyberte aplikáciu zo zoznamu nainštalovaných aplikácií alebo kliknite na "Prehľadávať" a vyberte cestu k aplikácii.



Potom kliknutím na OK pridáte vybranú aplikáciu.

2.3.5.2. Odstrániť aplikáciu

Kliknite na rozbaľovaciu ponuku a vyberte aplikáciu. Potom kliknutím na "x" v pravom hornom rohu aplikáciu odstránite.

2.4. Odinštalovanie ovládača

2.4.1. Windows

Prejdite na Štart → Nastavenia → Aplikácie → Aplikácie & funkcie, nájdite "ugeeTablet" a potom podľa pokynov ľavým tlačidlom kliknite na "Odinštalovať".

2.4.2. MacOS

Prejdite na "Aplikácie" a nájdite "ugeeTablet". Kliknite na "ugeeTabletUninstall" a odinštalujte podľa pokynov.

2.4.3. Linux

Deb: Zadajte príkaz sudo dpkg -r ugee-pentablet a vykonajte príkaz.
Rpm: Zadajte príkaz sudo rpm -e ugee-pentablet a vykonajte príkaz.
Tag.gz: Rozbaľte súbor. Zadajte príkaz sudo. Presuňte uninstall.sh do okna a vykonajte príkaz.

3. Q&A

3.1. Kresliaci softvér nedokáže rozpoznať tlak pera.

Skontrolujte, či kresliaci softvér podporuje tlak pera. Navštívte webovú stránku ugee, stiahnite si a nainštalujte najnovší ovládač a otestujte, či tlak pera funguje správne. Pred inštaláciou zatvorte všetok antivírusový a grafický softvér. Ak sú v počítači nainštalované ovládače tabletov/monitorov iných značiek, najprv ich odinštalujte. Po inštalácii reštartujte počítač. Ak tlak pera funguje správne (Windows: Uistite sa, že Windows Ink je v nastaveniach pera ovládača zapnutý, potom otestujte otvorením kresliaceho softvéru).

3.2. Oneskorenie alebo zasekávanie pri kreslení.

Skontrolujte, či konfigurácia vášho počítača (CPU & GPU) spĺňa odporúčané požiadavky nainštalovaného kresliaceho softvéru, a pozrite si časté otázky na oficiálnej webovej stránke kresliaceho softvéru pre návrhy na optimalizáciu príslušných nastavení.

3.3. Na displeji sa nezobrazuje žiadny obraz.

Uistite sa, že je napájanie správne pripojené. Skontrolujte, či sú pripájacie káble správne pripojené. Skontrolujte, či svieti indikátor napájania. Ak nie, skontrolujte pripájacie káble a reštartujte zariadenie. Ak je signál nestabilný, skontrolujte, či sú pripojenia káblov pevné.

3.4. Počítač nedokáže rozpoznať zariadenie.

Skontrolujte, či port USB počítača funguje správne. Ak sa vyskytne problém, skúste použiť iný port USB.

3.5. Kresliace pero nefunguje.

Uistite sa, že používate pero, ktoré bolo dodané s produktom. Nainštalujte ovládač a skontrolujte, či sú nastavenia pera v ovládači normálne.

3.6. Posun hrotu pera.

Na opätovné nakalibrovanie a potvrdenie použite ovládač.

Ak sa vyskytne problém s vaším produktom, pozrite si naše časté otázky na `https://www.ugee.com/faq` to see if then can help. Ak potrebujete akúkoľvek ďalšiu pomoc, kontaktujte nás na:
Webová stránka: `www.ugee.com`
E-mail: service@ugee.com

Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

ugee

UE16

Monitor graficzny serii UE

Instrukcja obsługi

Spis treści

1 Opis produktu **2**

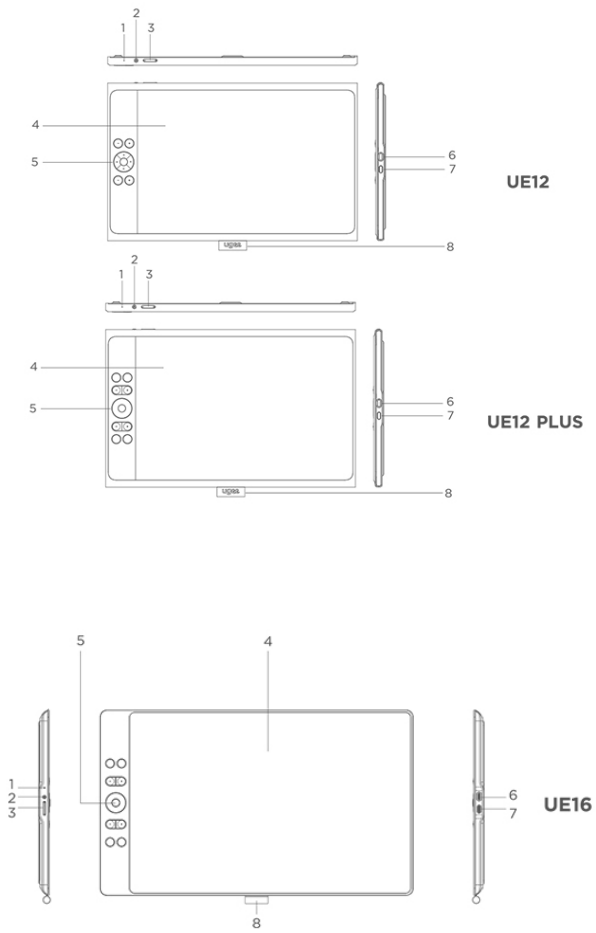
2 Wprowadzenie do sterownika **5**

3 Q&A **20**

1. Opis produktu

1.1. Przegląd produktu

1.1.1. Monitor graficzny



① Wskaźnik świetlny

a. Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć urządzenie — wówczas niebieskie światło będzie świecić ciągłym światłem. Naciśnij ponownie przycisk zasilania, aby wyłączyć urządzenie.

b. W trybie czuwania światło świeci ciągłym pomarańczowym światłem.

c. Aby przejść do trybu tabletu graficznego, należy nacisnąć i przytrzymać przycisk zasilania przez 3 sekundy — wówczas światło będzie migać naprzemiennie na niebiesko i pomarańczowo. Naciśnij ponownie przycisk zasilania, aby powrócić do zwykłego trybu.

② Przycisk zasilania
③ Zwiększanie/zmniejszanie jasności

a) Naciśnij przycisk zwiększania/zmniejszania jasności, aby wyregulować jasność.

b) Naciśnij jednocześnie przycisk zwiększania i zmniejszania jasności, aby przejść do trybu przełączania przestrzeni barw.

④ Wyświetlacz/obszar roboczy
⑤ Klawisze skrótów
⑥ Port USB-C 1/ : do bezpośredniego połączenia USB-C z pełną funkcjonalnością.
⑦ Port USB-C 2/ : do połączenia 3-w-1 lub dodatkowego zasilania monitora graficznego.
⑧ Uchwyt na rysik

1.1.2. Rysik

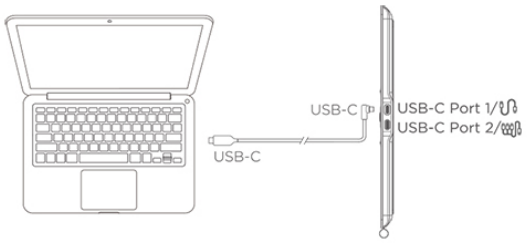
Za pomocą sterownika możesz zmodyfikować/wyłączyć funkcje przycisków skrótów na rysiku.

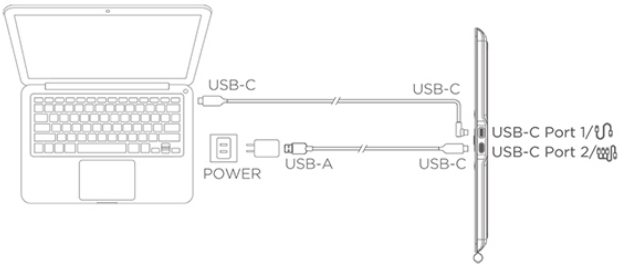


1.2. Podłączenie

1.2.1. Połączenie USB-C

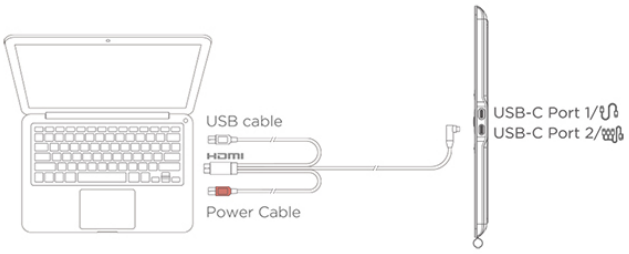
Połącz komputer z monitorem graficznym za pomocą kabla USB-C do USB-C. Jeśli monitor graficzny się nie zaświeci, użyj kabla USB-A do USB-C, aby podłączyć go do zasilacza w celu zapewnienia zasilania. (Zasilacz nie jest dołączony, prosimy o osobny zakup zasilacza o mocy 12,5 W lub większej.)





- Ilustracja ma charakter wyłącznie poglądowy.
- Twój komputer powinien być wyposażony w port USB-C obsługujący wyjście graficzne (tryb alternatywny DisplayPort™).

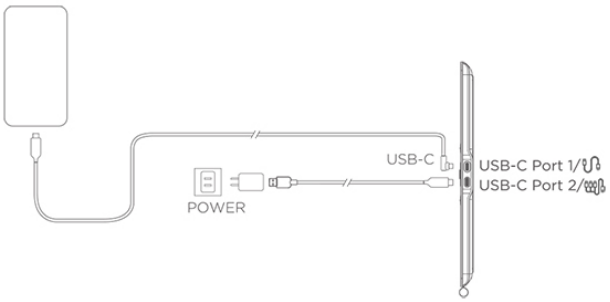
1.2.2. Połączenie 3-w-1



- Ilustracja ma charakter wyłącznie poglądowy.
- Kabel 3-w-1 nie jest dołączony i należy go zakupić osobno. Kabel ten jest zaprojektowany specjalnie do tego produktu, dlatego prosimy o zakup za pośrednictwem oficjalnych kanałów. Kable zakupione z innych źródeł mogą nie dać się podłączyć do urządzenia i normalnie używać.

1.2.3. Połączenie z telefonem/tabletem Android

1. Podłącz monitor graficzny bezpośrednio do urządzenia za pomocą kabla USB-C do USB-C.
2. Jeśli monitor graficzny nie zaświeci się lub Twój telefon/tablet szybko traci energię, podłącz zasilacz do urządzenia za pomocą kabla USB-A do USB-C. (Zasilacz nie jest dołączony i należy go zakupić osobno.)



- Ilustracja ma charakter wyłącznie poglądowy.
- Informacje o zgodnych modelach telefonów można znaleźć na oficjalnej stronie internetowej.

1.3. Zgodność systemowa

- Windows 7 lub nowszy
- Mac OS X 10.12 lub nowszy
- Android 10.0 lub nowszy (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 lub nowszy
- Linux

2. Wprowadzenie do sterownika

2.1. Pobieranie sterownika

1. Wpisz w przeglądarce adres "`www.ugee.com`", aby przejść do oficjalnej strony ugee.
2. Przejdź do strony pobierania, a następnie pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik odpowiedni dla modelu Twojego urządzenia.
3. Po zainstalowaniu sterownika na pulpicie komputera pojawi się ikona ugee. Uruchom program sterownika i ustaw parametry oraz przetestuj funkcjonalność produktu.

Na co zwrócić uwagę przed instalacją sterownika:

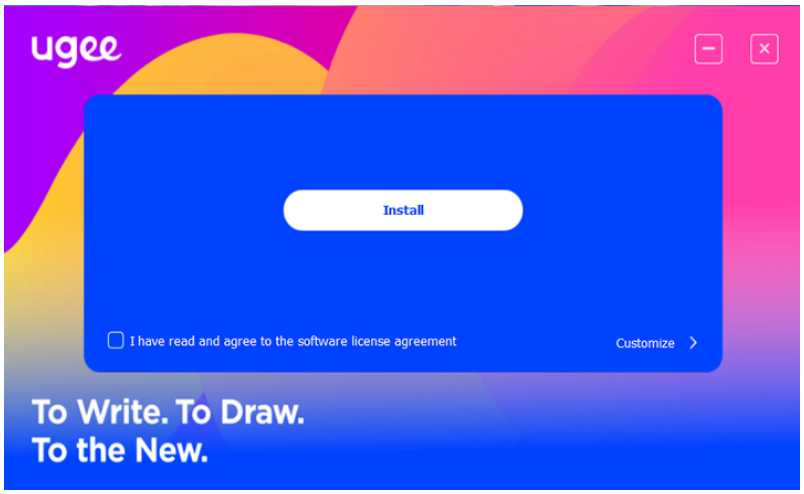
1. Odinstaluj sterowniki tabletów/monitorów graficznych innych marek.
2. Zamknij całe oprogramowanie projektowe, graficzne i biurowe, takie jak PS, Sai i WPS.

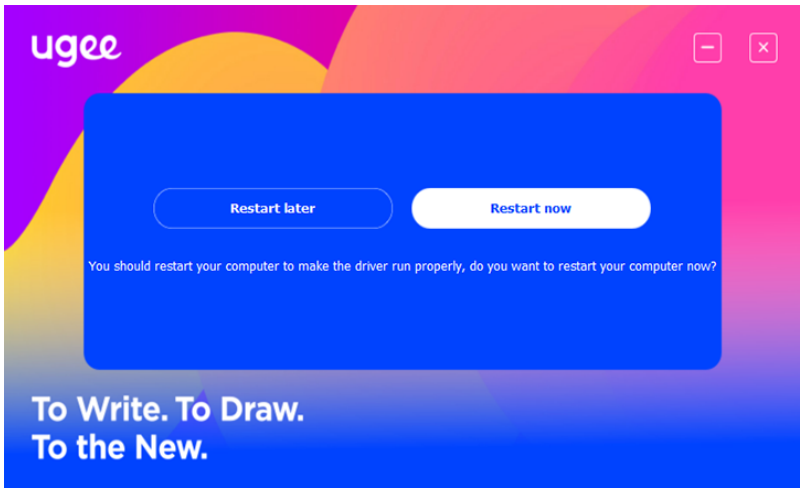
3. Zamknij całe oprogramowanie antywirusowe, takie jak 360 i Poison King.
4. W programie sterownika możesz dostosować funkcje związane z monitorem graficznym i rysikiem.

2.2. Instalacja sterownika

2.2.1. Windows

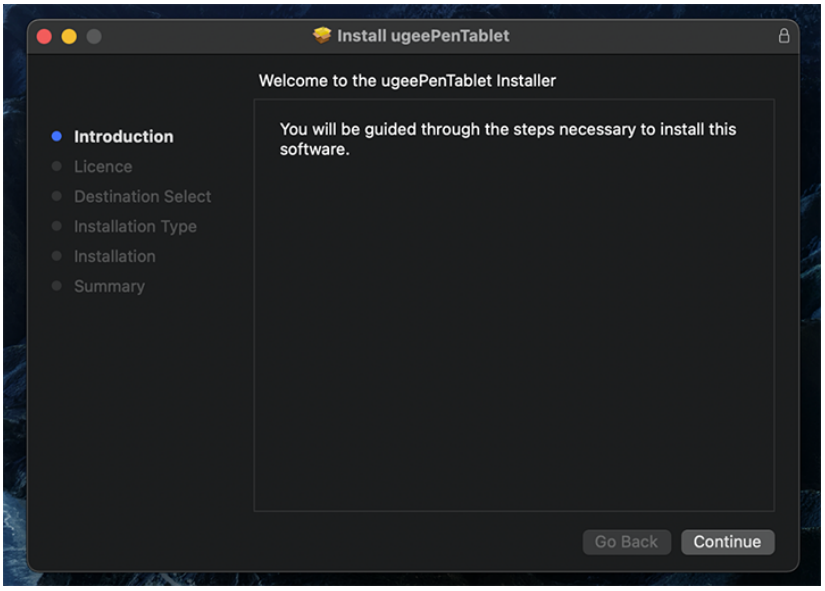
Rozpakuj plik, uruchom plik "exe" z uprawnieniami administratora i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby ukończyć instalację.



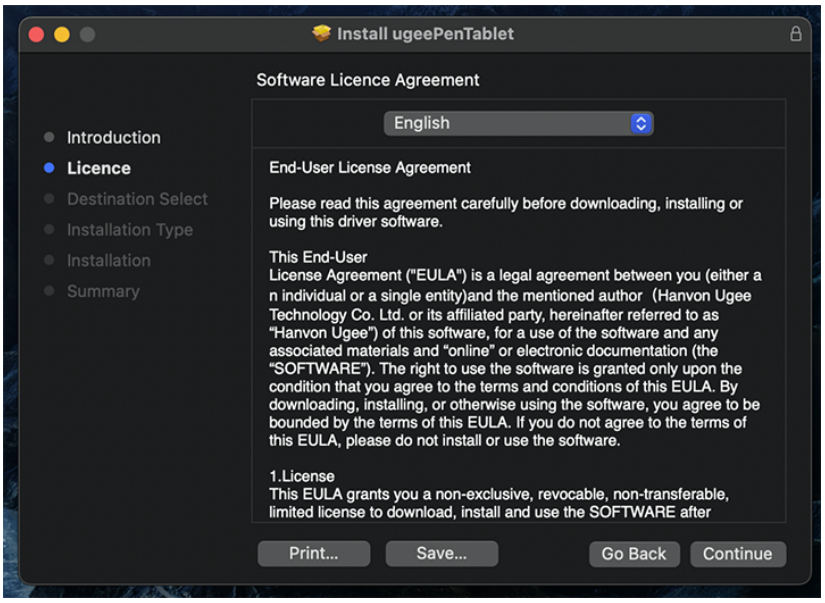


2.2.2. MacOS

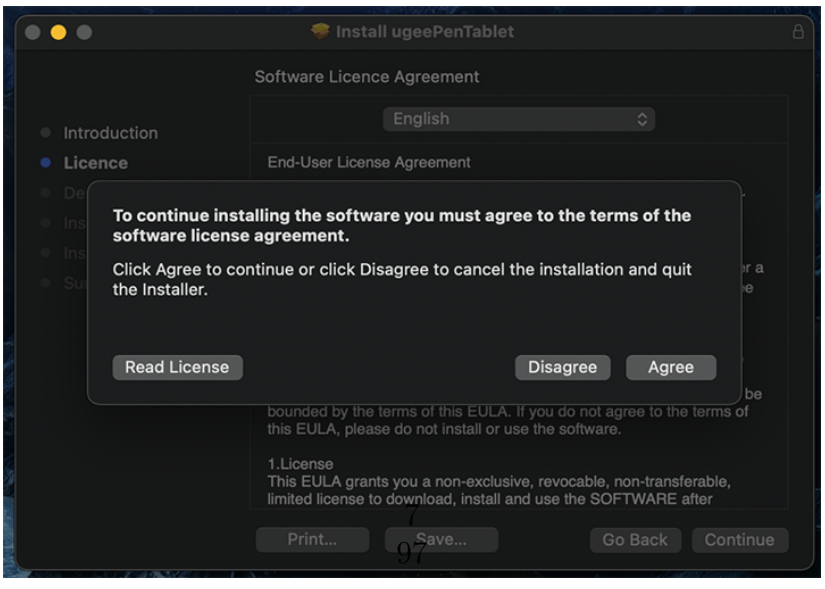
Rozpakuj plik i uruchom plik .dmg. Wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować sterownik.



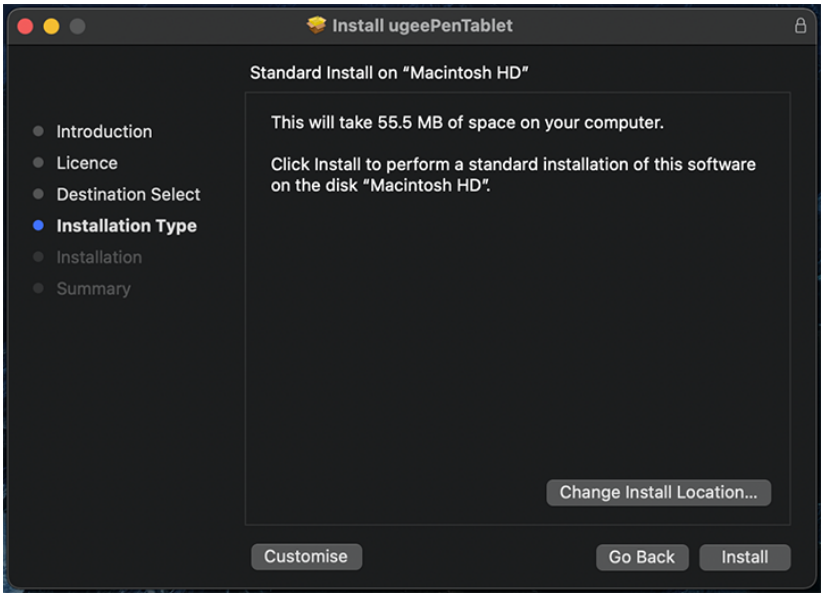
Krok 1: Kontynuuj



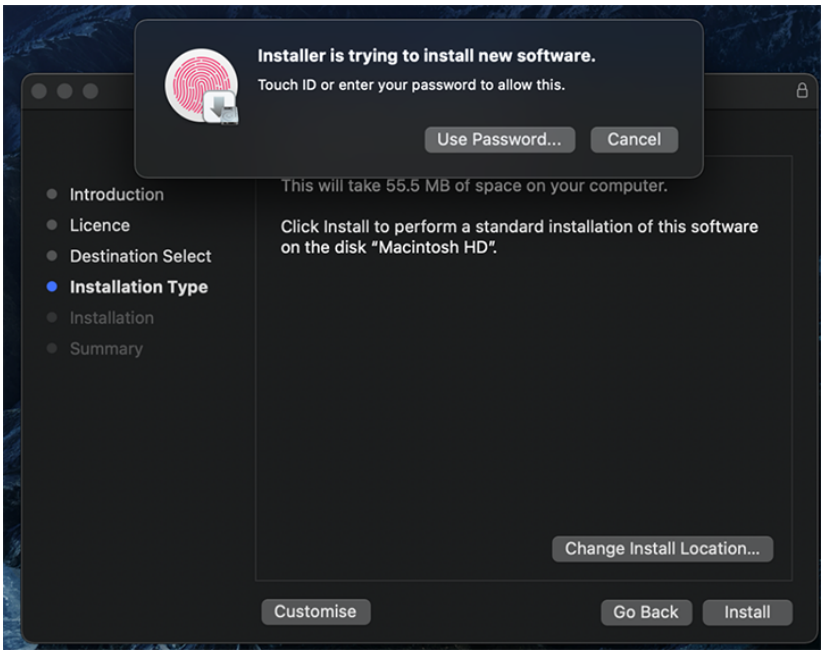
Krok 2: Kontynuuj



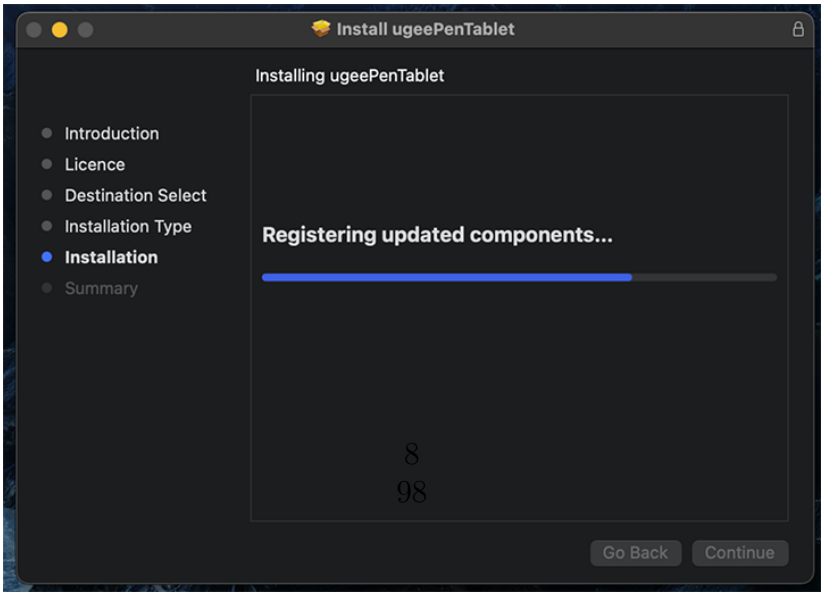
Krok 3: Zaakceptuj

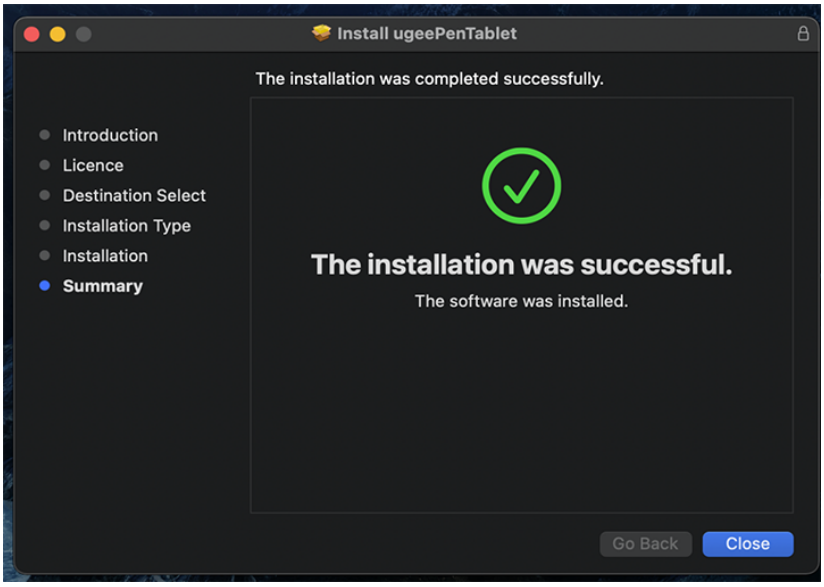


Krok 4: Zainstaluj



Krok 5: Wprowadź hasło

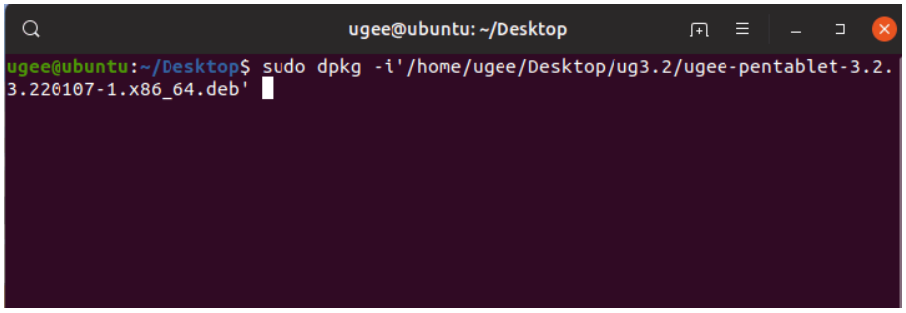




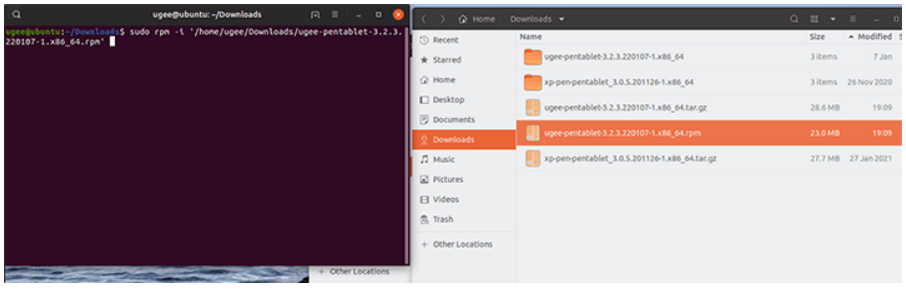
Krok 7: Instalacja zakończona

2.2.3. Linux

Deb: Wprowadź polecenie "sudo dpkg -i", przeciągnij plik instalacyjny do okna i wykonaj polecenie.



Rpm: Wprowadź polecenie "sudo rpm -i", przeciągnij plik instalacyjny do okna i wykonaj polecenie.



Tag.gz: Rozpakuj plik, wprowadź polecenie "sudo", przeciągnij plik install.sh do okna i wykonaj polecenie.

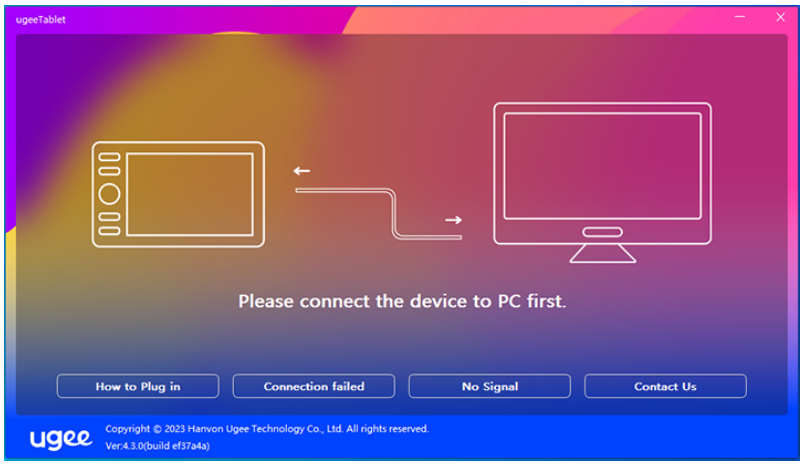
2.3. Korzystanie ze sterownika

2.3.1. Podłączenie do urządzenia

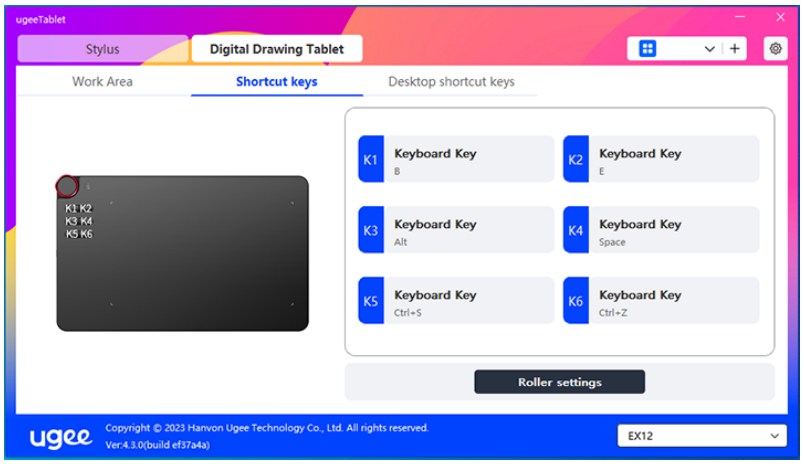
Sterownik uruchomi się automatycznie po zainstalowaniu. Jeśli nie uruchomi się automatycznie, przejdź do folderu sterownika, aby uruchomić go ręcznie.

- Ścieżka programu w systemie Windows: Start → ugeeTablet
- Ścieżka programu w systemie Mac: Aplikacje → ugeePenTablet → ugeeTablet

Jeśli urządzenie nie jest podłączone lub połączenie się nie powiedzie, zobaczysz następujący komunikat. W takim przypadku uruchom ponownie komputer lub sterownik, aby połączyć się ponownie, albo skontaktuj się z naszym personelem serwisowym w celu uzyskania pomocy.



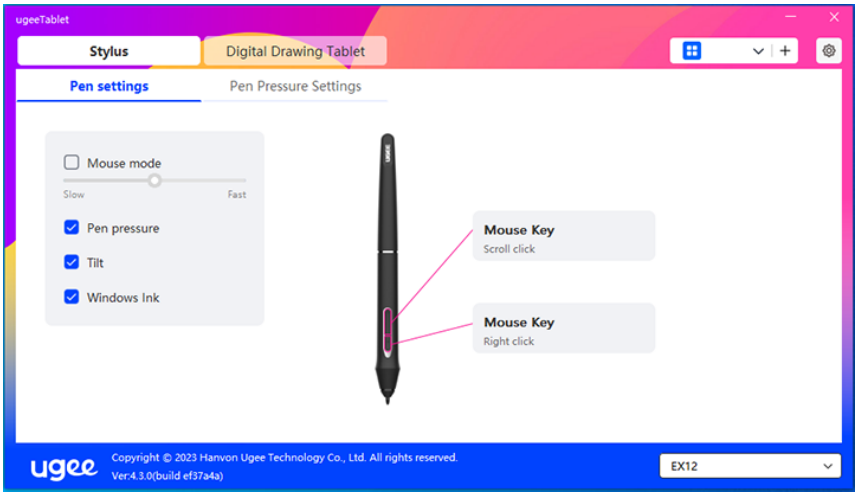
Jeśli urządzenie zostanie pomyślnie podłączone, jego model produktu zostanie wyświetlony w prawym dolnym rogu ekranu, na przykład EX12, jak pokazano na ilustracji. Za pomocą sterownika możesz podłączyć jednocześnie wiele urządzeń. Kliknij menu rozwijane, aby wybrać urządzenie do aktywacji. Dostosuj ustawienia urządzenia po przełączeniu na to urządzenie. Wszystkie wprowadzone zmiany dotyczą wyłącznie tego urządzenia.



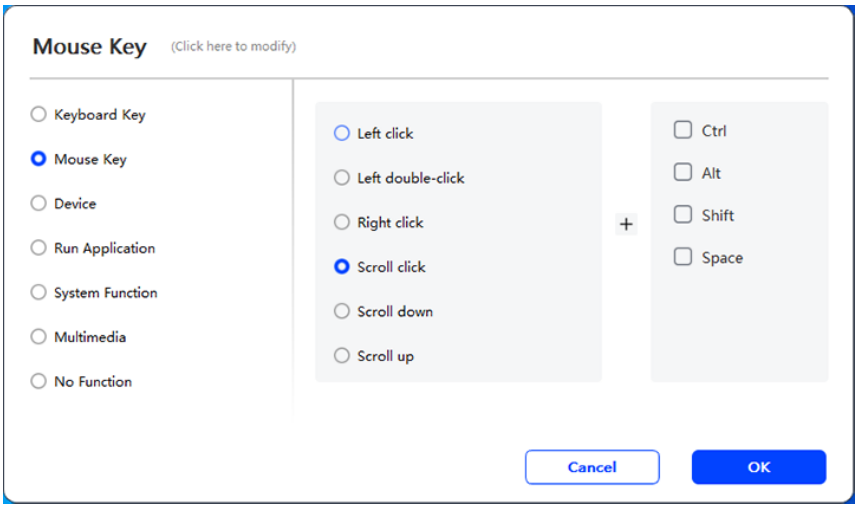
2.3.2. Ustawienia pióra

2.3.2.1. Klawisz skrótu pióra

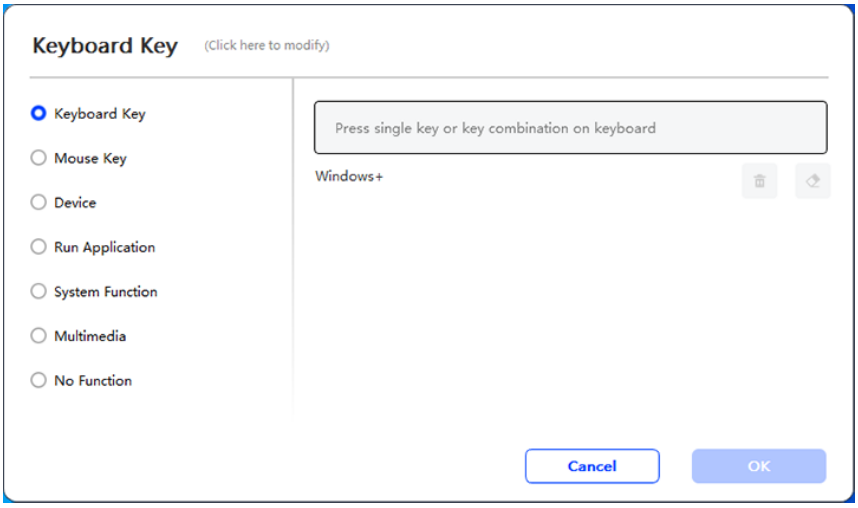
Kliknij docelowy przycisk, aby otworzyć okno podręczne i dostosować funkcje klawiszy. Możesz wybrać pięć rodzajów klawiszy skrótów: sterowanie myszą, klawiatura, urządzenie, uruchamianie aplikacji oraz wyłączenie.



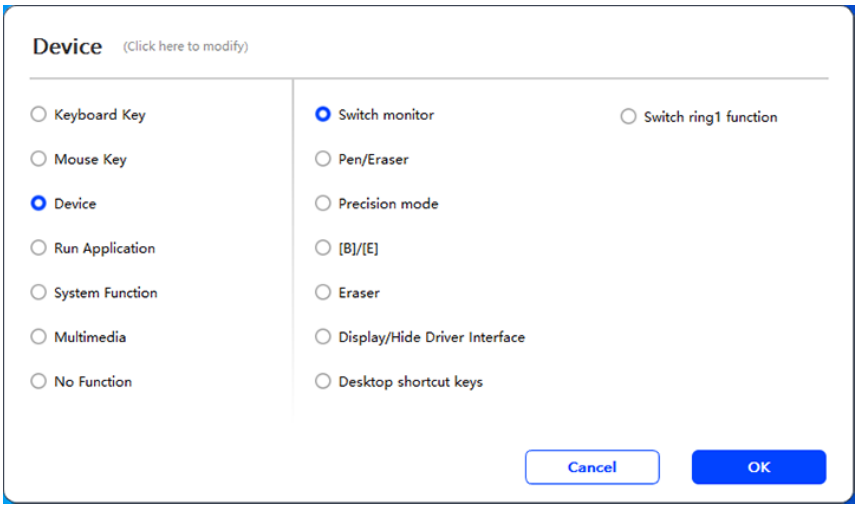
Sterowanie myszą: Ustaw kombinację myszy i klawiszy. Na przykład, jeśli wybierzesz Shift i lewy przycisk, możesz wykonać przypisane polecenie skrótu, jeśli oprogramowanie obsługuje tę kombinację klawiszy.



Klawiatura: Ustaw skrót klawiaturowy, na przykład ustaw go jako Alt+A w 3D MAX, aby móc korzystać z narzędzia wyrównywania.
Wyczyść: Wyczyść wszystkie kombinacje klawiszy w polu wprowadzania.
Usuń: Usuń ostatnią kombinację klawiszy.



Urządzenie: Wykonaj wybraną funkcję.
Tryb precyzyjny: Ogranicza obszar roboczy do niewielkiego zakresu. Funkcja ta pozwala na bardziej precyzyjne rysowanie w tym obszarze.

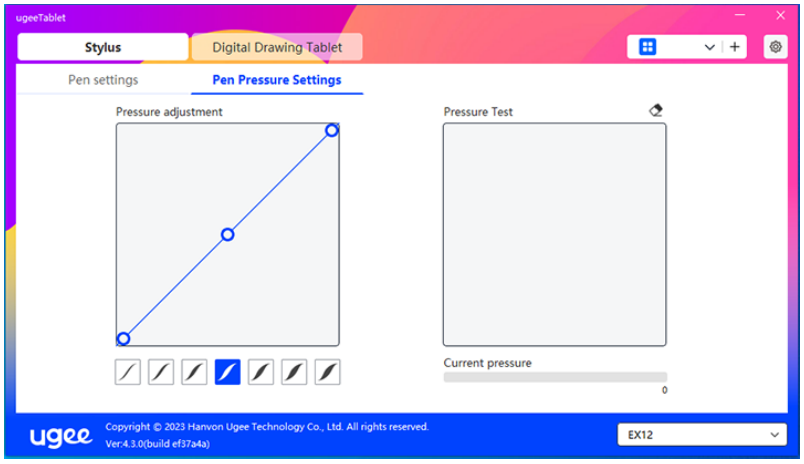


Uruchom aplikację: Uruchamia wybraną aplikację.
Nacisk pióra: Po zaznaczeniu podczas używania rysika nie będziesz odczuwać nacisku rysika.
Nachylenie: Po zaznaczeniu wyłącza efekt nachylenia rysika.
Tryb myszy: Gdy odsuniesz pióro, kursor pozostanie w miejscu, w którym go zostawiłeś, co przypomina obsługę myszy. Wybierz ten tryb, aby regulować prędkość kursora na urządzeniu. Jeśli nie wybierzesz tego trybu, domyślnie zostanie zastosowany tryb pióra.
Windows Ink (tylko dla Windows): Windows obsługuje funkcję pisma odręcznego. Jeśli musisz korzystać z tej funkcji w Microsoft Office/Whiteboard lub innym oprogramowaniu, nie wyłączaj jej.

2.3.2.2. Ustawienia nacisku pióra

Czułość nacisku można regulować, modyfikując krzywą nacisku pióra lub korzystając z zaprogramowanych opcji nacisku. Przetestuj bieżący nacisk pióra za pomocą

funkcji Test nacisku.



2.3.3. Tablet graficzny/wyświetlacz

2.3.3.1. Ustawienia obszaru roboczego

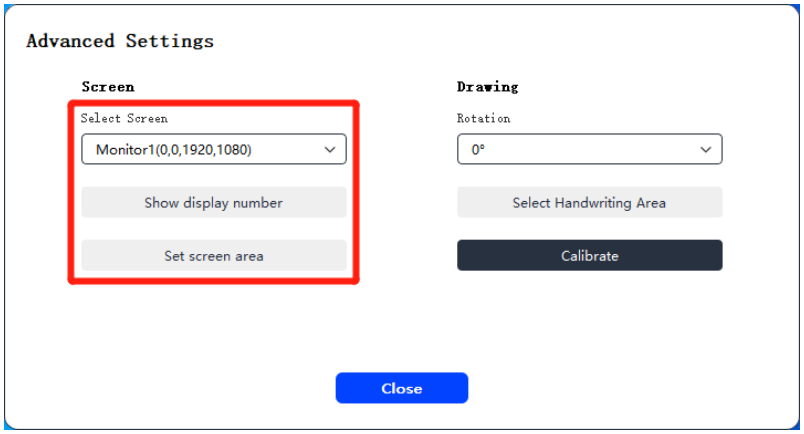
Przejdź do Obszar roboczy, aby zdefiniować mapowanie między obszarem roboczym urządzenia a obszarem wyświetlania ekranu.



2.3.3.1.1. Ekran

Jeśli używanych jest wiele monitorów w trybie kopiowania, obszar roboczy urządzenia zostanie zmapowany na wszystkie monitory. Gdy pióro porusza się w obszarze roboczym, kursor na wszystkich monitorach będzie się poruszał jednocześnie.

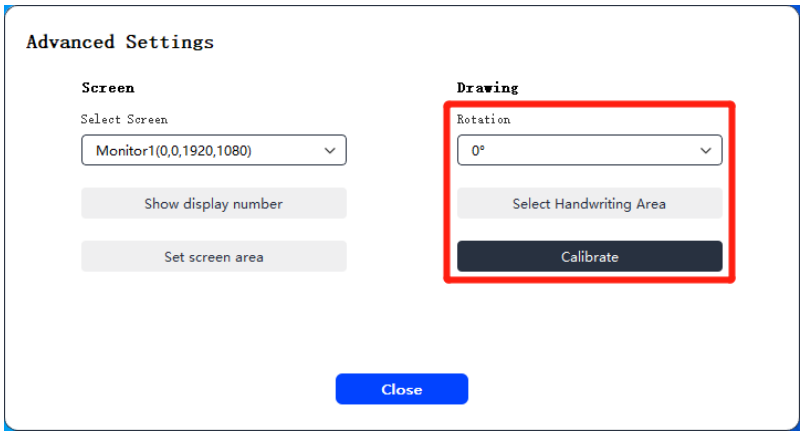
Jeśli używanych jest wiele monitorów w trybie rozszerzonym, przejdź do kart monitorów, aby wybrać jeden z monitorów, na który zostanie zmapowany obszar roboczy urządzenia.



Dostępne są dwie opcje ustawienia obszaru mapowania monitora:
Przeciągnij, aby zaznaczyć: Przeciągnij kursor od jednego punktu do drugiego na ikonie Ekran.
Wybór obszaru ekranu: Kliknij raz. Postępuj zgodnie z instrukcją i wybierz położenie lewego górnego rogu oraz prawego dolnego rogu.
Pokaż numer wyświetlacza: Identyfikuje wszystkie podłączone monitory. Numer monitora zostanie wyświetlony w lewym dolnym rogu każdego monitora.
Proporcje: Zsynchronizuj proporcje obszaru roboczego urządzenia z pełnym obszarem wyświetlania wybranego monitora (np. jeśli proporcje Twojego monitora wynoszą 16:9, po kliknięciu Proporcje obszar roboczy urządzenia zostanie ustawiony na 16:9). Na przykład po wybraniu proporcji, jeśli narysujesz okrąg na urządzeniu, na ekranie pojawi się okrąg, ale część obszaru roboczego może być niewykorzystana; jeśli proporcje nie zostaną wybrane, na ekranie pojawi się elipsa.

2.3.3.1.2. Tablet graficzny/wyświetlacz

Możesz ustawić obszar roboczy bieżącego urządzenia. Sterownik umożliwia ustawienie obszaru roboczego urządzenia na następujące sposoby:



Istnieją dwa sposoby dostosowania obszaru pisma odręcznego.
Przeciągnij, aby zaznaczyć: Przeciągnij kursor od jednego punktu do drugiego na urządzeniu.
Wybierz obszar pisma odręcznego: Kliknij raz. Postępuj zgodnie z instrukcją i wybierz rysikiem położenie lewego górnego rogu oraz prawego dolnego rogu.

2.3.3.1.3. Kalibracja

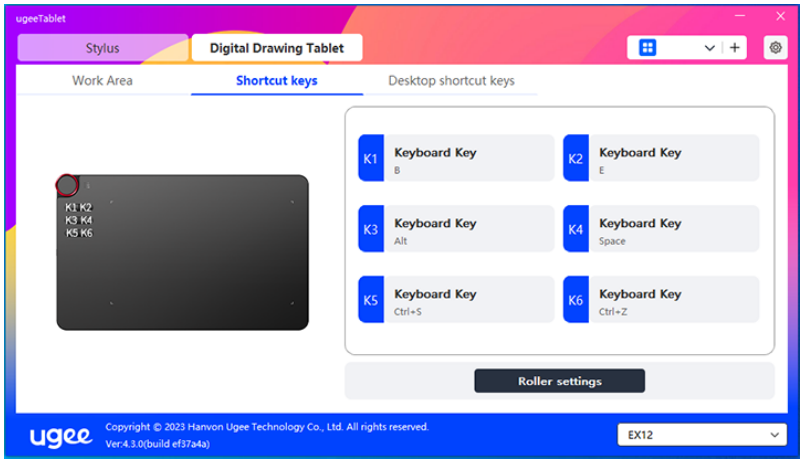
Kliknij kursor w kształcie krzyżyka we wskazanym miejscu, aby skalibrować przesunięcie między rysikiem a kursorem.

Ustawienia obrotu: Możesz ustawić urządzenie na 0°, 90°, 180° lub 270°. Po ustawieniu obrotu obróć urządzenie w odpowiednim kierunku.

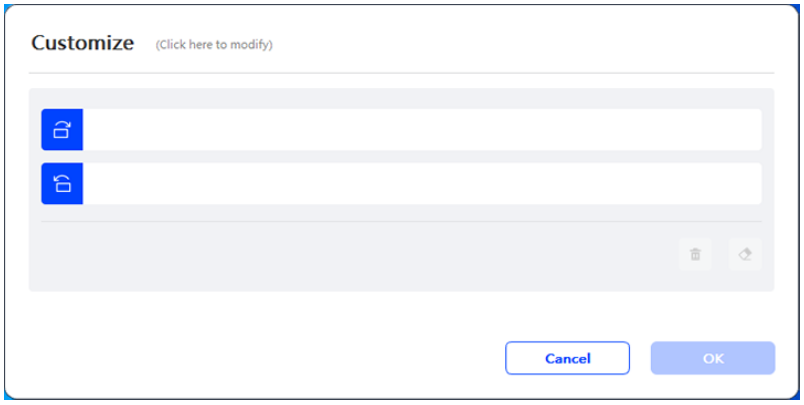
2.3.3.2. Klawisze skrótów tabletu graficznego/wyświetlacza

Położenie i liczba klawiszy będą się różnić w zależności od modelu produktu. Model EX12 jest tu użyty w celach poglądowych. Sposób użycia i funkcje są takie same jak w przypadku klawiszy skrótów pióra. Zobacz sekcję 1.3.2.1.

Pokrętło: Niektóre modele urządzeń są wyposażone w pokrętło. Przycisk "Pokrętło" zostanie wyświetlony na stronie Klawisze skrótów. Kliknij, aby edytować ustawienia pokrętła. Możesz dostosować cztery parametry: Powiększenie, Przewijanie, Rozmiar pędzla, Obrót.

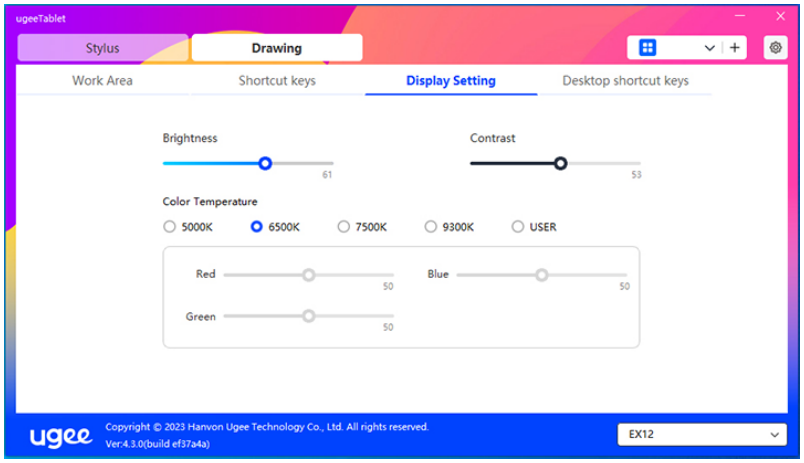


Możesz również dostosować lub wyłączyć powyższe parametry. Wybierz obracanie zgodne lub przeciwne do ruchu wskazówek zegara, aby dostosować parametry.



2.3.3.3. Ustawienia wyświetlania

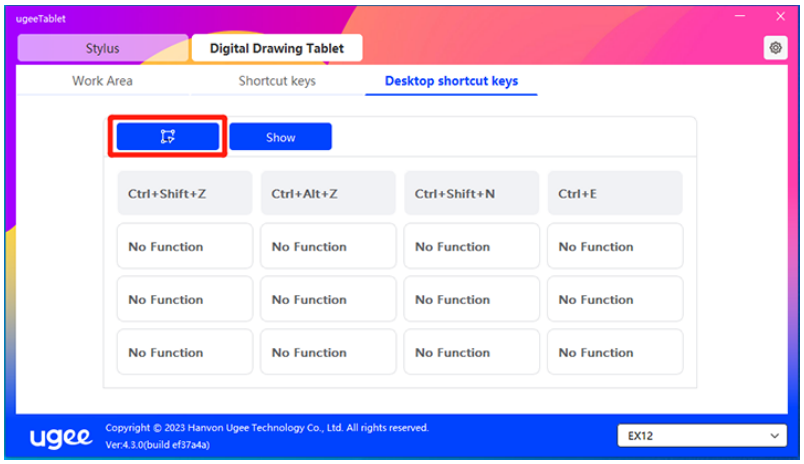
Dostosuj temperaturę barwową, jasność i kontrast monitora graficznego.



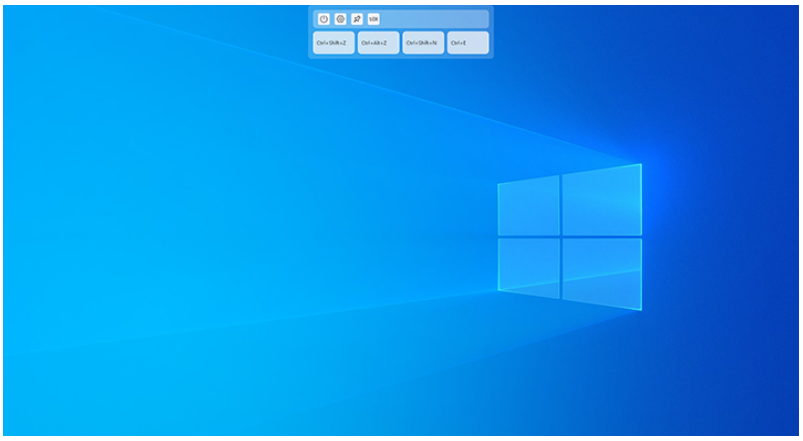
2.3.3.4. Klawisze skrótów na pulpicie

Jest to moduł klawiszy skrótów wyświetlany na monitorze graficznym ugee lub na ekranie komputera (dla tabletu graficznego ugee).

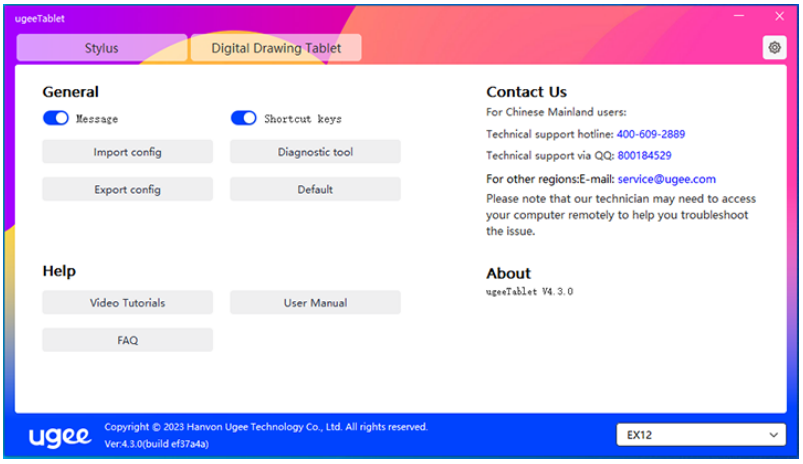
Wybierz: Ustaw liczbę klawiszy skrótów, które mają być wyświetlane. Można ustawić maksymalnie 16 wartości klawiszy. Każdą wartość klawisza można dostosować.



Pokaż: Po kliknięciu wyświetla klawisze skrótów na pulpicie. (Jak pokazano poniżej.) Po zainstalowaniu sterownika można je również aktywować za pomocą fizycznego klawisza skrótu na monitorze/tablecie graficznym (który można dostosować w ustawieniach klawiszy skrótów sterownika). Na przykład: domyślny przycisk K8 na monitorze graficznym ugee UE16 może włączać lub wyłączać klawisze skrótów na pulpicie.

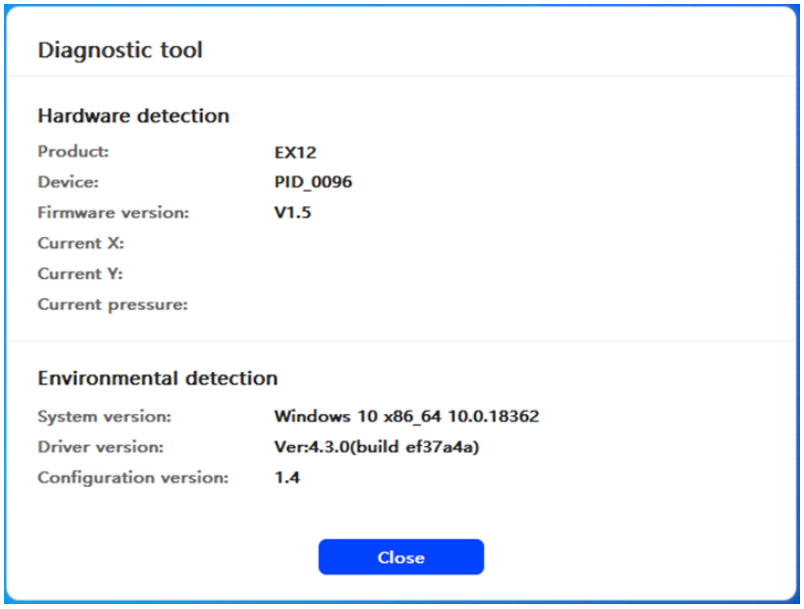


2.3.4. Ustawienia sterownika



Komunikat: Po wyłączeniu komunikat o statusie klawisza nie będzie wyświetlany u dołu ekranu po naciśnięciu klawisza.
Klawisze skrótów: Po wyłączeniu funkcje wszystkich klawiszy na urządzeniu zostają wyłączone.
Importuj konfigurację: Możesz zaimportować skonfigurowane klawisze skrótów i inne ustawienia.
Eksportuj konfigurację: Eksportuj zapisane ustawienia do pliku konfiguracyjnego. Po pomyślnym wyeksportowaniu pliku konfiguracyjnego pojawi się okno podręczne z powiadomieniem.
Narzędzie diagnostyczne: Jeśli podczas korzystania ze sterownika napotkasz jakiekolwiek problemy, użyj narzędzia diagnostycznego, aby sprawdzić dane sprzętowe/środowiskowe w celu rozwiązania problemów. Jeśli skontaktujesz się z naszym

działem obsługi klienta lub pomocy technicznej, dane te będą również pomocne dla naszego personelu w udzieleniu Ci pomocy.

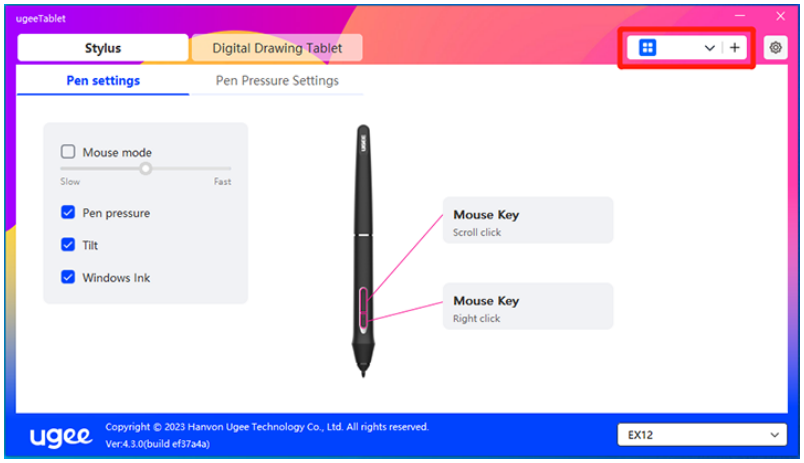


Domyślne: Przywraca wszystkie ustawienia, takie jak klawisze skrótów, obszar roboczy i ustawienia wyświetlania ekranu, do wartości domyślnych.
Samouczki wideo: Po kliknięciu przechodzisz do strony "Watch Tutorial" za pośrednictwem przeglądarki komputera.
Instrukcja obsługi: Po kliknięciu przechodzisz do strony "Search Model" na oficjalnej stronie internetowej za pośrednictwem przeglądarki komputera.
FAQ: Po kliknięciu przechodzisz do linku "FAQ" na oficjalnej stronie internetowej za pośrednictwem przeglądarki komputera.

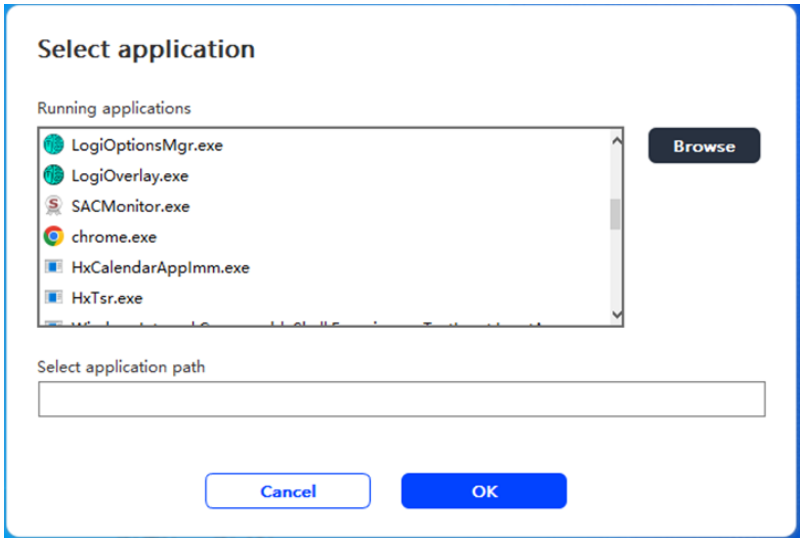
2.3.5. Aplikacje i inne

2.3.5.1. Dodaj aplikację

Kliknij ikonę "+" w prawym górnym rogu, aby dodać aplikację.



Wybierz aplikację z listy zainstalowanych aplikacji lub kliknij “Przeglądaj” i wybierz ścieżkę aplikacji.



Następnie kliknij OK, aby dodać wybraną aplikację.

2.3.5.2. Usuń aplikację

Kliknij menu rozwijane i wybierz aplikację. Następnie kliknij “x” w prawym górnym rogu, aby usunąć aplikację.

2.4. Odinstalowanie sterownika

2.4.1. Windows

Przejdź do Start → Ustawienia → Aplikacje → Aplikacje i funkcje, znajdź “ugeeTablet”, a następnie kliknij lewym przyciskiem “Odinstaluj” zgodnie z instrukcjami.

2.4.2. MacOS

Przejdź do “Aplikacje” i zlokalizuj “ugeeTablet”. Kliknij “ugeeTabletUninstall” i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby odinstalować.

2.4.3. Linux

Deb: Wprowadź polecenie sudo dpkg -r ugee-pentablet i wykonaj polecenie.
Rpm: Wprowadź polecenie sudo rpm -e ugee-pentablet i wykonaj polecenie.
Tag.gz: Rozpakuj plik. Wprowadź polecenie sudo. Przeciągnij plik uninstall.sh do okna i wykonaj polecenie.

3. Q&A

3.1. Oprogramowanie do rysowania nie wykrywa nacisku pióra.

Potwierdź, czy oprogramowanie do rysowania obsługuje nacisk pióra. Odwiedź stronę ugee, aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik, a następnie sprawdź, czy nacisk pióra działa prawidłowo. Przed instalacją zamknij całe oprogramowanie antywirusowe i graficzne. Jeśli na komputerze zainstalowano sterowniki tabletów/monitorów innych marek, najpierw je odinstaluj. Po instalacji uruchom ponownie komputer. Jeśli nacisk pióra działa prawidłowo (Windows: upewnij się, że Windows Ink jest włączony w ustawieniach pióra sterownika, a następnie otwórz oprogramowanie do rysowania w celu przetestowania).

3.2. Opóźnienie lub zacinanie się podczas rysowania.

Sprawdź, czy konfiguracja Twojego komputera (CPU & GPU) spełnia zalecane wymagania zainstalowanego oprogramowania do rysowania, oraz zapoznaj się z najczęściej zadawanymi pytaniami na oficjalnej stronie oprogramowania do rysowania w celu uzyskania sugestii dotyczących optymalizacji odpowiednich ustawień.

3.3. Ekran wyświetlacza nie pokazuje obrazu.

Upewnij się, że zasilanie jest prawidłowo podłączone. Sprawdź, czy kable połączeniowe są prawidłowo podłączone. Sprawdź, czy wskaźnik zasilania świeci. Jeśli nie, sprawdź kable połączeniowe i uruchom ponownie urządzenie. Jeśli sygnał jest niestabilny, sprawdź, czy połączenia kablowe są stabilne.

3.4. Komputer nie rozpoznaje urządzenia.

Sprawdź, czy port USB komputera działa prawidłowo. Jeśli występuje problem, spróbuj użyć innego portu USB.

3.5. Rysik nie działa.

Upewnij się, że używasz pióra dołączonego do produktu. Zainstaluj sterownik i sprawdź, czy ustawienia pióra w sterowniku są prawidłowe.

3.6. Przesunięcie końcówki pióra.

Użyj sterownika, aby ponownie skalibrować i potwierdzić.

Jeśli napotkasz problem z produktem, zapoznaj się z naszymi najczęściej zadawanymi pytaniami pod adresem `https://www.ugee.com/faq`, aby sprawdzić, czy pomogą. Jeśli potrzebujesz dalszej pomocy, skontaktuj się z nami:

Strona internetowa: www.ugee.com
E-mail: service@ugee.com

Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

ugee

UE16

UE sorozatú rajzmonitor

Felhasználói kézikönyv

Tartalom

1. Termékleírás **2**

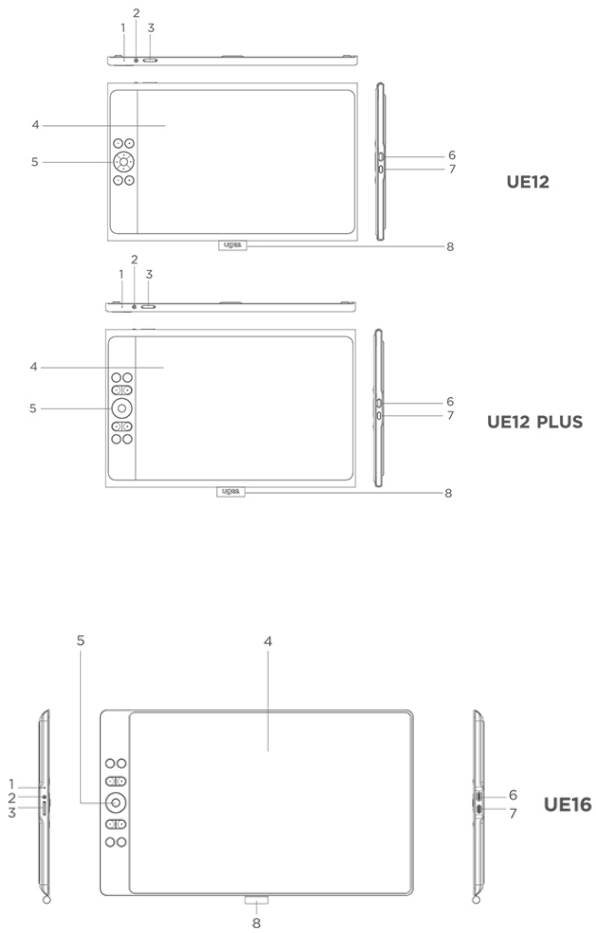
2. A meghajtó bemutatása **5**

3. Q&A **20**

1. Termékleírás

1.1. Termék áttekintése

1.1.1. Rajzmonitor



① Jelzőfény

a. A bekapcsoláshoz nyomja meg a bekapcsológombot, ekkor a kék fény folyamatosan világít. A kikapcsoláshoz nyomja meg ismét a bekapcsológombot.

b. Készenléti állapotban a fény folyamatosan narancssárgán világít.

c. A rajztábla (Drawing Tablet) módba lépéshez tartsa nyomva a bekapcsológombot 3 másodpercig. A fény felváltva kéken és narancssárgán villog. A szokásos módba való visszatéréshez nyomja meg ismét a bekapcsológombot.

② Bekapcsológomb
③ Fényerő fel/le

a) A fényerő beállításához nyomja meg a fényerő fel/le gombot.

b) A színtér-váltó módba lépéshez nyomja meg egyszerre a fényerő fel és le gombot.

④ **Kijelző / munkaterület**
⑤ **Gyorsbillentyűk**
⑥ **USB-C port 1/** : teljes funkciós közvetlen USB-C csatlakozáshoz.
⑦ **USB-C port 2/** : 3 az 1-ben csatlakozáshoz vagy a rajzmonitor kiegészítő tápellátásához.
⑧ **Tolltartó hüvely**

1.1.2. Toll

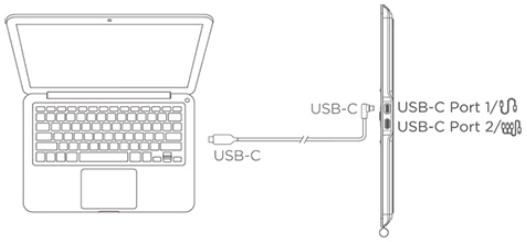
A tollon lévő gyorsbillentyű funkcióit a meghajtón keresztül módosíthatja vagy letilthatja.

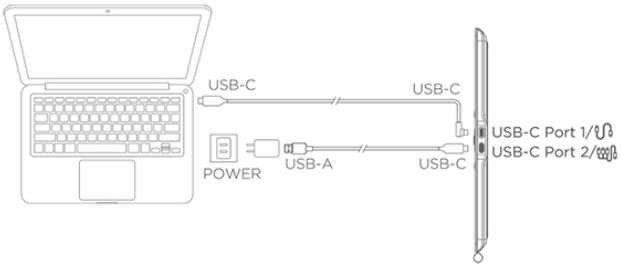


1.2. Csatlakoztatás

1.2.1. USB-C csatlakozás

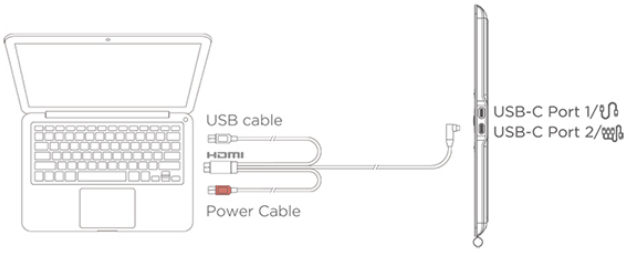
Kérjük, csatlakoztassa a számítógépet és a rajzmonitort az USB-C – USB-C kábellel. Ha a rajzmonitor nem világít, kérjük, csatlakoztassa a rajzmonitort az USB-A – USB-C kábellel a hálózati adapterhez a tápellátás érdekében. (Az adapter nincs mellékelve, kérjük, külön vásároljon egy 12,5 W-os vagy nagyobb teljesítményű adaptert.)





- A kép csak illusztráció.
- A számítógépének rendelkeznie kell egy USB-C porttal, amely támogatja a grafikus kimenetet (DisplayPort™ Alternate mód).

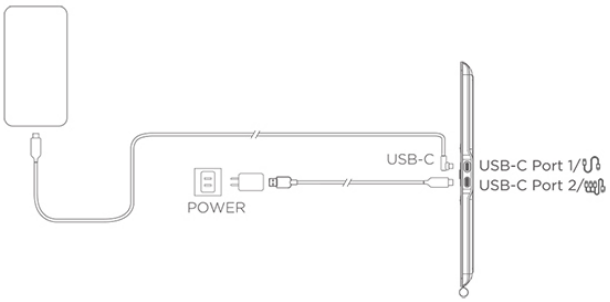
1.2.2. 3 az 1-ben csatlakozás



- A kép csak illusztráció.
- A 3 az 1-ben kábel nincs mellékelve, külön kell megvásárolni. Ez a kábel kifejezetten ehhez a termékhez készült, ezért kérjük, hivatalos csatornákon keresztül vásárolja meg. A más forrásból beszerzett kábelek esetleg nem csatlakoztathatók a készülékbe a normál használathoz.

1.2.3. Android telefon/tablet csatlakoztatása

1. Csatlakoztassa a rajzmonitort közvetlenül az eszközéhez az USB-C – USB-C kábellel.
2. Ha a rajzmonitor nem világít, vagy a telefon/tablet gyorsan fogyasztja az áramot, kérjük, csatlakoztassa a hálózati adaptert az eszközéhez az USB-A – USB-C kábellel. (Az adapter nincs mellékelve, kérjük, külön vásárolja meg.)



- A kép csak illusztráció.
- A kompatibilis telefonmodellekkel kapcsolatban kérjük, tájékozódjon a hivatalos weboldalon.

1.3. Rendszerkompatibilitás

- Windows 7 vagy újabb
- Mac OS X 10.12 vagy újabb
- Android 10.0 vagy újabb (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 vagy újabb
- Linux

2. A meghajtó bemutatása

2.1. A meghajtó letöltése

1. Írja be a „`www.ugee.com`” címet a böngészőjébe a ugee hivatalos weboldalának eléréséhez.
2. Lépjen a letöltési oldalra, majd az eszközmodelljének megfelelően töltse le és telepítse a legújabb meghajtót.
3. A meghajtó telepítése után egy ugee ikon jelenik meg a számítógép asztalán. Futtassa a meghajtóprogramot, állítsa be a paramétereket, és tesztelje a termék működését.

A meghajtó telepítése előtti tudnivalók:

1. Távolítsa el minden más márkájú digitális rajztábla/monitor meghajtóját.
2. Zárjon be minden tervező, rajzoló és irodai szoftvert, például a PS-t, a Sai-t és a WPS-t.

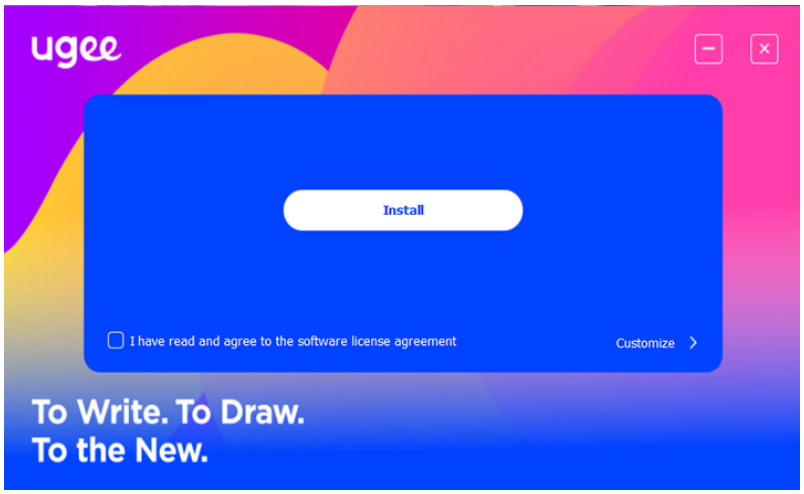
3. Lépjen ki minden vírusirtó szoftverből, például a 360-ból és a Poison Kingből.

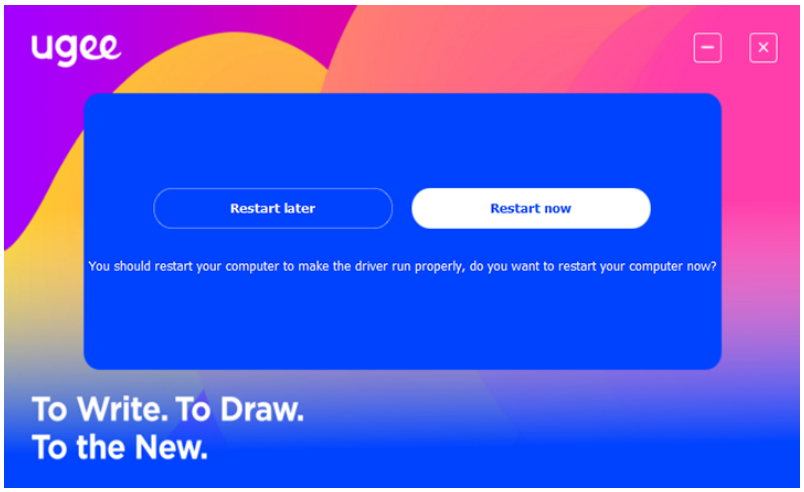
4. A meghajtóprogramon belül testreszabhatja a rajzmonitorral és a tollal kapcsolatos funkciókat.

2.2. A meghajtó telepítése

2.2.1. Windows

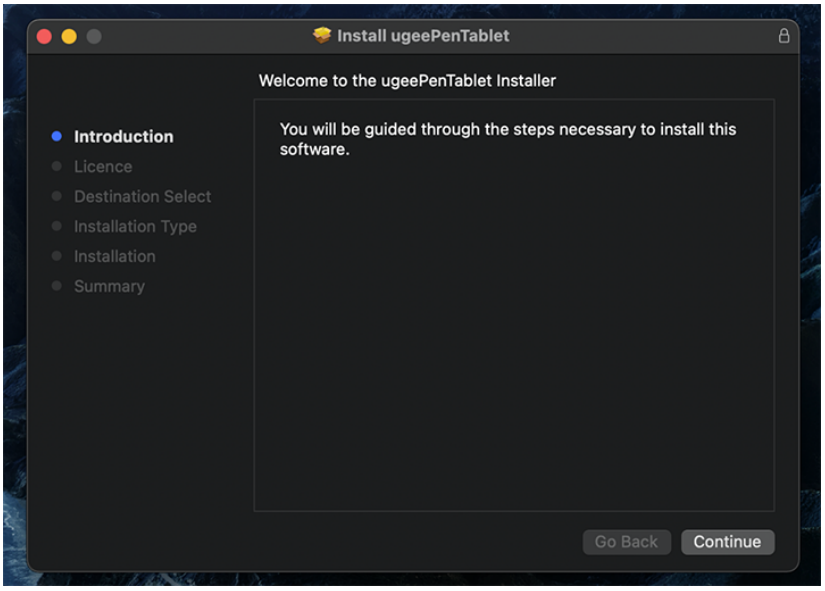
Csomagolja ki a fájlt, futtassa az „exe” fájlt rendszergazdaként, és a telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat.



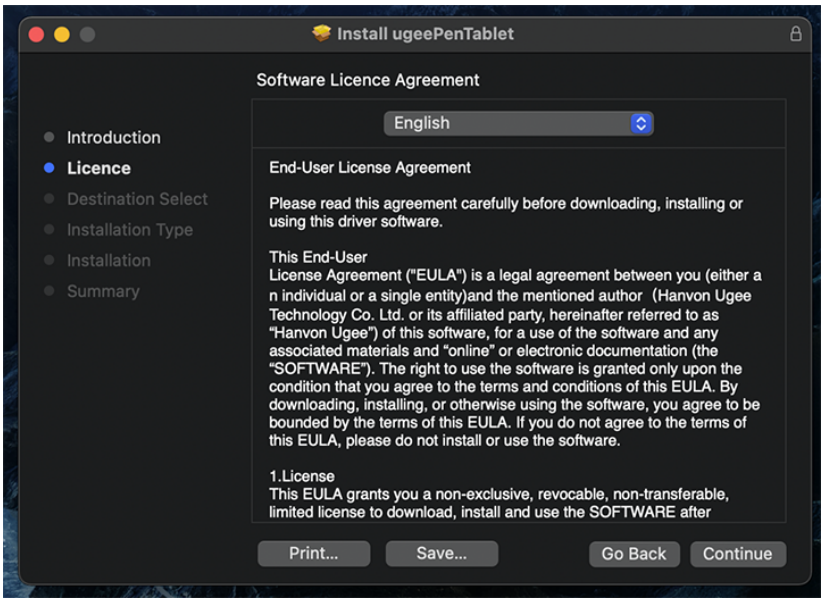


2.2.2. MacOS

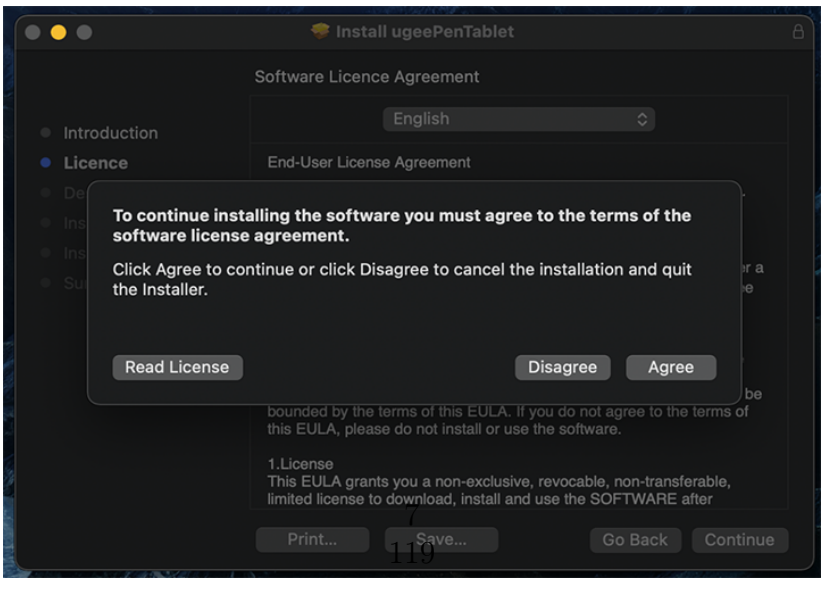
Csomagolja ki a fájlt, és futtassa a .dmg fájlt. A meghajtó telepítéséhez kövesse az alábbi lépéseket.



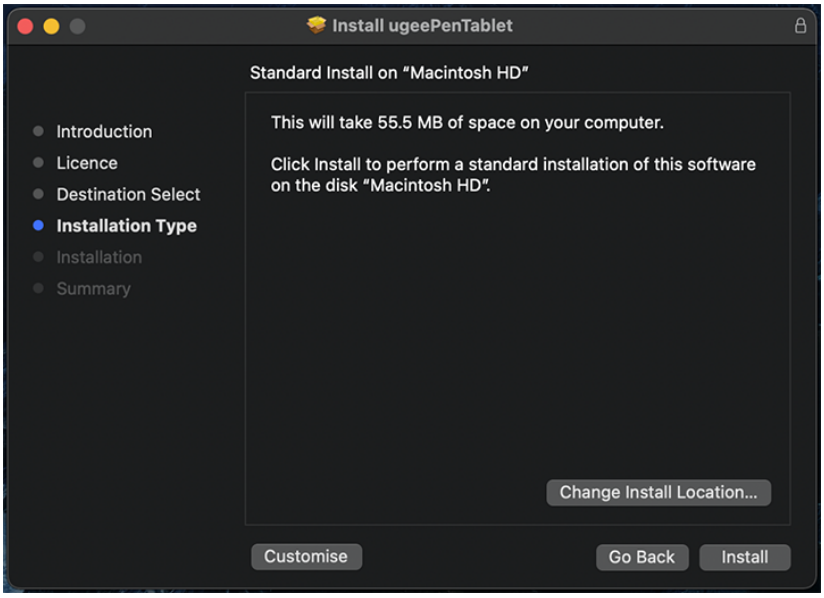
1. lépés: Folytatás



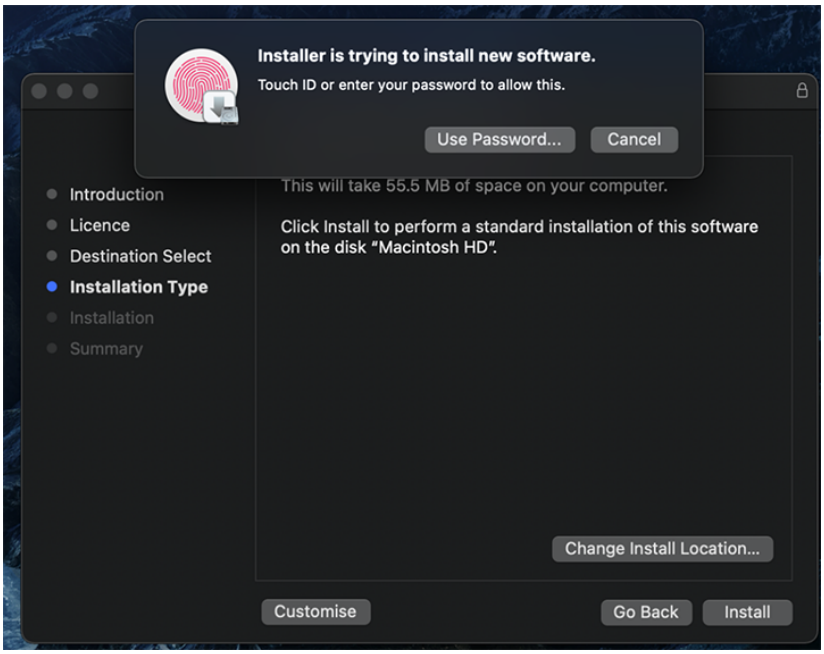
2. lépés: Folytatás



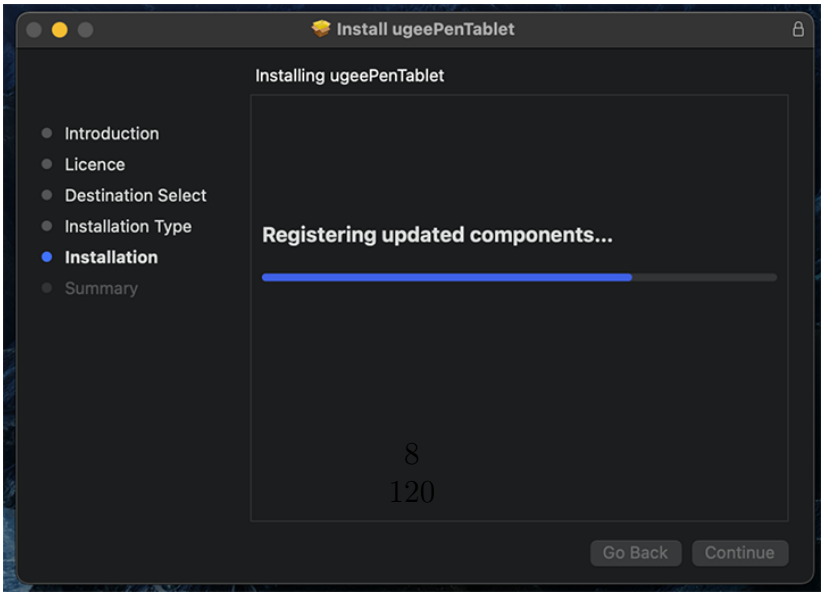
3. lépés: Elfogadás

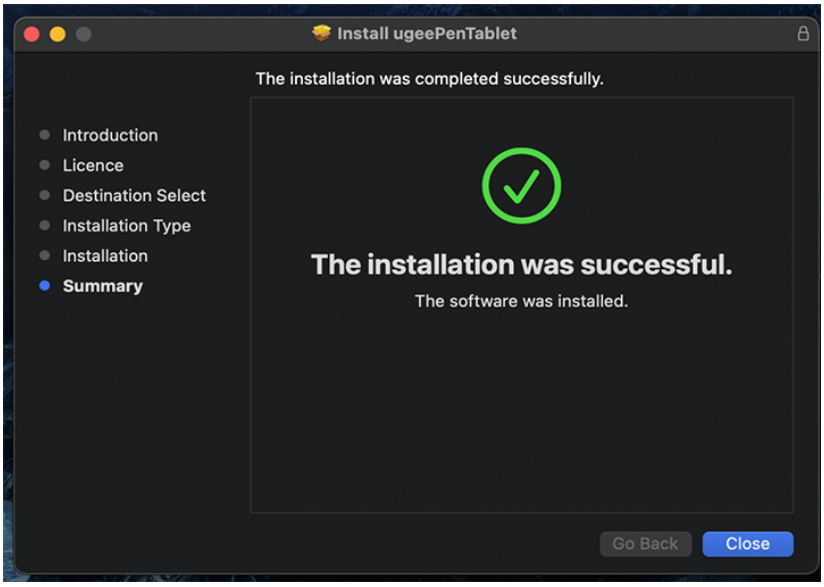


4. lépés: Telepítés



5. lépés: Jelszó megadása

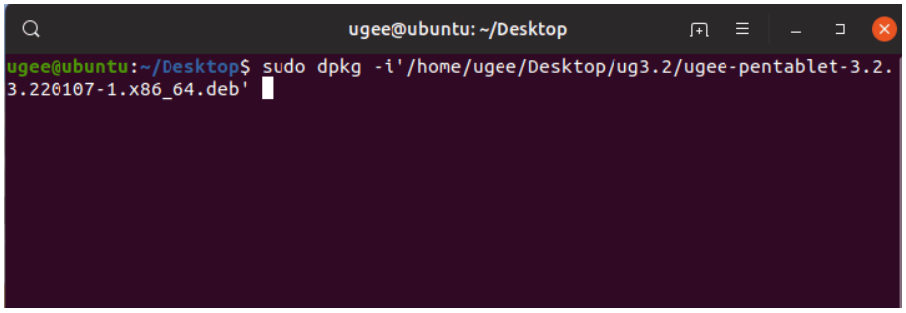




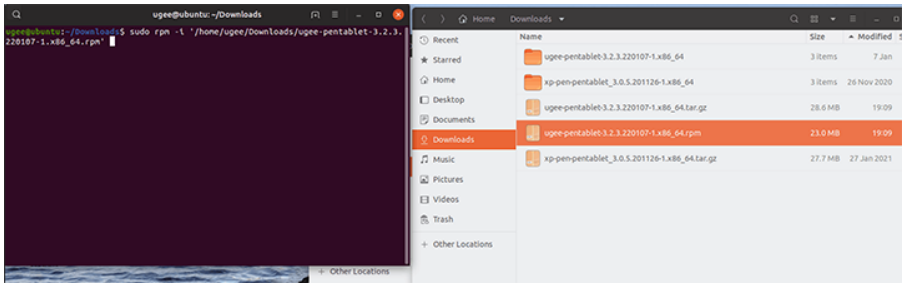
7. lépés: A telepítés kész

2.2.3. Linux

Deb: Adja meg a „sudo dpkg -i” parancsot, húzza a telepítőfájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.



Rpm: Adja meg a „sudo rpm -i” parancsot, húzza a telepítőfájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.



Tag.gz: Csomagolja ki a fájlt, adja meg a „sudo” parancsot, húzza az install.sh fájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.

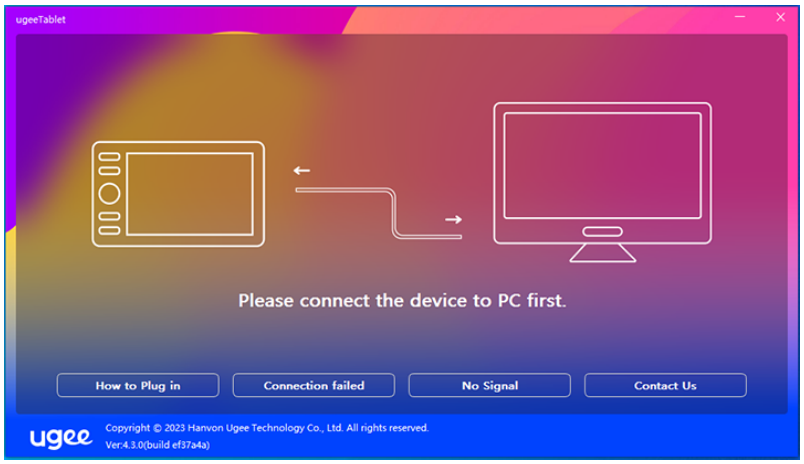
2.3. A meghajtó használata

2.3.1. Csatlakozás az eszközhöz

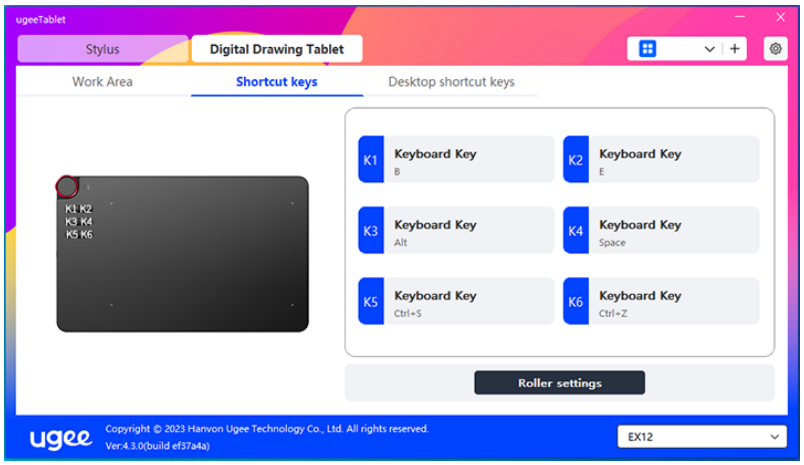
A meghajtó a telepítés után automatikusan elindul. Ha nem indul el automatikusan, lépjen a meghajtó mappájába a kézi elindításhoz.

- Windows programútvonal: Start → ugeeTablet
- Mac programútvonal: Application → ugeePenTablet → ugeeTablet

Ha az eszköz nincs csatlakoztatva, vagy a csatlakozás sikertelen, a következő üzenetet fogja látni. Ebben az esetben indítsa újra a számítógépét vagy a meghajtót az újracsatlakozáshoz, vagy forduljon támogatásért ügyfélszolgálati munkatársainkhoz.



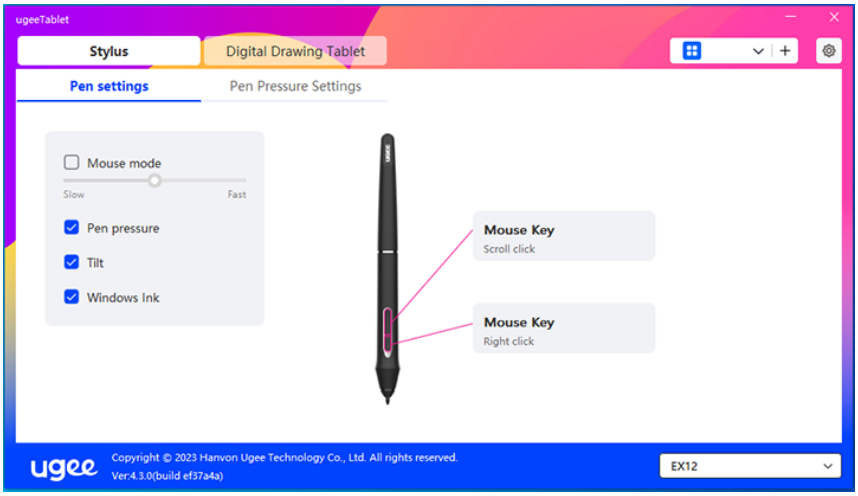
Ha az eszköz sikeresen csatlakozott, a termékmodellje megjelenik a kijelző jobb alsó sarkában, például az EX12 a képen látható módon. A meghajtón keresztül egyszerre több eszközt is csatlakoztathat. Kattintson a legördülő menüre az aktiválandó eszköz kiválasztásához. Az adott eszközre való átváltás után testreszabhatja az eszköz beállításait. Minden módosítás csak az adott eszközre vonatkozik.



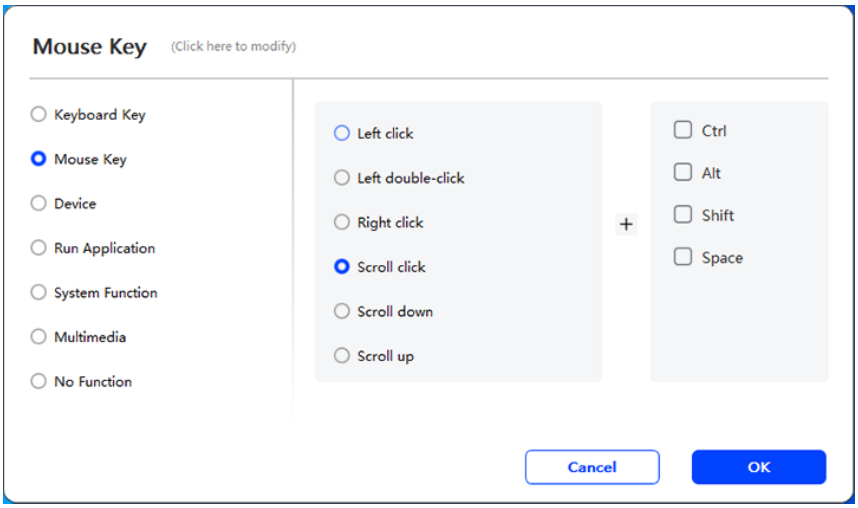
2.3.2. Toll beállításai

2.3.2.1. Toll gyorsbillentyűi

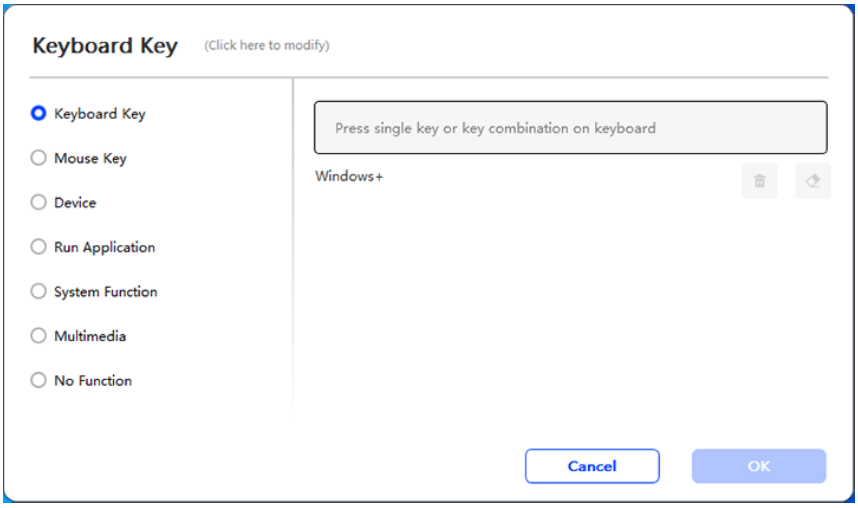
A gombok funkcióinak testreszabásához kattintson a célgombra egy felugró ablak megnyitásához. Ötféle gyorsbillentyű közül választhat: egérvezérlés, billentyűzet, eszköz, alkalmazás futtatása és letiltás.



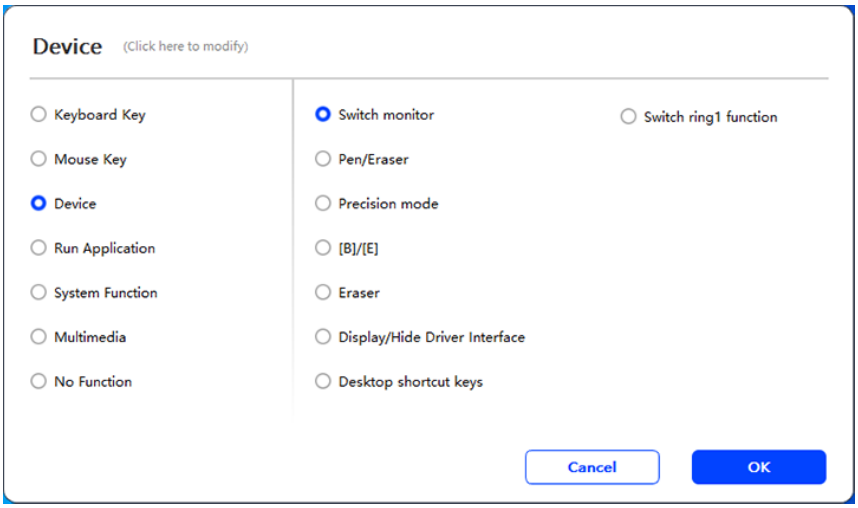
Egérvezérlés: Egér és billentyűkombináció beállítása. Például, ha a Shift és a bal kattintás lehetőséget választja, végrehajthatja a hozzárendelt gyorsparancsot, ha a szoftver támogatja ezt a kombinációs billentyűt.



Billentyűzet: Billentyűparancs beállítása, például a 3D MAX programban állítsa be Alt+A értékre, így az igazító eszköz használható.
Clear: A beviteli mezőben lévő összes kombinációs billentyű törlése.
Delete: Az utolsó kombinációs billentyű törlése.



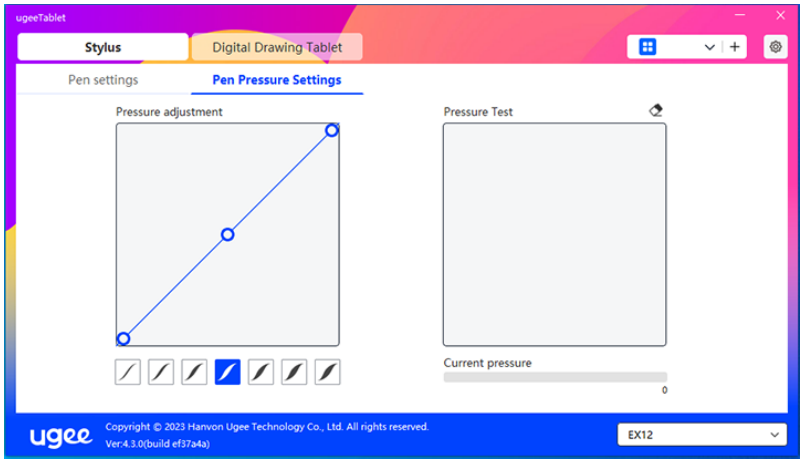
Eszköz: A kiválasztott funkció végrehajtása.
Precíziós mód: A munkaterületet egy kis tartományra korlátozza. Ez a funkció lehetővé teszi, hogy pontosabban rajzoljon az adott területen.



Alkalmazás futtatása: A kiválasztott alkalmazás futtatása.
Tollnyomás: A jelölés bejelölése esetén használat közben nem érzi a toll nyomását.
Dőlés: A jelölés bejelölése esetén a toll dőlés-effektusa le van tiltva.
Egér mód: Amikor felemeli a tollat, a kurzor ott marad, ahol hagyta, ami olyan, mintha egeret használna. Válassza ki ezt a módot a kurzor sebességének beállításához az eszközön. Ha nincs mód kiválasztva, alapértelmezés szerint a toll mód lesz alkalmazva.
Windows Ink (csak Windows esetén): A Windows támogatja a kézírás funkciót. Ha ezt a funkciót a Microsoft Office/Whiteboard vagy más szoftverben szeretné használni, kérjük, ne kapcsolja ki.

2.3.2.2. Tollnyomás beállításai

A nyomásérzékenység a tollnyomás (Pen Pressure) görbe módosításával vagy az előre beállított nyomási beállítások használatával állítható be. Tesztelje az aktuális tollnyomását a Pressure Test funkcióval.



2.3.3. Rajztábla/kijelző

2.3.3.1. Munkaterület beállításai

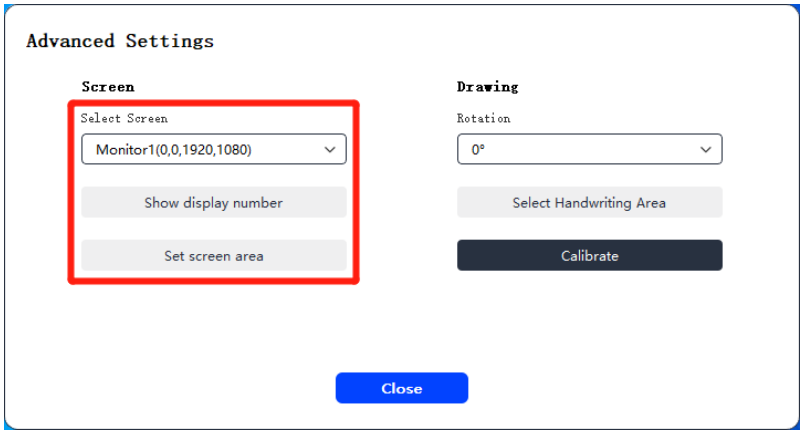
Lépjen a Work Area menüpontra, és határozza meg a leképezést az eszköz munkaterülete és a képernyő megjelenítési területe között.



2.3.3.1.1. Képernyő

Ha több monitort használnak másoló (copy) módban, az eszköz munkaterülete az összes monitorra leképeződik. Amikor a toll a munkaterületen mozog, az összes monitoron egyszerre mozog a kurzor.

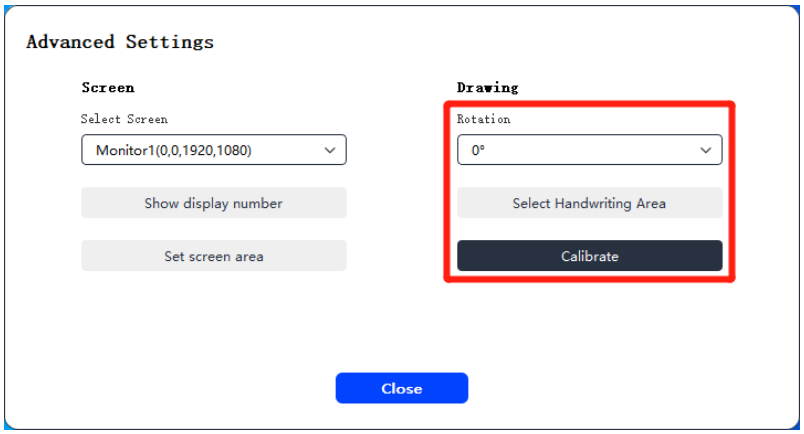
Ha több monitort használnak kiterjesztett (extended) módban, válassza ki a monitorfülek egyikén az egyik monitort, amelyre az eszköz munkaterülete leképeződik.



A monitor leképezési területének beállításához két lehetőség áll rendelkezésre:
Húzással kijelölés: Húzza a kurzort egyik pontból a másikba a Screen ikonon.
Képernyőterület kijelölése: Kattintson egyszer. Az utasításnak megfelelően válassza ki a bal felső és a jobb alsó sarok helyzetét.
Kijelzőszám megjelenítése: Azonosítja az összes csatlakoztatott monitort. A monitor száma az egyes monitorok bal alsó sarkában jelenik meg.
Arány: Szinkronizálja az eszköz munkaterületének táblaarányát a kiválasztott monitor teljes megjelenítési területével (például, ha a monitor táblaaránya 16:9, a Tablet Proportion lehetőségre kattintva az eszköz munkaterülete 16:9 arányúra állítódik). Például a táblaarány kiválasztása után, ha az eszközön egy kört rajzol, egy kör jelenik meg a képernyőn, de a munkaterület egy része esetleg nem lesz elérhető; ha a táblaarány nincs kiválasztva, egy ellipszis jelenhet meg a képernyőn.

2.3.3.1.2. Rajztábla/kijelző

Beállíthatja az aktuális eszköz munkaterületét. A meghajtó lehetővé teszi az eszköz munkaterületének beállítását a következő módokon:



A kézírásterület kétféleképpen szabható testre.
Húzással kijelölés: Húzza a kurzort egyik pontból a másikba az eszközön.
Kézírásterület kijelölése: Kattintson egyszer. Az utasításnak megfelelően a tollal válassza ki a bal felső és a jobb alsó sarok helyzetét.

2.3.3.1.3. Kalibrálás

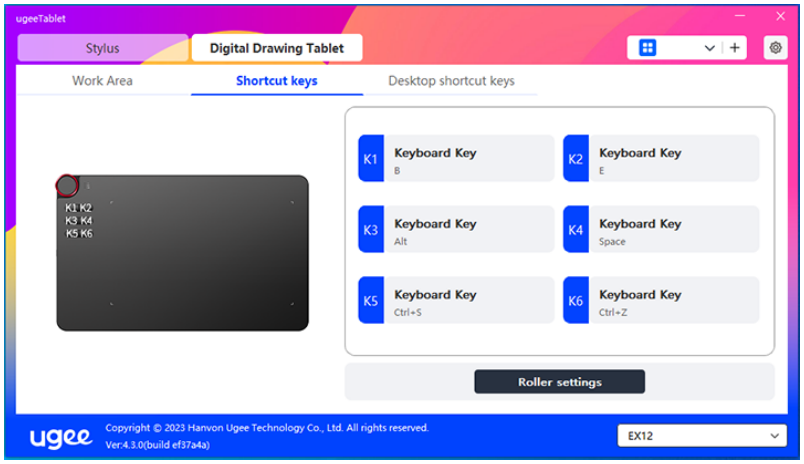
Kattintson a szálkeresztes kurzorra a jelzett helyzetben a toll és a kurzor közötti eltolódás kalibrálásához.

Forgatási beállítások: Az eszközt 0°, 90°, 180° vagy 270° értékre állíthatja. A forgatás beállítása után forgassa az eszközt a megfelelő irányba.

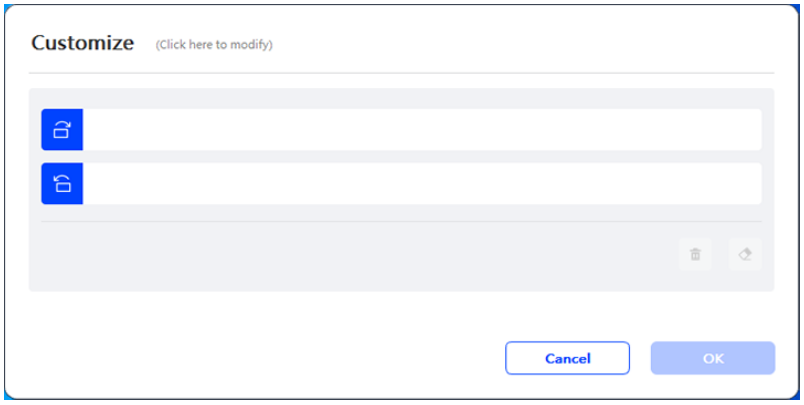
2.3.3.2. A rajztábla/kijelző gyorsbillentyűi

A gombok helye és száma a termékmodelltől függően eltérő. Itt szemléltetés céljából az EX12 szerepel. A használat és a funkciók megegyeznek a toll gyorsbillentyűivel. Lásd az 1.3.2.1. szakaszt.

Görgő: Egyes termékmodellek görgővel vannak felszerelve. A „Görgő" gomb megjelenik a Shortcut Keys oldalon. Kattintson a görgő beállításainak szerkesztéséhez. Négy paramétert állíthat be: Nagyítás, Görgetés, Ecsetméret, Forgatás.

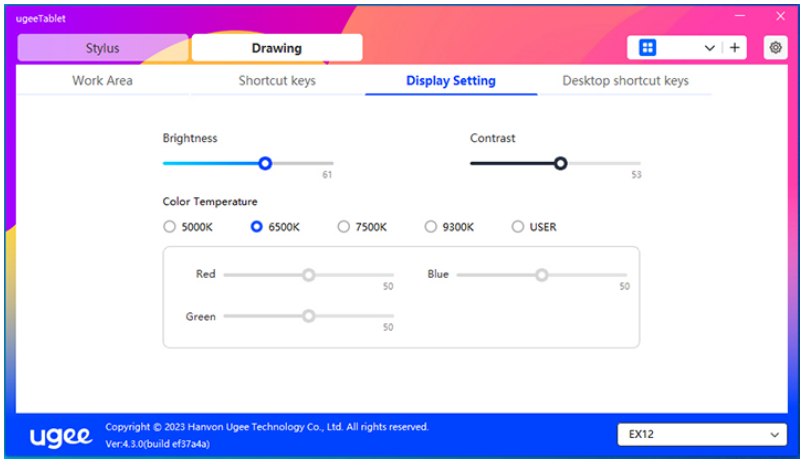


A fenti paramétereket testre is szabhatja, vagy letilthatja. A paraméterek testreszabásához válassza az óramutató járásával megegyező vagy azzal ellentétes irányú forgatást.



2.3.3.3. Kijelző beállításai

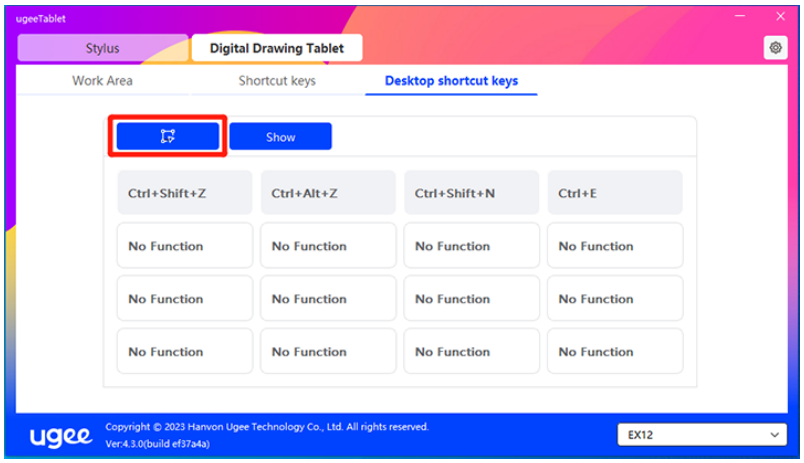
Állítsa be a rajzmonitor színhőmérsékletét, fényerejét és kontrasztját.



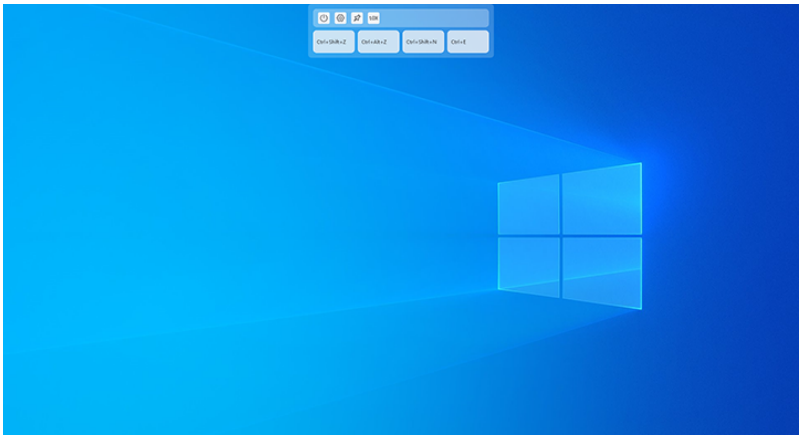
2.3.3.4. Asztali gyorsbillentyűk

Ez egy gyorsbillentyűkből álló modul, amely a ugee rajzmonitoron vagy a számítógép kijelzőjén (a ugee rajztábla esetén) jelenik meg.

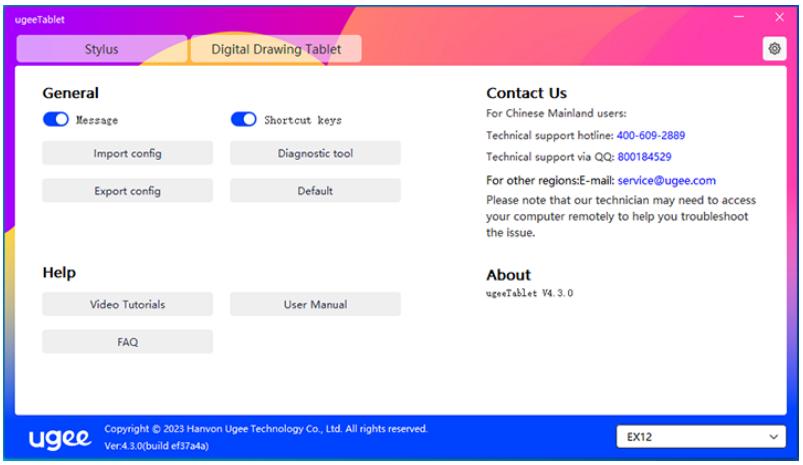
Kiválasztás: Állítsa be a megjelenítendő gyorsbillentyűk számát. Legfeljebb 16 gombérték állítható be. Minden gombérték testreszabható.



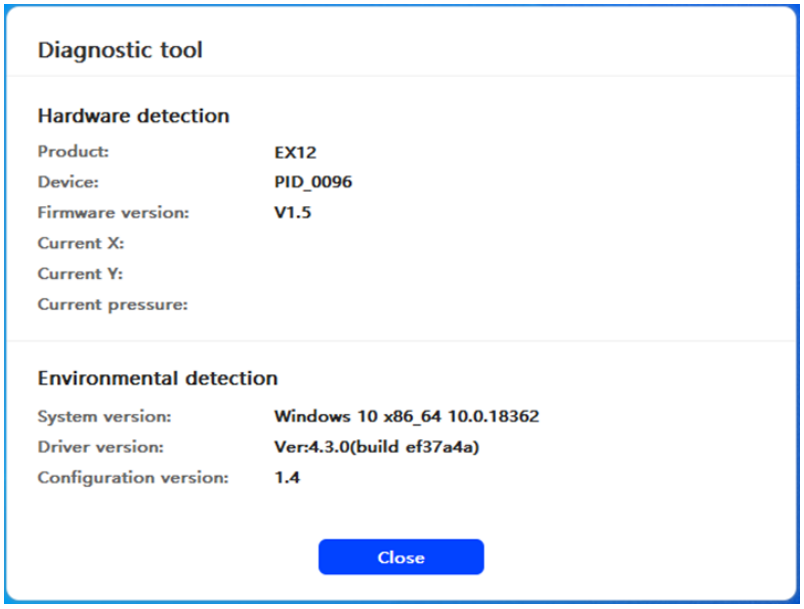
Megjelenítés: Rákattintva megjeleníti a gyorsbillentyűket az asztalon. (Az alábbiak szerint.) A meghajtó telepítése után a rajzmonitoron/táblán lévő fizikai gyorsbillentyűvel is aktiválható (amely a meghajtó gyorsbillentyű-beállításaiban testreszabható). Például: az alapértelmezett K8 gomb a ugee UE16 rajzmonitoron engedélyezheti vagy letilthatja az asztali gyorsbillentyűt.



2.3.4. Meghajtó beállításai



Üzenet: Kikapcsolt állapotban a gomb megnyomásakor a gomb állapota nem jelenik meg a képernyő alján.
Gyorsbillentyűk: Kikapcsolt állapotban az eszköz összes gombjának funkciója le van tiltva.
Konfiguráció importálása: Importálhatja a beállított gyorsbillentyűket és egyéb beállításokat.
Konfiguráció exportálása: A mentett beállítások exportálása konfigurációs fájlba. A konfigurációs fájl sikeres exportálásakor egy felugró ablak értesíti Önt.
Diagnosztikai eszköz: Ha a meghajtó használata során bármilyen problémába ütközik, kérjük, használja a diagnosztikai eszközt a hardver-/környezeti adatok ellenőrzéséhez a hibaelhárítás érdekében. Ha ügyfél-/műszaki támogatásunkhoz fordul, ezek az adatok szintén segítik munkatársainkat abban, hogy segítséget nyújtsanak Önnek.

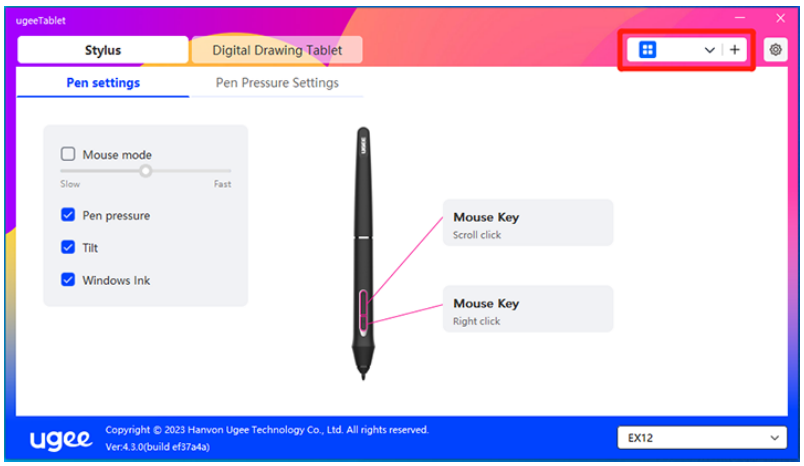


Alapértelmezett: Az összes beállítás, például a gyorsbillentyűk, a munkaterület és a kijelzőbeállítások visszaállítása az alapértelmezett értékekre.
Videós oktatóanyagok: Rákattintva a számítógép böngészőjén keresztül a „Watch Tutorial" oldalra jut.
Felhasználói kézikönyv: Rákattintva a számítógép böngészőjén keresztül a hivatalos weboldal „Search Model" oldalára jut.
GYIK: Rákattintva a számítógép böngészőjén keresztül a hivatalos weboldal „FAQ" hivatkozására jut.

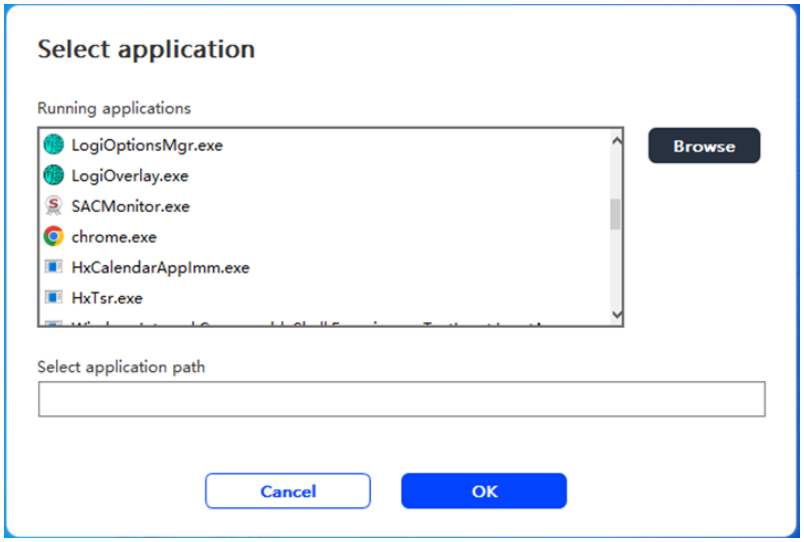
2.3.5. Alkalmazások és egyebek

2.3.5.1. Alkalmazás hozzáadása

Alkalmazás hozzáadásához kattintson a jobb felső sarokban lévő „+" ikonra.



Válassza ki az alkalmazást a telepített alkalmazások listájából, vagy kattintson a „Browse" lehetőségre, és válassza ki az alkalmazás elérési útját.



Ezután kattintson az OK gombra a kiválasztott alkalmazás hozzáadásához.

2.3.5.2. Alkalmazás törlése

Kattintson a legördülő menüre, és válassza ki az alkalmazást. Ezután kattintson a jobb felső sarokban lévő „x” gombra az alkalmazás törléséhez.

2.4. A meghajtó eltávolítása

2.4.1. Windows

Lépjen a Start → Settings → Apps → Apps & Features menüpontra, keresse meg a „ugeeTablet” elemet, majd az utasításoknak megfelelően kattintson a bal egérgombbal az „Uninstall” lehetőségre.

2.4.2. MacOS

Lépjen az „Applications” menüpontra, és keresse meg a „ugeeTablet” elemet. Kattintson a „ugeeTabletUninstall” lehetőségre, és az eltávolításhoz kövesse az utasításokat.

2.4.3. Linux

Deb: Adja meg a sudo dpkg -r ugee-pentablet parancsot, és hajtsa végre a parancsot.
Rpm: Adja meg a sudo rpm -e ugee-pentablet parancsot, és hajtsa végre a parancsot.
Tag.gz: Csomagolja ki a fájlt. Adja meg a sudo parancsot. Húzza az uninstall.sh fájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.

3. Q&A

3.1. A rajzszoftver nem érzékeli a tollnyomást.

Kérjük, ellenőrizze, hogy a rajzszoftver támogatja-e a tollnyomást. Látogasson el a ugee weboldalára a legújabb meghajtó letöltéséhez és telepítéséhez, majd tesztelje, hogy a tollnyomás normálisan működik-e. A telepítés előtt kérjük, zárjon be minden vírusirtó és grafikai szoftvert. Ha a számítógépre más márkájú tábla/monitor meghajtói vannak telepítve, kérjük, először távolítsa el azokat. A telepítés után indítsa újra a számítógépet. Ha a tollnyomás normálisan működik, (Windows: győződjön meg arról, hogy a Windows Ink be van kapcsolva a meghajtó toll beállításaiban, majd a teszteléshez nyissa meg a rajzszoftvert).

3.2. Késés vagy akadozás a rajzolás során.

Kérjük, ellenőrizze, hogy a számítógép konfigurációja (CPU & GPU) megfelel-e a telepített rajzszoftver ajánlott követelményeinek, és tekintse meg a rajzszoftver hivatalos weboldalán található GYIK-et a vonatkozó beállítások optimalizálására vonatkozó javaslatokért.

3.3. A kijelzőn nem jelenik meg kép.

Győződjön meg arról, hogy a tápellátás megfelelően van csatlakoztatva. Ellenőrizze, hogy a csatlakozókábelek megfelelően vannak-e csatlakoztatva. Ellenőrizze, hogy a bekapcsolás-jelzőfény világít-e. Ha nem, ellenőrizze a csatlakozókábeleket, és indítsa újra a készüléket. Ha a jel instabil, ellenőrizze, hogy a kábelcsatlakozások stabilak-e.

3.4. A számítógép nem ismeri fel az eszközt.

Ellenőrizze, hogy a számítógép USB-portja megfelelően működik-e. Ha probléma van, próbáljon meg egy másik USB-portot használni.

3.5. A rajztoll nem működik.

Győződjön meg arról, hogy a termékhez mellékelt tollat használja. Telepítse a meghajtót, és ellenőrizze, hogy a meghajtóban a toll beállításai megfelelőek-e.

3.6. Tollhegy-eltolódás.

Használja a meghajtót az újrakalibráláshoz és a megerősítéshez.

Ha problémába ütközik a termékével, kérjük, tekintse meg a GYIK-et a `https://www.ugee.com/faq` címen, hogy lássa, ez segíthet-e (to see if then can help). Ha további segítségre van szüksége, kérjük, forduljon hozzánk:
Weboldal: `www.ugee.com`
E-mail: service@ugee.com

Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

ugee

UE16

Monitor de desen seria UE

Manual de utilizare

Cuprins

1 Prezentarea produsului **2**

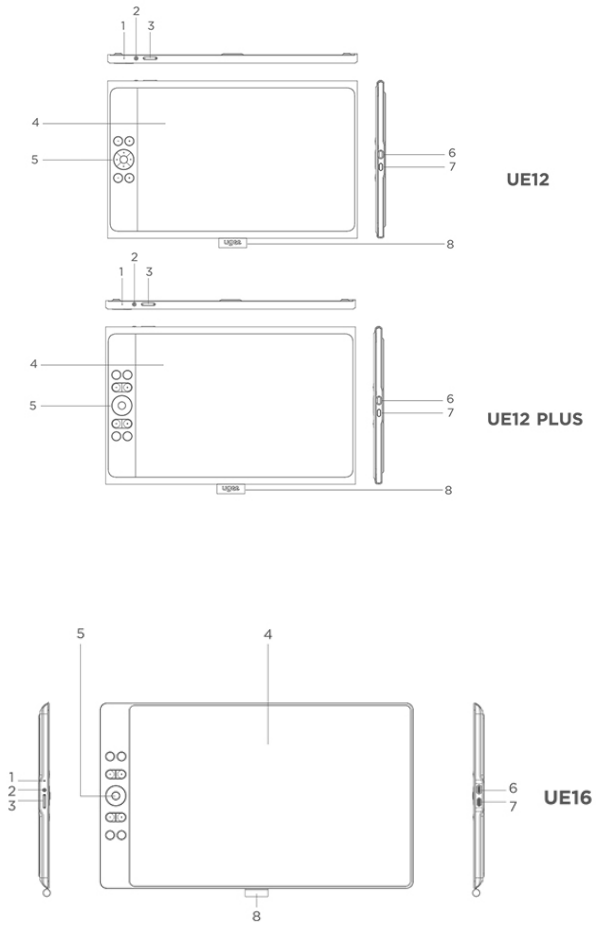
2 Introducere despre driver **5**

3 Q&A **20**

1. Prezentarea produsului

1.1. Prezentare generală a produsului

1.1.1. Monitorul de desen



① Lumina indicatoare

a. Apăsați butonul de pornire pentru a-l porni, iar apoi lumina albastră va rămâne aprinsă continuu. Apăsați din nou butonul de pornire pentru a-l opri.

b. În modul standby, lumina va fi portocalie continuă.

c. Pentru a intra în modul Tabletă de desen, trebuie să țineți apăsat butonul de pornire timp de 3 secunde, iar apoi lumina va clipi alternativ între albastru și portocaliu. Apăsați din nou butonul de pornire pentru a reveni la modul obișnuit.

② Butonul de pornire
③ Creșterea/Reducerea luminozității

a) Apăsați butonul de creștere/reducere a luminozității pentru a regla luminozitatea.

b) Apăsați simultan butonul de creștere și cel de reducere a luminozității pentru a intra în modul de comutare a spațiului de culoare.

④ **Zona de afișare/lucru**
⑤ **Taste de comenzi rapide**
⑥ **Port USB-C 1/** : pentru conexiune directă USB-C cu funcție completă.
⑦ **Port USB-C 2/** : pentru conexiune 3-în-1 sau alimentare auxiliară a monitorului de desen.
⑧ **Suportul stylusului**

1.1.2. Stylusul

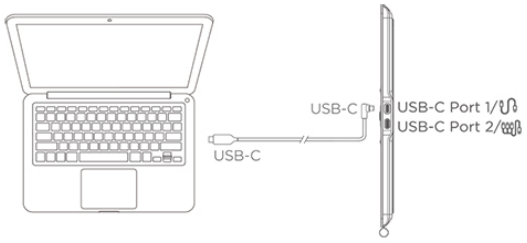
Puteți modifica/dezactiva funcția butonului de comandă rapidă de pe stilou prin intermediul driverului.

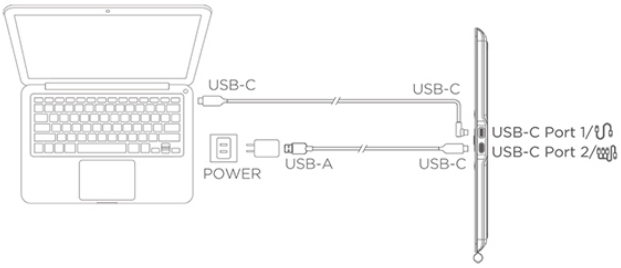


1.2. Conectare

1.2.1. Conexiune USB-C

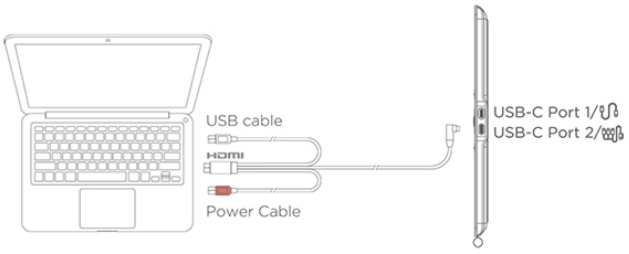
Vă rugăm să conectați computerul și monitorul de desen prin cablul USB-C la USB-C. Dacă monitorul de desen nu se aprinde, vă rugăm să conectați monitorul de desen la adaptorul de alimentare prin cablul USB-A la USB-C pentru alimentare. (Adaptorul nu este inclus; vă rugăm să achiziționați separat un adaptor de alimentare de 12,5 W sau mai mare.)





- Imaginea are doar scop ilustrativ.
- Computerul dumneavoastră trebuie să aibă un port USB-C care acceptă ieșirea grafică (modul alternativ DisplayPort™).

1.2.2. Conexiune 3-în-1

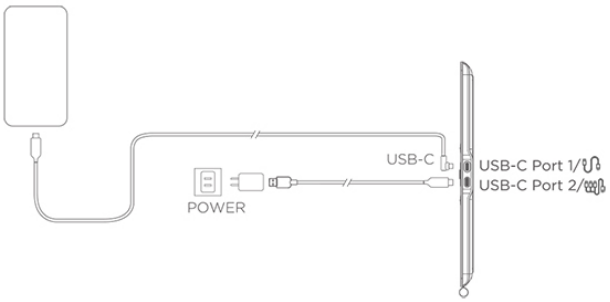


- Imaginea are doar scop ilustrativ.
- Cablul 3-în-1 nu este inclus și trebuie achiziționat separat. Acest cablu este conceput special pentru acest produs; vă rugăm să îl achiziționați prin canale oficiale. Cablurile achiziționate din alte surse s-ar putea să nu poată fi introduse în aparat pentru o utilizare normală.

1.2.3. Conectarea telefonului/tabletei Android

1. Conectați monitorul de desen direct la dispozitivul dumneavoastră cu cablul USB-C la USB-C.
2. Dacă monitorul de desen nu se aprinde sau telefonul/tableta consumă rapid energie, vă rugăm să conectați adaptorul de alimentare la dispozitivul

dumneavoastră cu cablul USB-A la USB-C. (Adaptorul nu este inclus, vă rugăm să îl achiziționați separat.)



- Imaginea are doar scop ilustrativ.
- Pentru modelele de telefoane compatibile, vă rugăm să consultați informațiile de pe site-ul oficial.

1.3. Compatibilitatea sistemului

- Windows 7 sau mai recent
- Mac OS X 10.12 sau mai recent
- Android 10.0 sau mai recent (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 sau mai recent
- Linux

2. Introducere despre driver

2.1. Descărcarea driverului

1. Introduceți "`www.ugee.com`" în browser pentru a accesa site-ul oficial ugee.
2. Accesați pagina de descărcare, apoi descărcați și instalați cel mai recent driver în funcție de modelul dispozitivului dumneavoastră.
3. După instalarea driverului, pe desktopul computerului va apărea o pictogramă ugee. Rulați programul driverului și setați parametrii. Apoi testați funcționalitatea produsului.

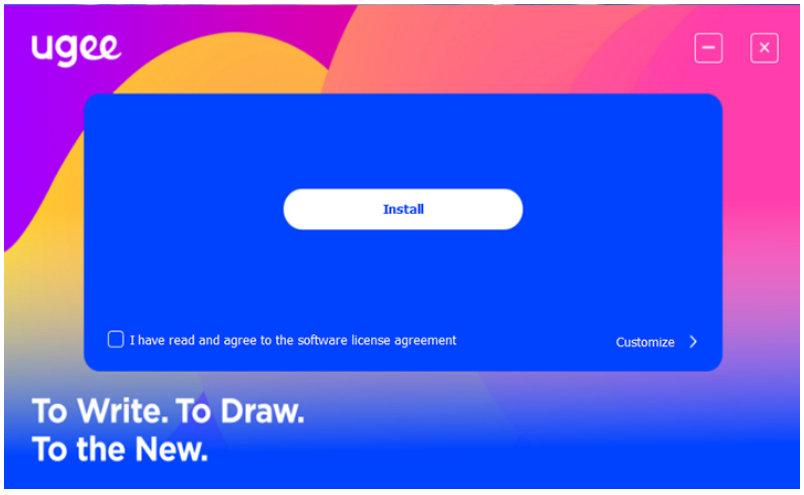
Atenție înainte de a instala driverul:

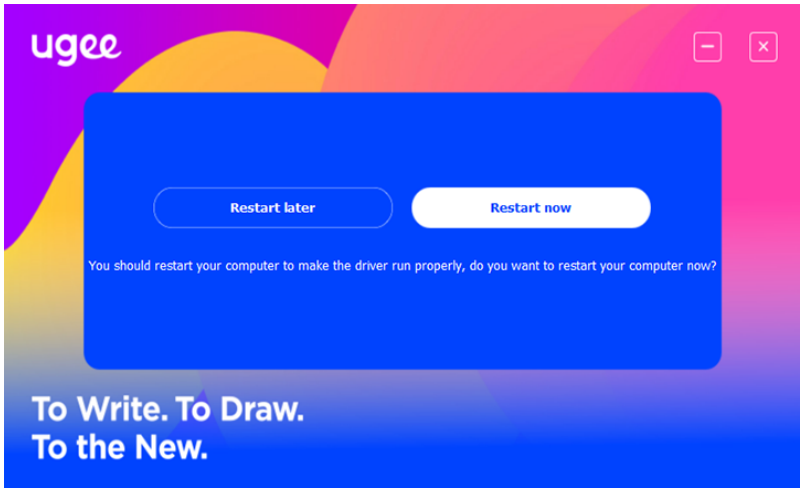
1. Dezinstalați driverele altor mărci de tablete/monitoare de desen.
2. Închideți toate programele de design, pictură și birou, precum PS, Sai și WPS.
3. Închideți toate programele antivirus, precum 360 și Poison King.
4. Puteți personaliza funcțiile legate de monitorul de desen și de stylus în cadrul programului driverului.

2.2. Instalarea driverului

2.2.1. Windows

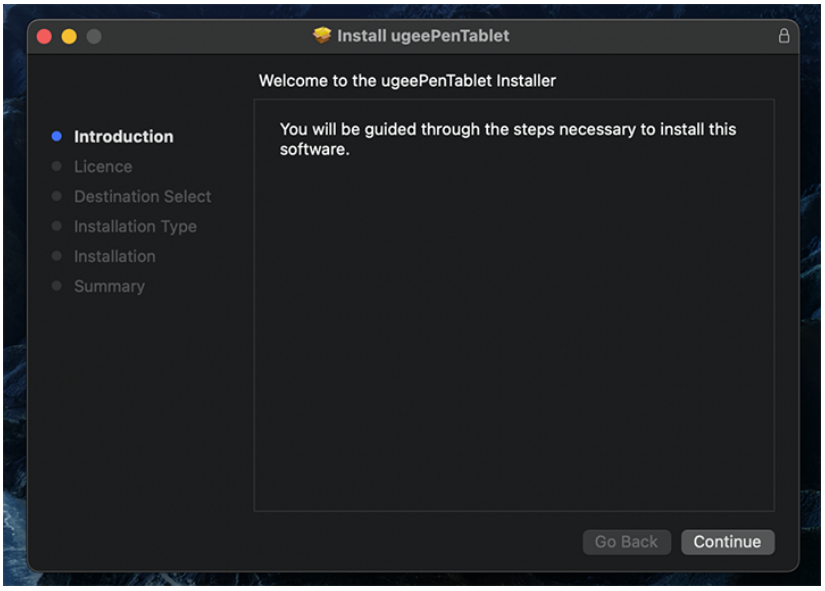
Dezarhivați fișierul, rulați fișierul "exe" cu privilegii de administrator și urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea.



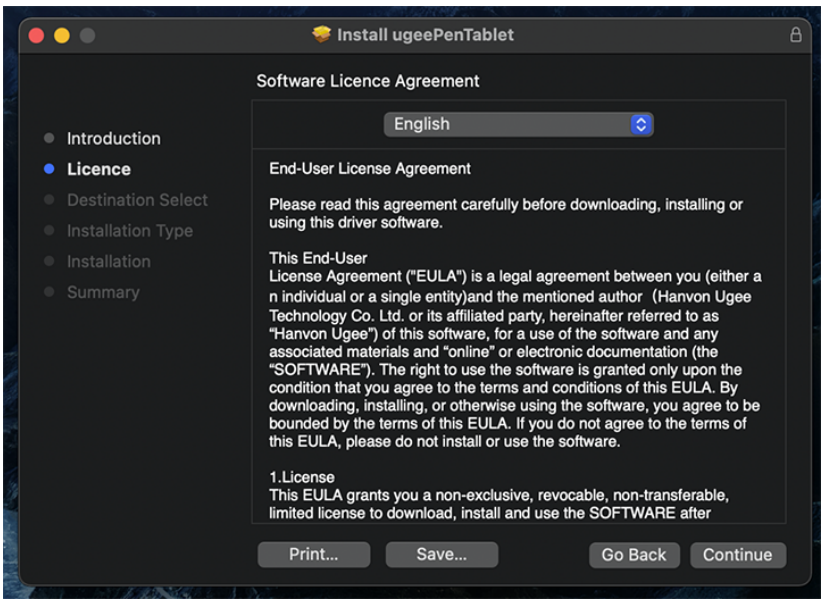


2.2.2. MacOS

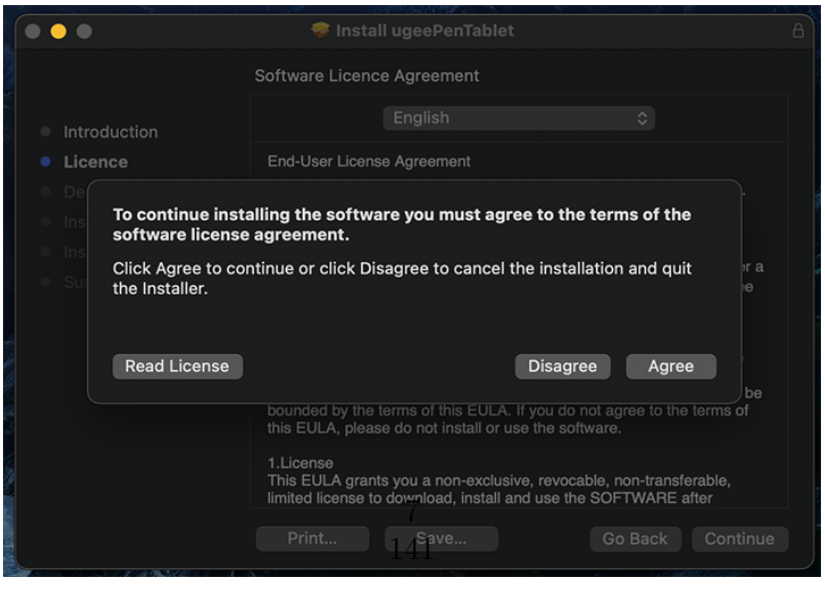
Dezarhivați fișierul și rulați fișierul .dmg. Urmați pașii de mai jos pentru a instala driverul.



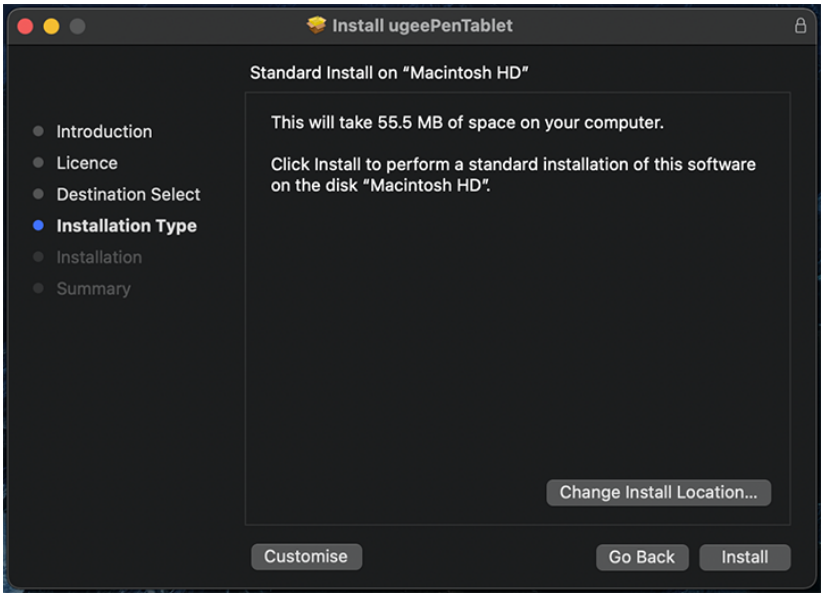
Pasul 1: Continuați



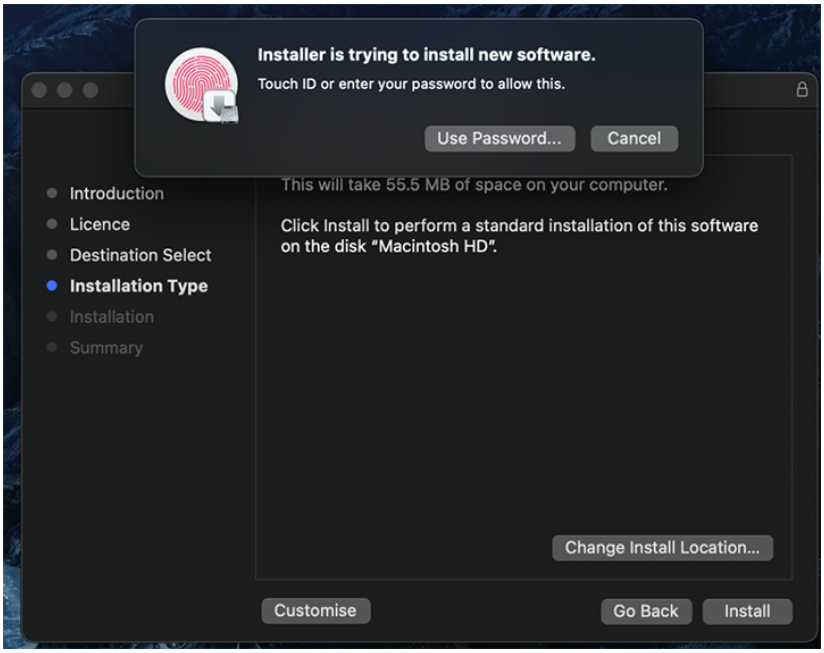
Pasul 2: Continuați



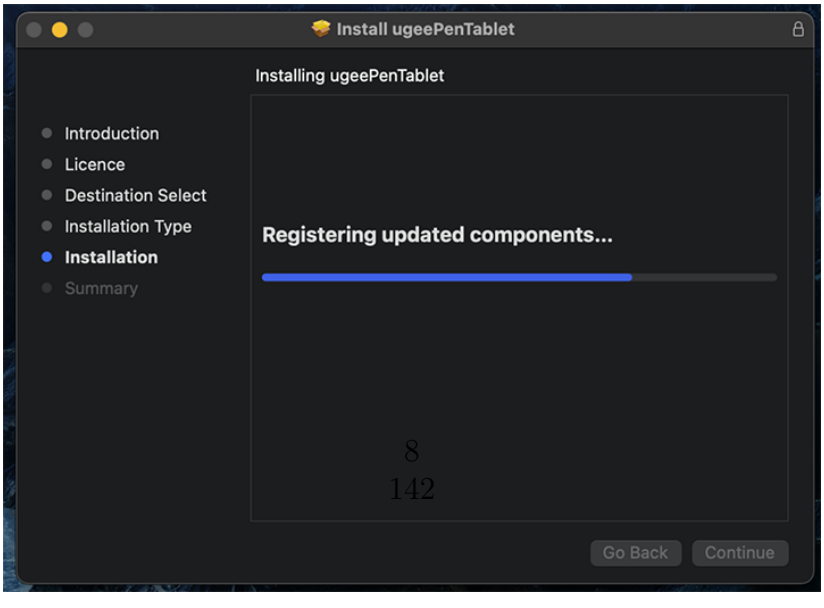
Pasul 3: Acceptați

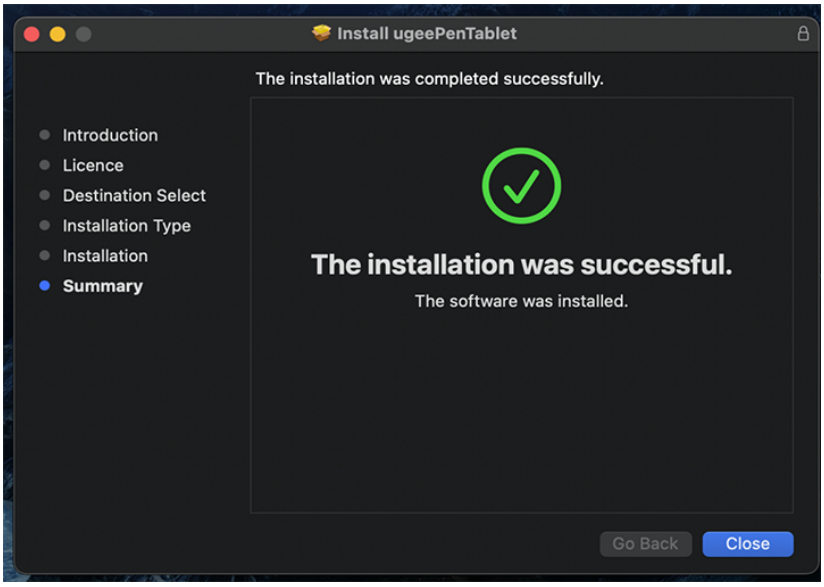


Pasul 4: Instalați



Pasul 5: Introduceți parola

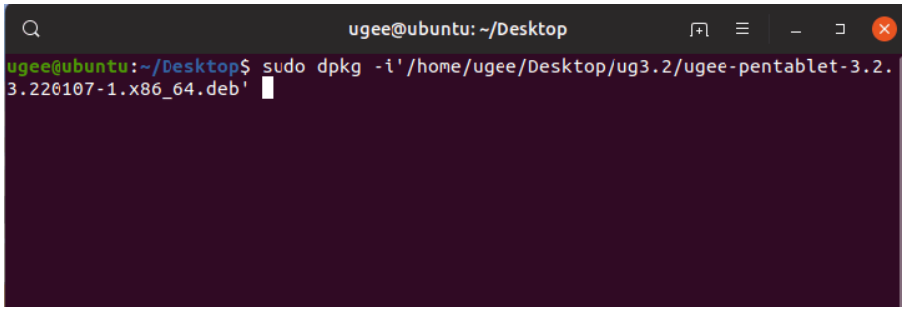




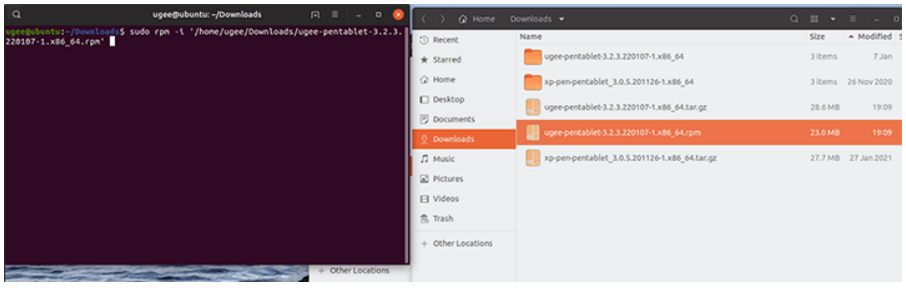
Pasul 7: Instalare finalizată

2.2.3. Linux

Deb: Introduceți comanda "sudo dpkg -i", trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.



Rpm: Introduceți comanda "sudo rpm -i", trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.



Tag.gz: Dezarhivați fișierul, introduceți comanda "sudo", trageți install.sh în fereastră și executați comanda.

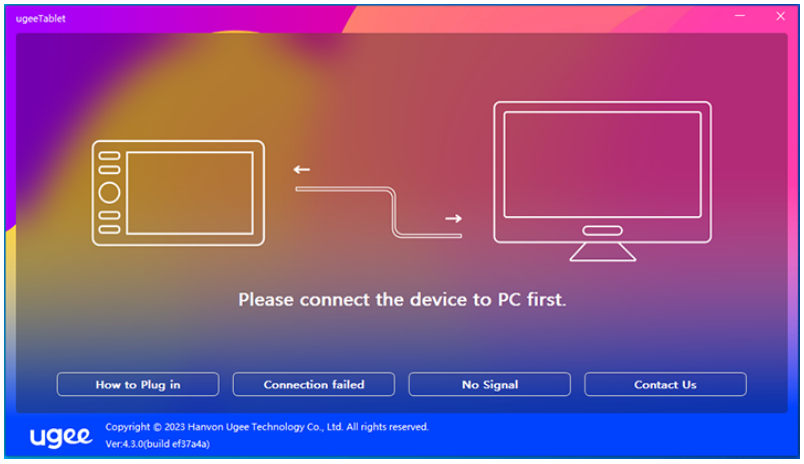
2.3. Utilizarea driverului

2.3.1. Conectarea la dispozitiv

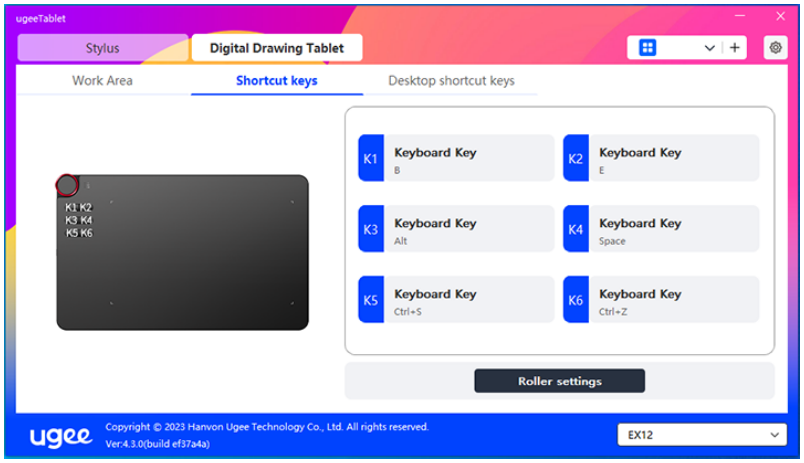
Driverul va rula automat după instalare. Dacă nu rulează automat, accesați folderul driverului pentru a-l rula manual.

- Calea programului Windows: Start → ugeeTablet
- Calea programului Mac: Application → ugeePenTablet → ugeeTablet

Dacă dispozitivul nu este conectat sau conexiunea eșuează, veți vedea următorul mesaj. În acest caz, reporniți computerul sau driverul pentru a-l conecta din nou sau contactați personalul nostru de service pentru asistență.



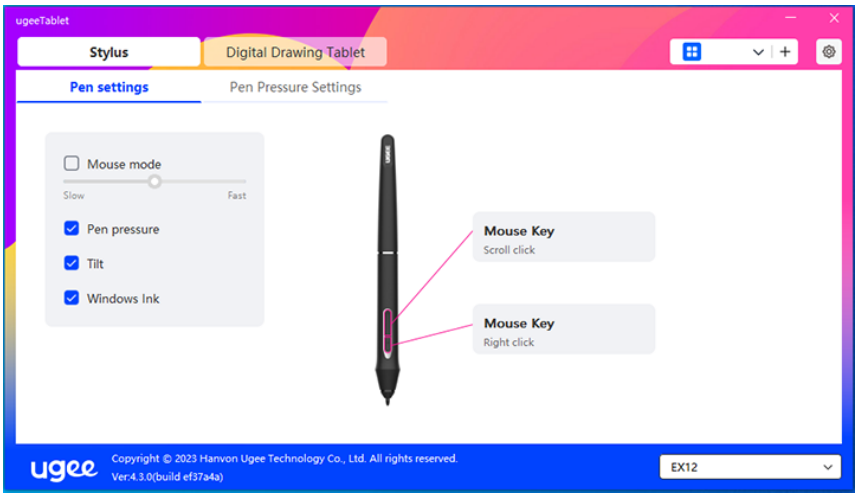
Dacă dispozitivul este conectat cu succes, modelul de produs va fi afișat în colțul din dreapta jos al ecranului, de exemplu EX12, așa cum se arată în imagine. Puteți conecta mai multe dispozitive prin driver în același timp. Faceți clic pe meniul derulant pentru a selecta dispozitivul care urmează să fie activat. Personalizați setările dispozitivului după comutarea la acel dispozitiv. Toate modificările efectuate se aplică numai acelui dispozitiv.



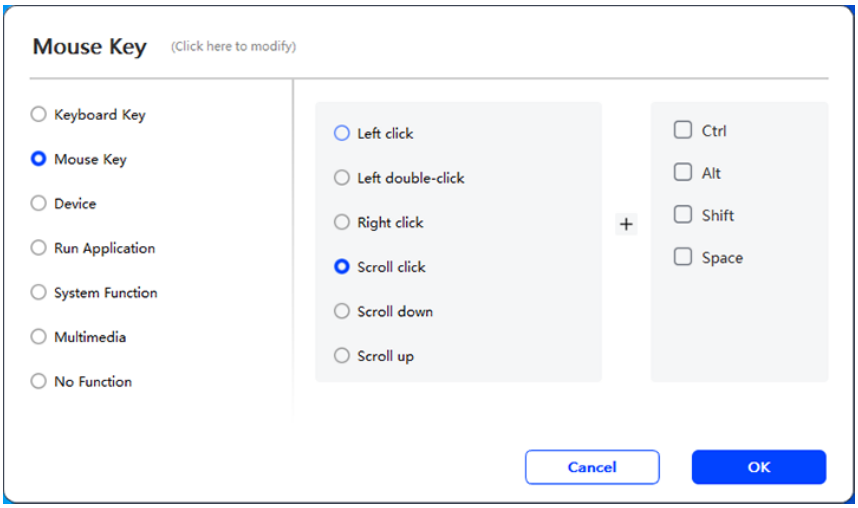
2.3.2. Setările stiloului

2.3.2.1. Tastă de comandă rapidă a stiloului

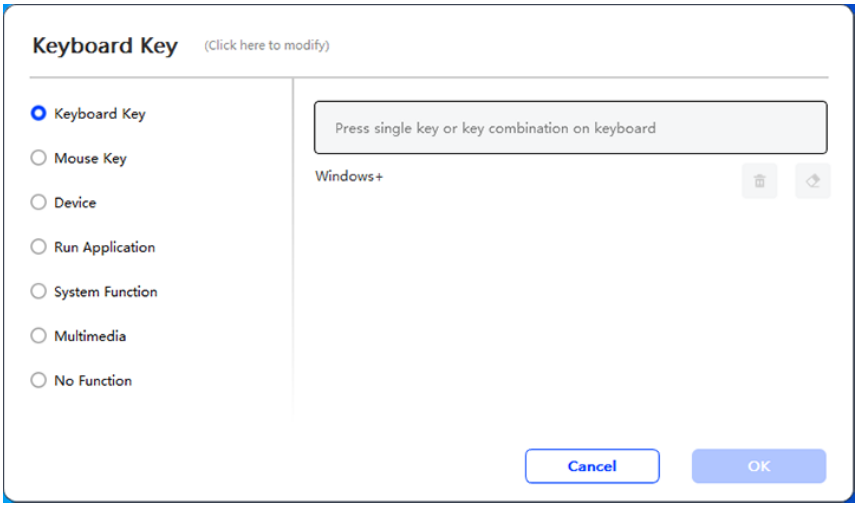
Faceți clic pe tasta țintă pentru a deschide o fereastră pop-up și a personaliza funcțiile tastelor. Puteți selecta cinci tipuri de taste de comenzi rapide: control mouse, tastatură, dispozitiv, rularea unei aplicații și dezactivare.



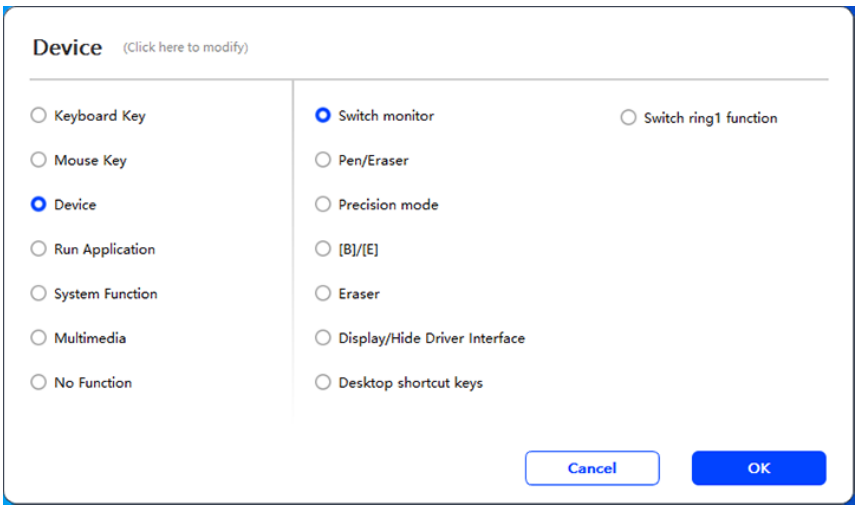
Control mouse: Setați o combinație de mouse și taste. De exemplu, dacă selectați Shift și Clic stânga, puteți executa comanda rapidă atribuită dacă software-ul acceptă această combinație de taste.



Tastatură: Setați o comandă rapidă de la tastatură, de exemplu setați-o ca Alt+A în 3D MAX, astfel încât să poată fi utilizat instrumentul de aliniere.
Ștergere: Șterge toate combinațiile de taste din câmpul de intrare.
Ștergere ultimă: Șterge ultima combinație de taste.



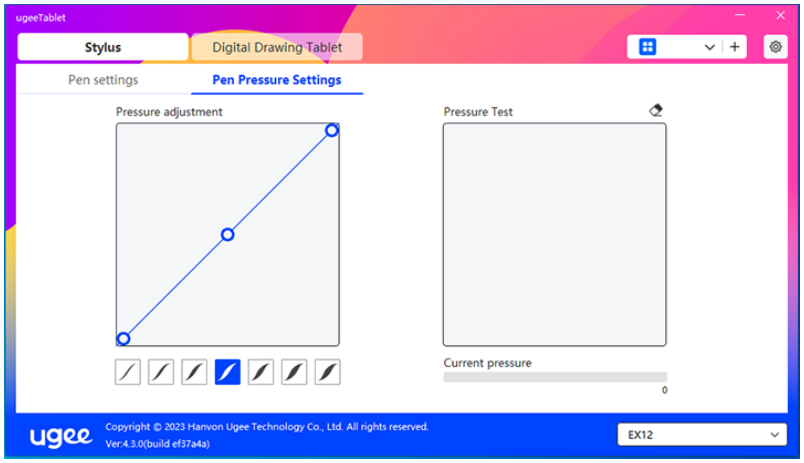
Dispozitiv: Execută funcția selectată.
Mod de precizie: Limitează zona de lucru la un interval mic. Această funcție vă permite să desenați mai precis în acea zonă.



Rularea unei aplicații: Rulează aplicația selectată.
Presiunea stiloului: La bifare, nu veți simți presiunea stylusului atunci când îl utilizați.
Înclinare: La bifare, se va dezactiva efectul de înclinare al stylusului.
Mod mouse: Când ridicați stiloul, cursorul va rămâne acolo unde l-ați lăsat, ca la operarea unui mouse. Selectați acest mod pentru a regla viteza cursorului pe dispozitiv. Dacă nu selectați acest mod, se va aplica implicit modul stilou.
Windows Ink (doar pentru Windows): Windows acceptă funcția de scriere de mână. Dacă aveți nevoie să utilizați această funcție în Microsoft Office/Whiteboard sau în alt software, vă rugăm să nu o dezactivați.

2.3.2.2. Setările presiunii stiloului

Sensibilitatea la presiune poate fi reglată prin modificarea curbei Presiunea stiloului sau prin utilizarea opțiunilor de presiune presetate. Testați presiunea actuală a stiloului cu Test de presiune.



2.3.3. Setări de desen

2.3.3.1. Setările zonei de lucru

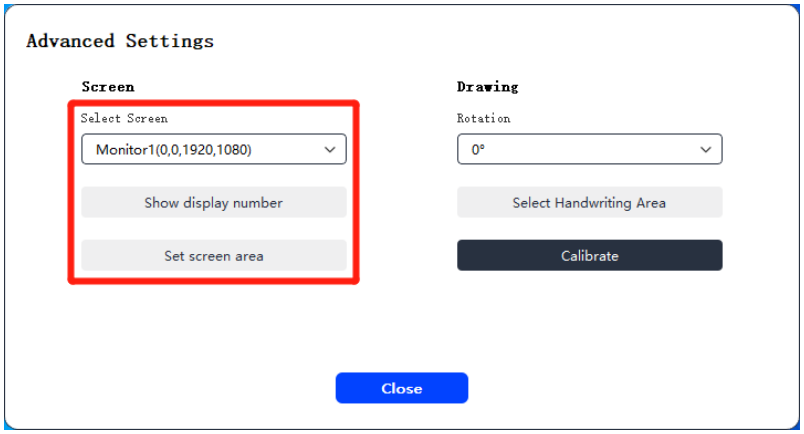
Accesați Zona de lucru pentru a defini maparea dintre zona de lucru a dispozitivului și zona de afișare a ecranului.



2.3.3.1.1. Ecran

Dacă se folosesc mai multe monitoare în modul copiere, zona de lucru a dispozitivului va fi mapată la toate monitoarele. Când stiloul se mișcă în zona de lucru, cursorul de pe toate monitoarele se va mișca în același timp.

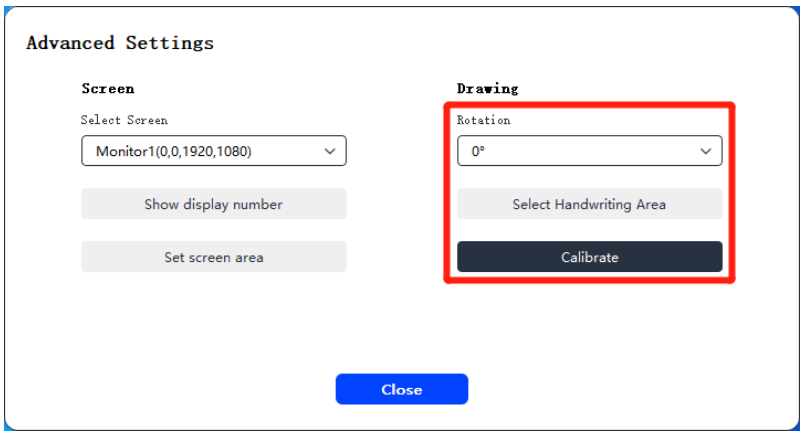
Dacă se folosesc mai multe monitoare în modul extins, accesați filele monitoarelor pentru a selecta unul dintre monitoarele la care va fi mapată zona de lucru a dispozitivului.



Există două opțiuni disponibile pentru a seta zona de mapare a monitorului:
Tragere pentru selectare: Trageți cursorul dintr-un punct în altul pe pictograma Ecran.
Selectarea zonei ecranului: Faceți clic o dată. Urmați instrucțiunile și selectați poziția colțului din stânga sus și poziția colțului din dreapta jos.
Afișați numărul ecranului: Identifică toate monitoarele conectate. Numărul monitorului va fi afișat în colțul din stânga jos al fiecărui monitor.
Proporția ecranului: Sincronizați proporția zonei de lucru a dispozitivului cu cea a întregii zone de afișare a monitorului selectat (de exemplu, dacă proporția monitorului este 16:9, zona de lucru a dispozitivului va fi setată la 16:9 după ce faceți clic pe Proporția ecranului). De exemplu, după selectarea proporției ecranului, dacă desenați un cerc pe dispozitiv, pe ecran va apărea un cerc, dar unele părți ale zonei de lucru s-ar putea să nu fie utilizate; dacă proporția ecranului nu este selectată, pe ecran va apărea o elipsă.

2.3.3.1.2. Monitorul de desen

Puteți seta zona de lucru a dispozitivului curent. Driverul vă permite să setați zona de lucru a dispozitivului în următoarele moduri:



Există două moduri de a personaliza zona de scriere de mână.
Tragere pentru selectare: Trageți cursorul dintr-un punct în altul pe Dispozitiv.
Selectarea zonei de scriere de mână: Faceți clic o dată. Urmați instrucțiunile și selectați poziția colțului din stânga sus și poziția colțului din dreapta jos cu stylusul.

2.3.3.1.3. Calibrare

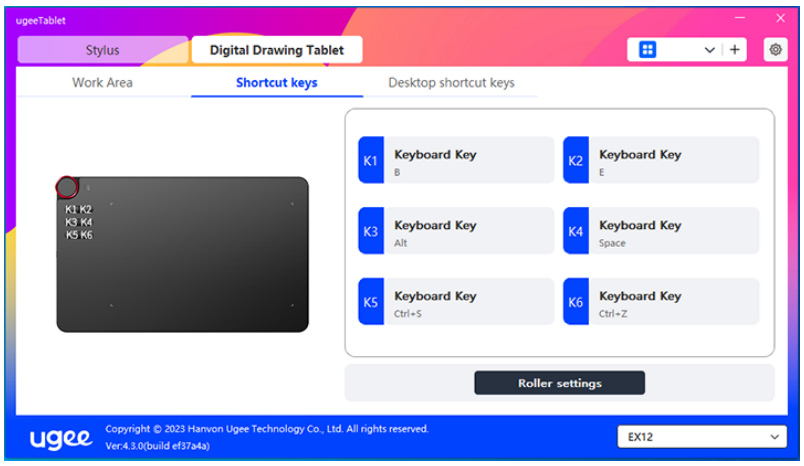
Faceți clic pe cursorul în formă de cruce în poziția indicată pentru a calibra decalajul dintre stylus și cursor.

Setări de rotație: Puteți seta dispozitivul la 0°, 90°, 180° sau 270°. Rotiți dispozitivul în direcția corespunzătoare după setarea rotației.

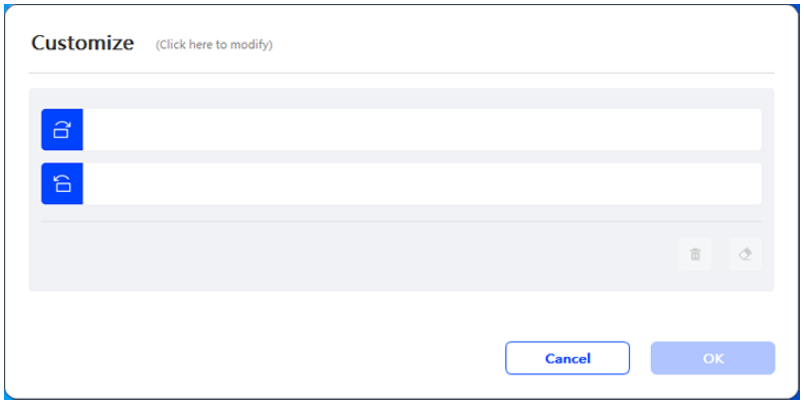
2.3.3.2. Tastele de comenzi rapide ale monitorului de desen

Poziția și numărul tastelor vor diferi în funcție de modelul de produs. Aici este utilizat EX12 în scop ilustrativ. Utilizarea și funcțiile sunt aceleași ca la tastele de comenzi rapide ale stiloului. Consultați secțiunea 1.3.2.1.

Rotiță: Unele modele de produse sunt echipate cu o rotiță. Butonul "Rotiță" este afișat pe pagina Taste de comenzi rapide. Faceți clic pentru a edita setările rotiței. Puteți regla cei patru parametri: Zoom, Derulare, Dimensiunea pensulei, Rotire.

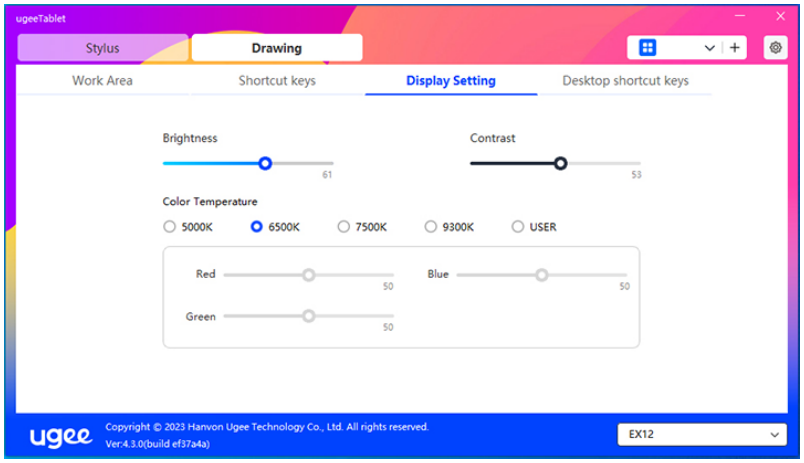


De asemenea, puteți personaliza sau dezactiva parametrii de mai sus. Alegeți rotirea în sensul acelor de ceasornic sau în sens invers pentru a personaliza parametrii.



2.3.3.3. Setarea afișajului

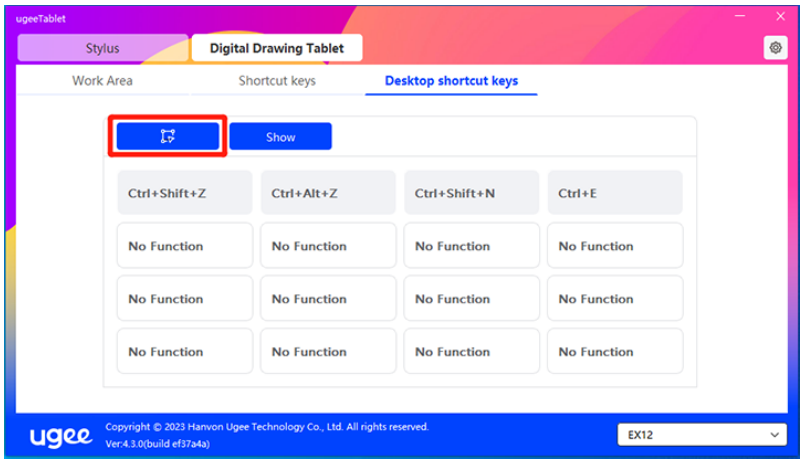
Reglați temperatura culorii, luminozitatea și contrastul monitorului de desen.



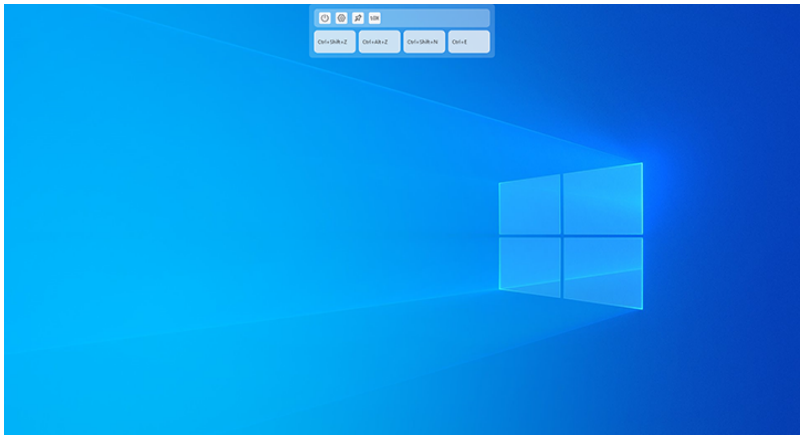
2.3.3.4. Taste de comenzi rapide pe desktop

Este un modul de taste de comenzi rapide afișat pe monitorul de desen ugee sau pe ecranul computerului (pentru tableta de desen ugee).

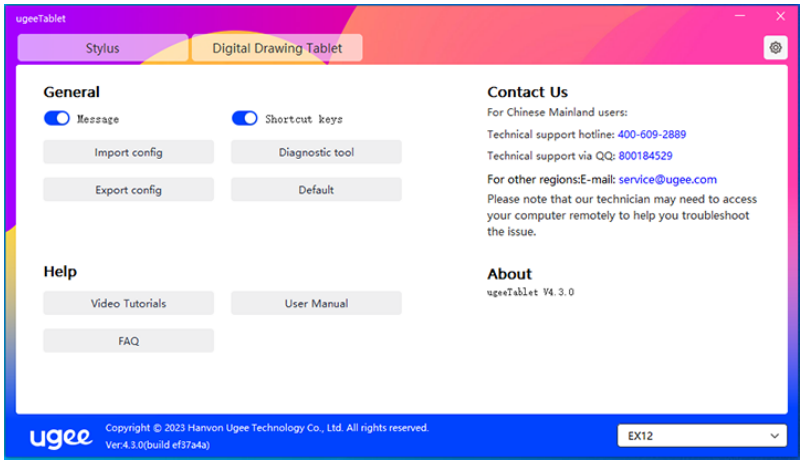
Selectare: Setați numărul de taste de comenzi rapide care trebuie afișate. Se pot seta maximum 16 valori de taste. Fiecare valoare de tastă poate fi personalizată.



Afișare: După ce faceți clic, tastele de comenzi rapide se afișează pe desktop. (Așa cum se arată mai jos.) După instalarea driverului, acestea pot fi activate și prin tasta fizică de comandă rapidă de pe monitorul/tableta de desen (care poate fi personalizată în setările tastelor de comenzi rapide din driver). De exemplu: butonul implicit K8 de pe monitorul de desen ugee UE16 poate activa sau dezactiva tastele de comenzi rapide de pe desktop.

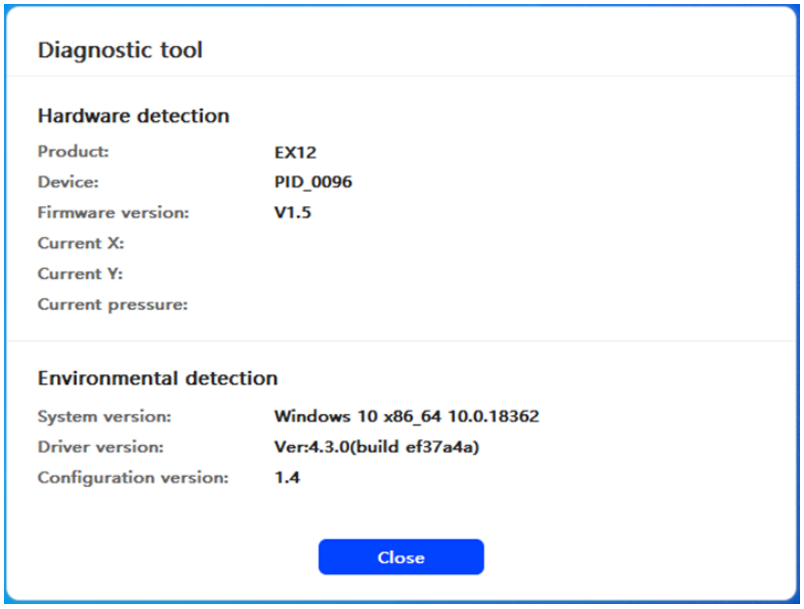


2.3.4. Setările driverului



Mesaj de notificare: După dezactivare, starea tastelor nu va mai fi afișată în partea de jos a ecranului atunci când se apasă o tastă.
Taste de comenzi rapide: După dezactivare, funcțiile tuturor tastelor de pe dispozitiv sunt dezactivate.
Importare configurație: Puteți importa taste de comenzi rapide configurate și alte setări.
Exportare configurație: Exportați setările salvate într-un fișier de configurare. Va apărea o fereastră pop-up pentru a vă notifica atunci când fișierul de configurare este exportat cu succes.
Instrument de diagnosticare: Dacă întâmpinați probleme în timpul utilizării driverului, vă rugăm să folosiți instrumentul de diagnosticare pentru a verifica datele

hardware/de mediu în vederea depanării. Dacă apelați la serviciul nostru pentru clienți sau la asistența tehnică, aceste date vor fi de asemenea utile pentru personalul nostru pentru a vă ajuta.

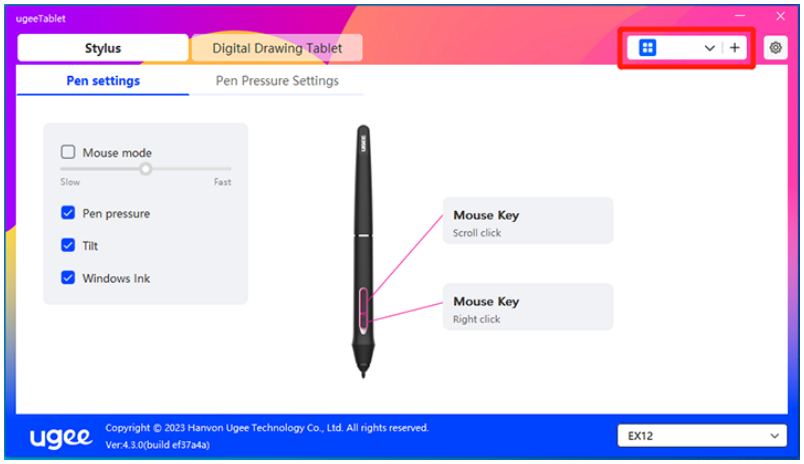


Implicit: Readuce toate setările, precum tastele de comenzi rapide, zona de lucru și setările de afișare, la valorile lor implicite.
Tutoriale video: După ce faceți clic, veți fi direcționat către pagina "Watch Tutorial" prin browserul computerului.
Manualul de utilizare: După ce faceți clic, veți fi direcționat către pagina "Search Model" de pe site-ul oficial prin browserul computerului.
Întrebări frecvente: După ce faceți clic, veți fi direcționat către linkul "FAQ" de pe site-ul oficial prin browserul computerului.

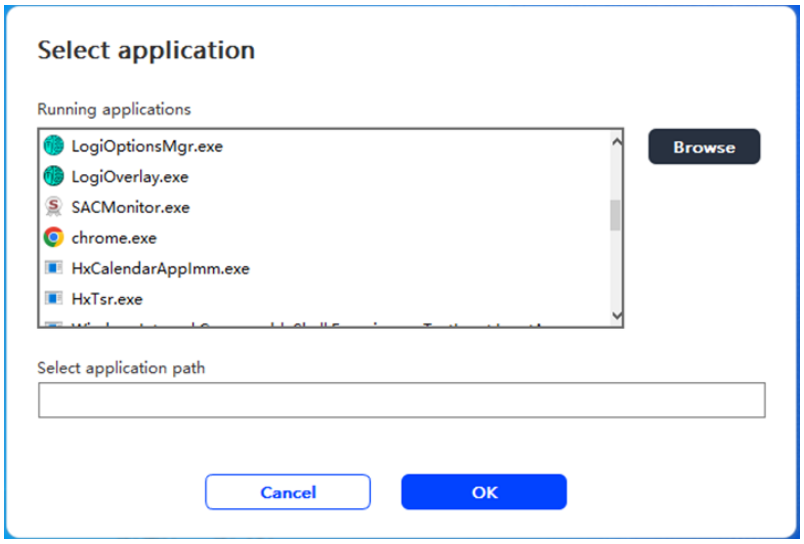
2.3.5. Aplicații și altele

2.3.5.1. Adăugarea unei aplicații

Faceți clic pe pictograma "+" din colțul din dreapta sus pentru a adăuga o aplicație.



Selectați aplicația din lista de aplicații instalate sau faceți clic pe "Răsfoire" și selectați calea aplicației.



Apoi, faceți clic pe OK pentru a adăuga aplicația selectată.

2.3.5.2. Ștergerea unei aplicații

Faceți clic pe meniul derulant și selectați aplicația. Apoi faceți clic pe "x" din colțul din dreapta sus pentru a șterge aplicația.

2.4. Dezinstalarea driverului

2.4.1. Windows

Accesați Start → Setări → Aplicații → Aplicații & caracteristici, găsiți "ugeeTablet" și apoi faceți clic stânga pe "Dezinstalare" conform instrucțiunilor.

2.4.2. MacOS

Accesați "Applications" și localizați "ugeeTablet". Faceți clic pe "ugeeTabletUninstall" și urmați instrucțiunile pentru a dezinstala.

2.4.3. Linux

Deb: Introduceți comanda sudo dpkg -r ugee-pentablet și executați comanda.
Rpm: Introduceți comanda sudo rpm -e ugee-pentablet și executați comanda.
Tag.gz: Dezarhivați fișierul. Introduceți comanda sudo. Trageți uninstall.sh în fereastră și executați comanda.

3. Q&A

3.1. Software-ul de desen nu poate detecta presiunea stiloului.

Vă rugăm să confirmați dacă software-ul de desen acceptă presiunea stiloului. Accesați site-ul ugee pentru a descărca și instala cel mai recent driver și testați dacă presiunea stiloului funcționează normal. Înainte de instalare, vă rugăm să închideți toate programele antivirus și software-ul grafic. Dacă pe computer sunt instalate drivere de tablete/monitoare de alte mărci, vă rugăm să le dezinstalați mai întâi. Reporniți computerul după instalare. Dacă presiunea stiloului funcționează normal, (Windows: asigurați-vă că Windows Ink este activat în setările stiloului din driver, apoi deschideți software-ul de desen pentru testare).

3.2. Întârziere sau blocaje în desen.

Verificați dacă configurația computerului dumneavoastră (CPU & GPU) îndeplinește cerințele recomandate ale software-ului de desen instalat și consultați întrebările frecvente de pe site-ul oficial al software-ului de desen pentru sugestii privind optimizarea setărilor aferente.

3.3. Ecranul de afișare nu arată nicio imagine.

Asigurați-vă că sursa de alimentare este conectată corect. Verificați dacă cablurile de conectare sunt conectate corect. Verificați dacă lumina indicatoare de alimentare este aprinsă. Dacă nu, verificați cablurile de conectare și reporniți dispozitivul. Dacă semnalul este instabil, verificați dacă conexiunile cablurilor sunt sigure.

3.4. Computerul nu poate recunoaște dispozitivul.

Verificați dacă portul USB al computerului funcționează corect. Dacă există o problemă, încercați să folosiți un alt port USB.

3.5. Stiloul de desen nu funcționează.

Asigurați-vă că folosiți stiloul livrat împreună cu produsul. Instalați driverul și verificați dacă setările stiloului din driver sunt normale.

3.6. Deplasarea vârfului stiloului.

Folosiți driverul pentru a recalibra și a confirma.

Dacă întâmpinați o problemă cu produsul dumneavoastră, vă rugăm să consultați întrebările frecvente la `https://www.ugee.com/faq` to see if then can help. Dacă aveți nevoie de asistență suplimentară, vă rugăm să ne contactați la:
Site web: `www.ugee.com`
E-mail: service@ugee.com

Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

ugee

UE16

Risalni monitor serije UE

Uporabniški priročnik

Kazalo

1 Predstavitev izdelka **2**

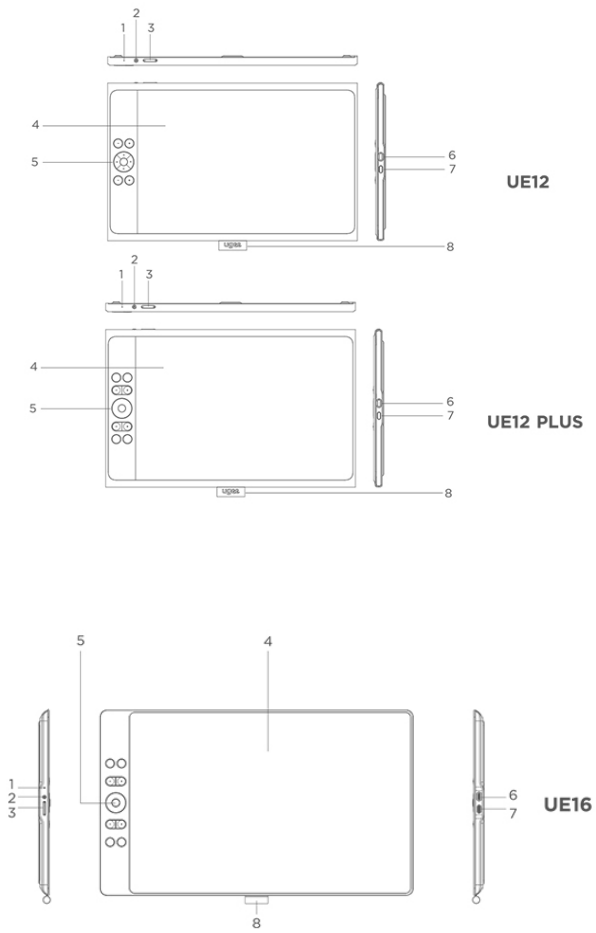
2 Predstavitev gonilnika **5**

3 Q&A **19**

1. Predstavitev izdelka

1.1. Pregled izdelka

1.1.1. Risalni monitor



① Indikatorska lučka

a. Pritisnite gumb za vklop, da napravo vklopite, nato bo modra lučka svetila neprekinjeno. Ponovno pritisnite gumb za vklop, da napravo izklopite.

b. V stanju pripravljenosti bo lučka neprekinjeno svetila oranžno.

c. Za vstop v način risalne tablice morate gumb za vklop pridržati 3 sekunde. Lučka bo izmenično utripala modro in oranžno. Ponovno pritisnite gumb za vklop, da se vrnete v običajni način.

② Gumb za vklop
③ Povečanje/zmanjšanje svetlosti

a) Pritisnite gumb za povečanje/zmanjšanje svetlosti, da prilagodite svetlost.

b) Hkrati pritisnite gumb za povečanje in zmanjšanje svetlosti, da vstopite v način preklapljanja barvnega prostora.

④ **Zaslon/delovno območje**
⑤ **Bližnjične tipke**
⑥ **Vrata USB-C 1/** : za neposredno povezavo USB-C s polno funkcionalnostjo.
⑦ **Vrata USB-C 2/** : za povezavo 3-v-1 ali pomožno napajanje risalnega monitorja.
⑧ **Nastavek za pisalo**

1.1.2. Pisalo

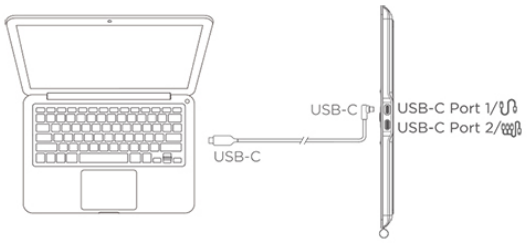
Funkcije bližnjičnih gumbov na pisalu lahko spremenite/onemogočite prek gonilnika.

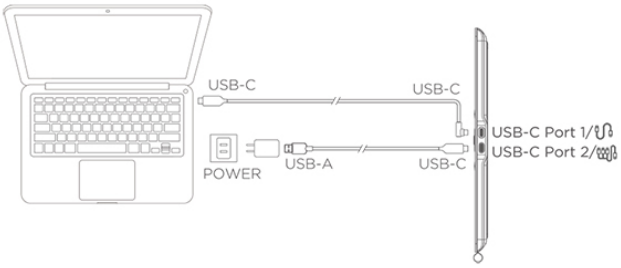


1.2. Povezava

1.2.1. Povezava USB-C

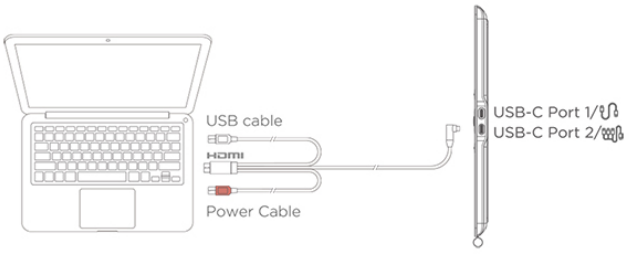
Računalnik in risalni monitor povežite s kablom USB-C na USB-C. Če se risalni monitor ne osvetli, uporabite kabel USB-A na USB-C in ga povežite z napajalnim adapterjem za napajanje. (Adapter ni priložen, kupite ločeno napajalni adapter z močjo 12,5 W ali več.)





- Slika je zgolj informativne narave.
- Vaš računalnik mora imeti vrata USB-C, ki podpirajo grafični izhod (način DisplayPort™ Alternate).

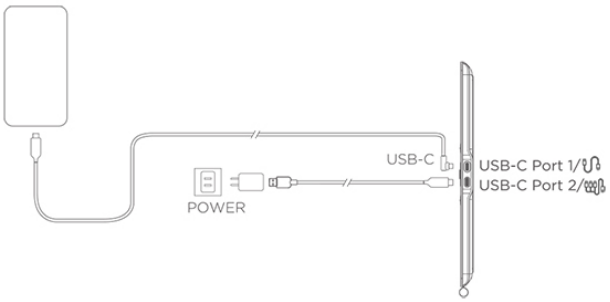
1.2.2. Povezava 3-v-1



- Slika je zgolj informativne narave.
- Kabel 3-v-1 ni priložen in ga je treba kupiti ločeno. Ta kabel je zasnovan posebej za ta izdelek. Zato ga kupite prek uradnih kanalov. Kablov, kupljenih iz drugih virov, morda ne bo mogoče vstaviti v napravo za normalno uporabo.

1.2.3. Povezava s telefonom/tablico Android

1. Risalni monitor s kablom USB-C na USB-C povežite neposredno z napravo.
2. Če se risalni monitor ne osvetli ali če telefon/tablica hitro porablja elektriko, napajalni adapter povežite z napravo s kablom USB-A na USB-C. (Adapter ni priložen in ga je treba kupiti ločeno.)



- Slika je zgolj informativne narave.
- Za združljive modele telefonov si oglejte informacije na uradni spletni strani.

1.3. Združljivost s sistemi

- Windows 7 ali novejši
- Mac OS X 10.12 ali novejši
- Android 10.0 ali novejši (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 ali novejši
- Linux

2. Predstavitev gonilnika

2.1. Prenos gonilnika

1. V brskalnik vnesite "`www.ugee.com`", da odprete uradno spletno stran ugee.
2. Pojdite na stran za prenos, nato prenesite in namestite najnovejši gonilnik glede na model svoje naprave.
3. Po namestitvi gonilnika se na namizju računalnika prikaže ikona ugee. Zaženite program gonilnika in nastavite parametre. Preizkusite tudi delovanje izdelka.

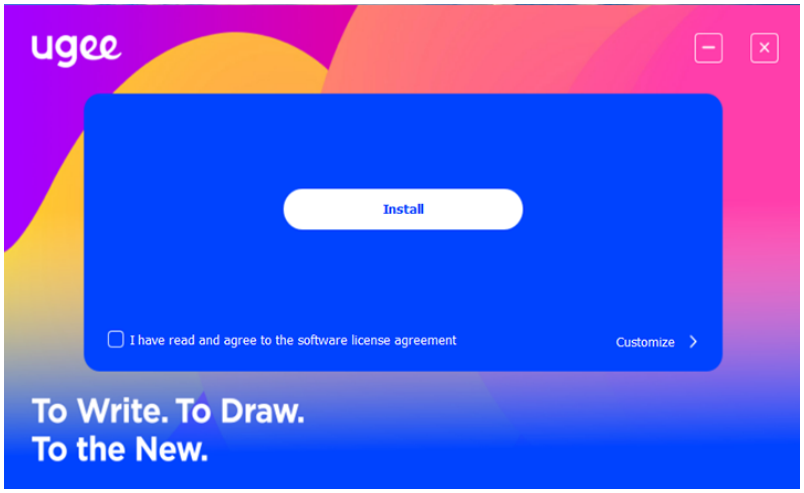
Pozor pred namestitvijo gonilnika:

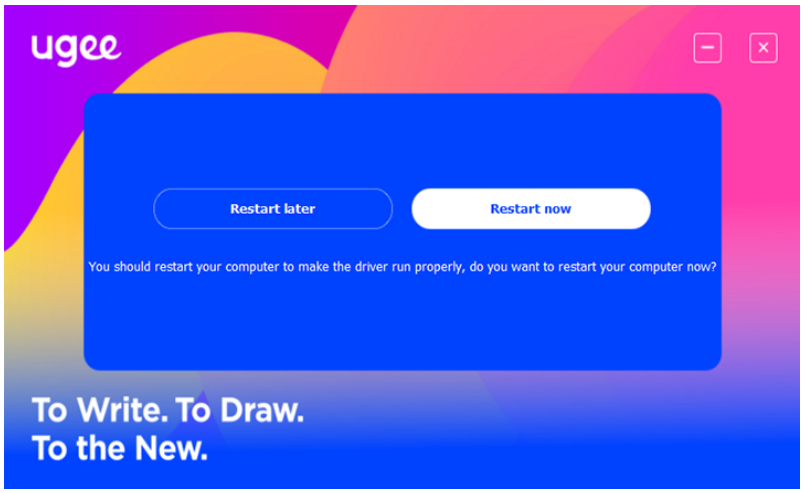
1. Odstranite gonilnike risalnih tablic/monitorjev drugih znamk.
2. Zaprite vso oblikovalsko, risalno in pisarniško programsko opremo, kot so PS, Sai in WPS.
3. Zaprite vso protivirusno programsko opremo, kot sta 360 in Poison King.
4. V programu gonilnika lahko prilagodite funkcije, povezane z risalnim monitorjem in pisalom.

2.2. Namestitev gonilnika

2.2.1. Windows

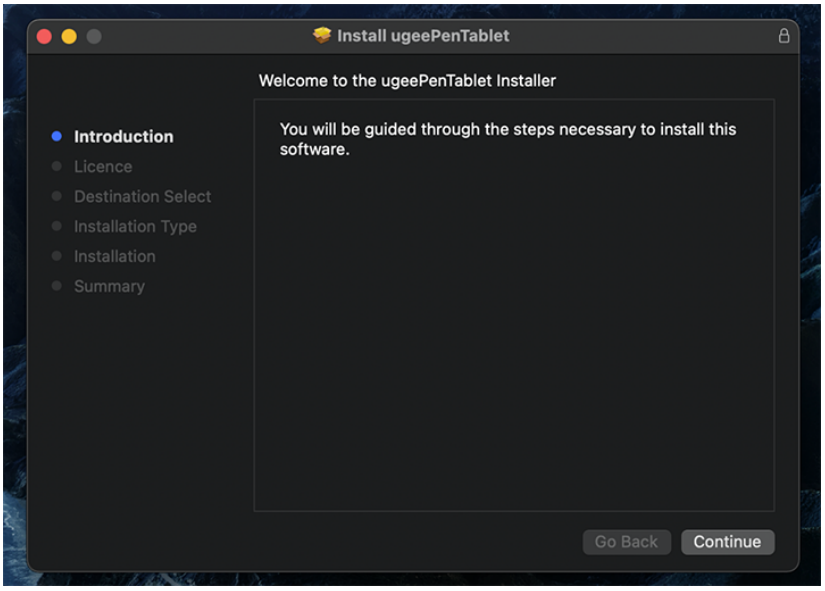
Razširite datoteko, zaženite datoteko "exe" s pravicami skrbnika in sledite navodilom za dokončanje namestitve.



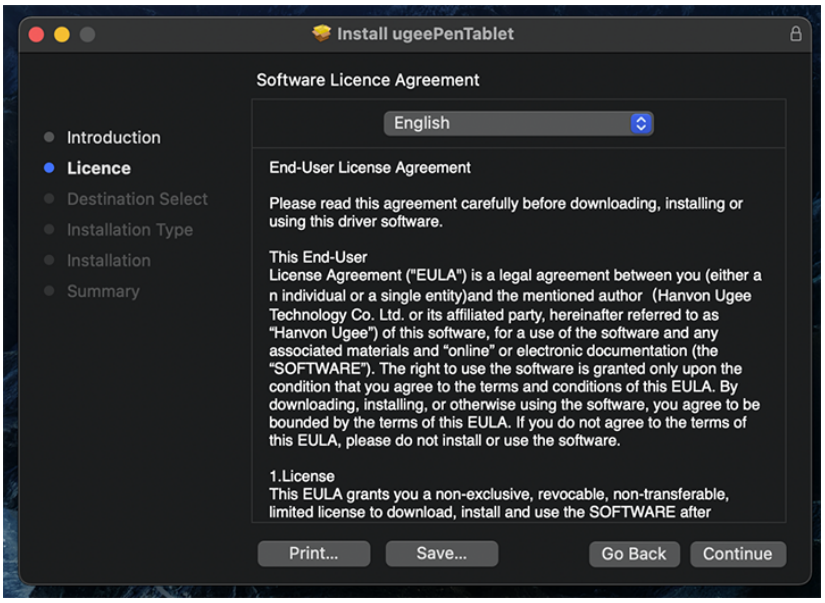


2.2.2. MacOS

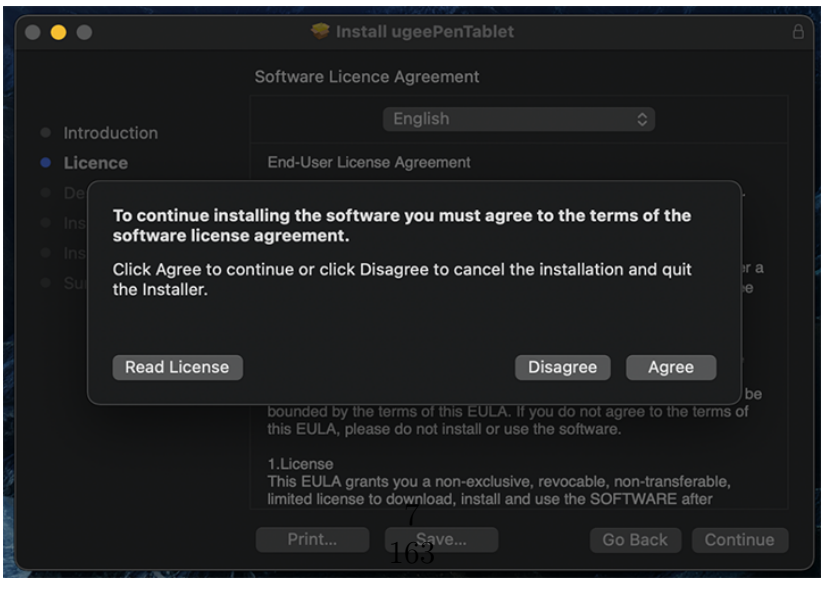
Razširite datoteko in zaženite datoteko .dmg. Sledite spodnjim korakom za namestitev gonilnika.



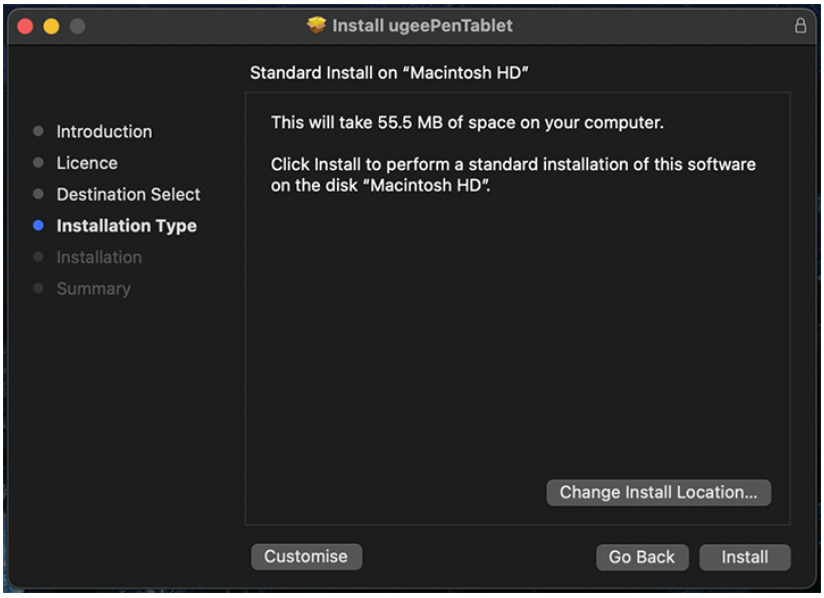
1. korak: Nadaljuj



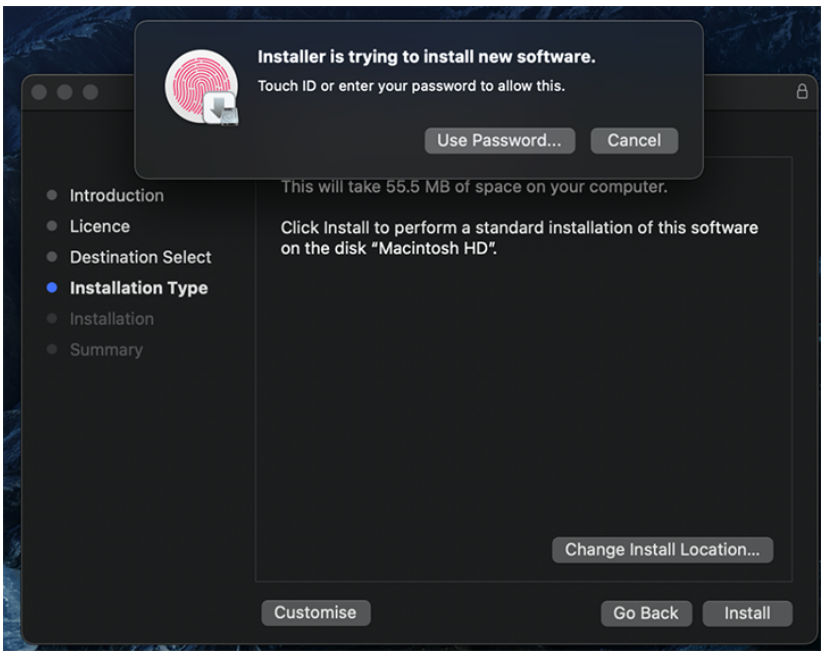
2. korak: Nadaljuj



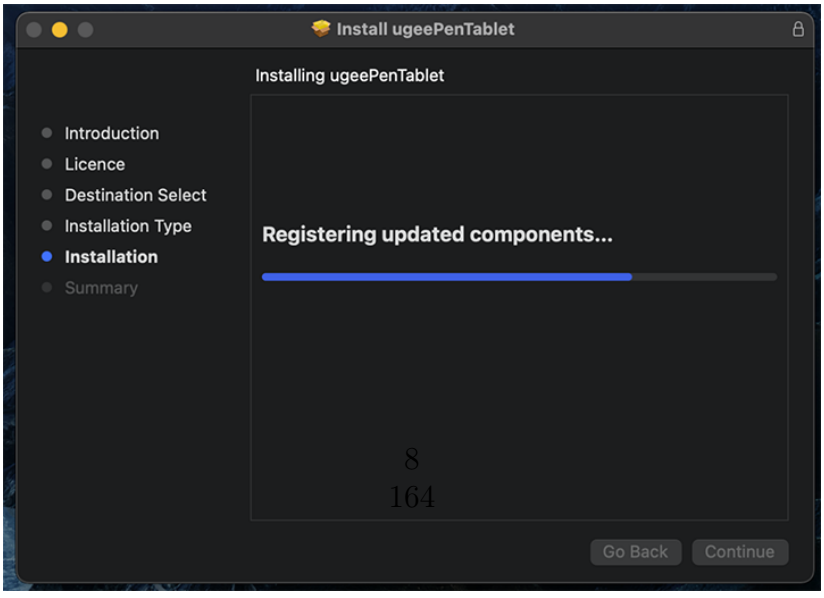
3. korak: Sprejmi

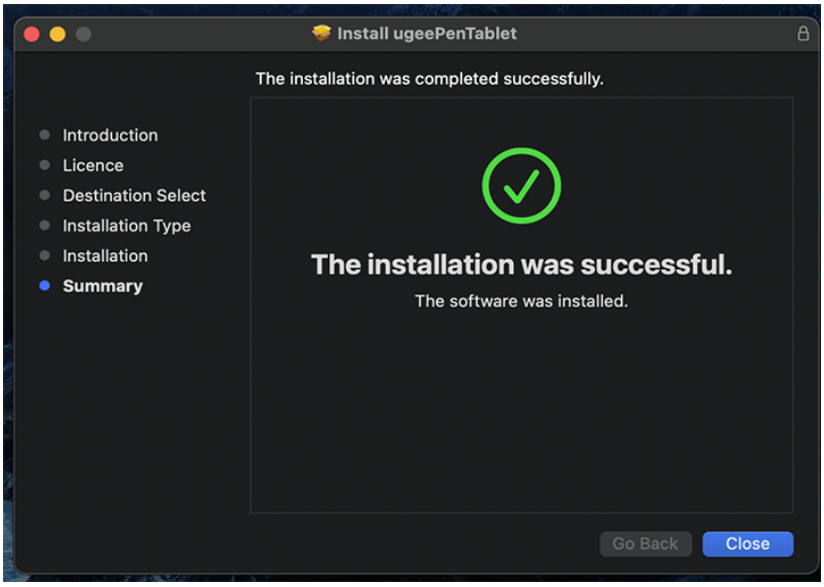


4. korak: Namesti



5. korak: Vnesite geslo

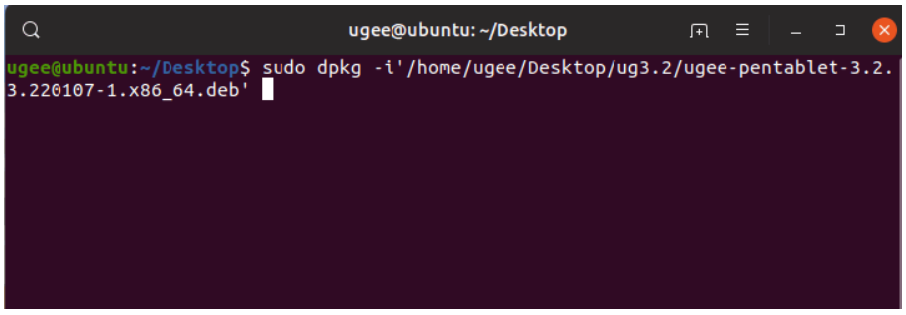




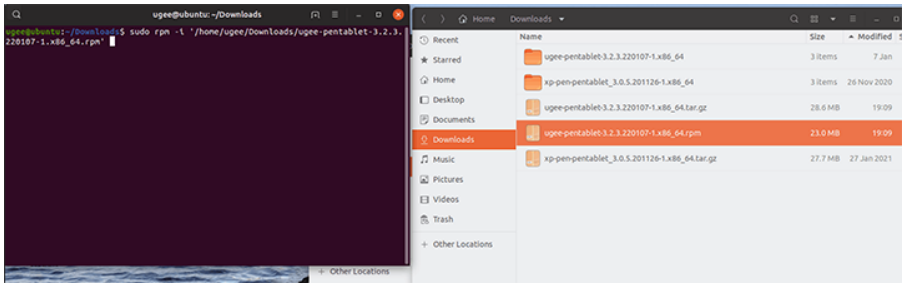
7. korak: Namestitev končana

2.2.3. Linux

Deb: Vnesite ukaz "sudo dpkg -i", povlecite namestitveno datoteko v okno in izvedite ukaz.



Rpm: Vnesite ukaz "sudo rpm -i", povlecite namestitveno datoteko v okno in izvedite ukaz.



Tag.gz: Razširite datoteko, vnesite ukaz "sudo", povlecite install.sh v okno in izvedite ukaz.

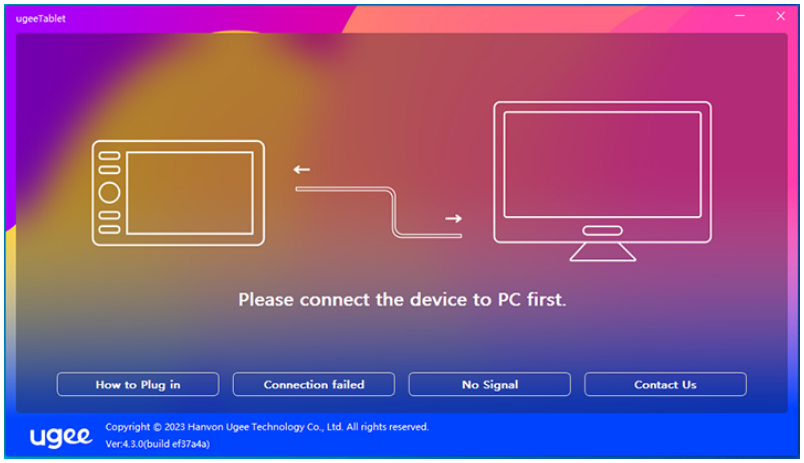
2.3. Uporaba gonilnika

2.3.1. Povezava z napravo

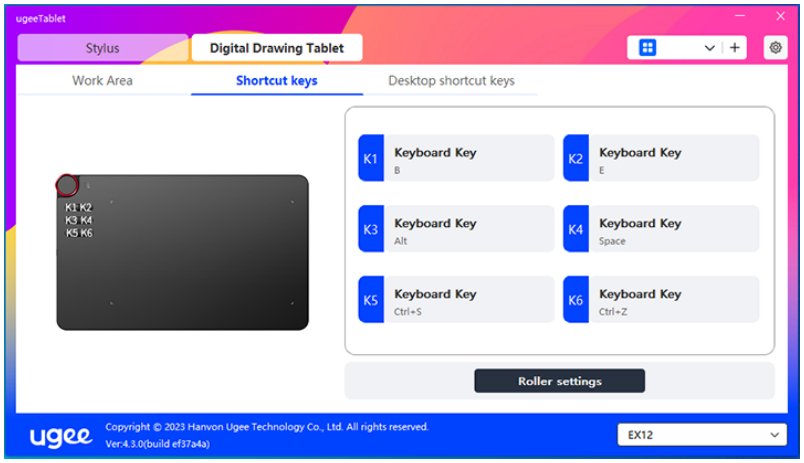
Gonilnik se po namestitvi zažene samodejno. Če se ne zažene samodejno, pojdite v mapo gonilnika in ga zaženite ročno.

- Pot programa v sistemu Windows: Start → ugeeTablet
- Pot programa v sistemu Mac: Application → ugeePenTablet → ugeeTablet

Če naprava ni povezana ali povezava ne uspe, se prikaže naslednje sporočilo. V tem primeru znova zaženite računalnik ali gonilnik, da napravo ponovno povežete, ali pa se za podporo obrnite na naše servisno osebje.



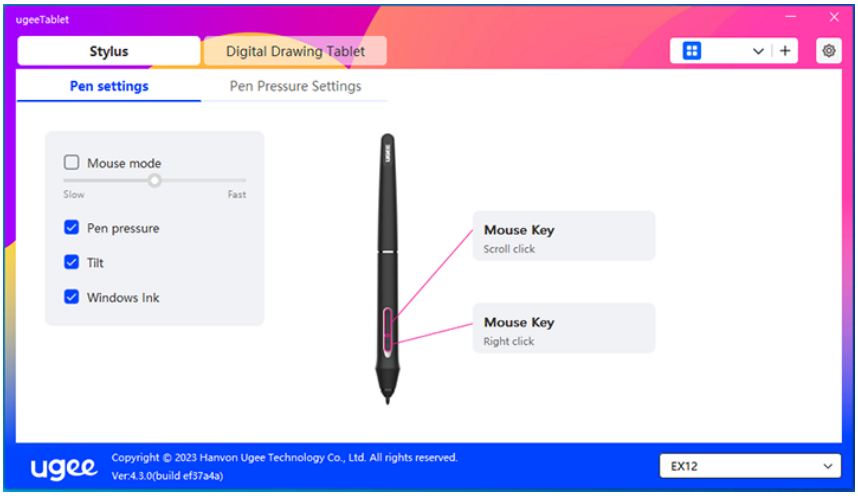
Če je naprava uspešno povezana, se v spodnjem desnem kotu zaslona prikaže njen model izdelka, na primer EX12, kot je prikazano na sliki. Prek gonilnika lahko hkrati povežete več naprav. Kliknite spustni meni, da izberete napravo, ki jo želite aktivirati. Po preklopu na to napravo prilagodite njene nastavitve. Vse spremembe veljajo samo za to napravo.



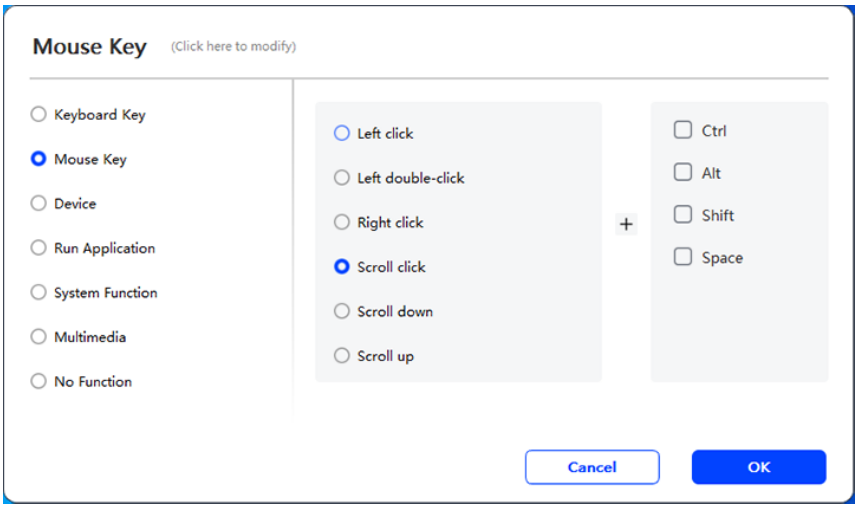
2.3.2. Nastavitve pisala

2.3.2.1. Bližnjična tipka pisala

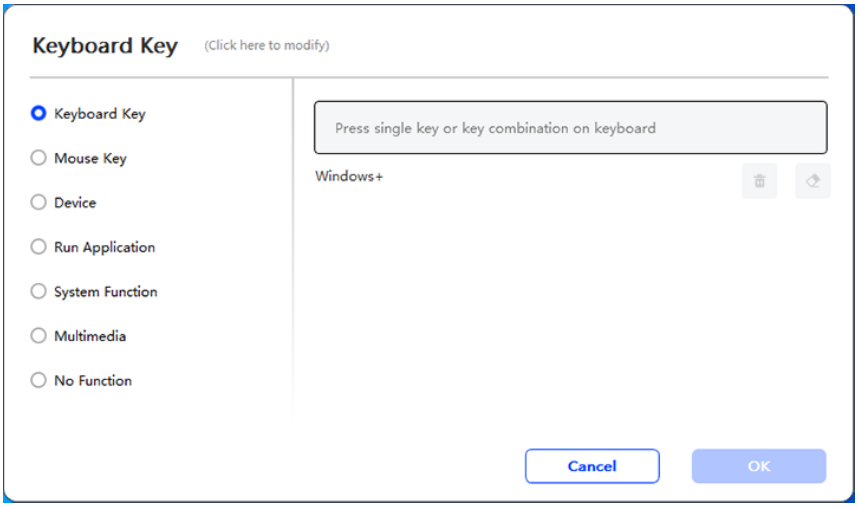
Kliknite ciljno tipko, da odprete pojavno okno in prilagodite funkcije tipk. Izberete lahko pet vrst bližnjičnih tipk: miška, tipkovnica, naprava, zagon aplikacije in onemogoči.



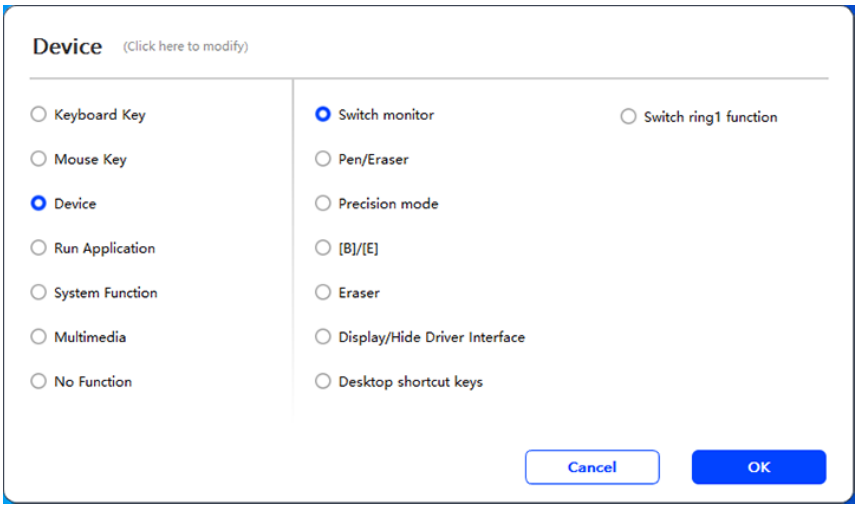
Nadzor miške: Nastavite kombinacijo miške in tipk. Če na primer izberete Shift in levi klik, lahko izvedete dodeljeni bližnjični ukaz, če programska oprema podpira to kombinacijo tipk.



Tipkovnica: Nastavite bližnjico tipkovnice. Na primer nastavite jo kot Alt+A v 3D MAX, da lahko uporabite orodje za poravnavo.
Počisti: Počistite vse kombinacije tipk v vnosnem polju.
Izbriši: Izbrišite zadnjo kombinacijo tipk.



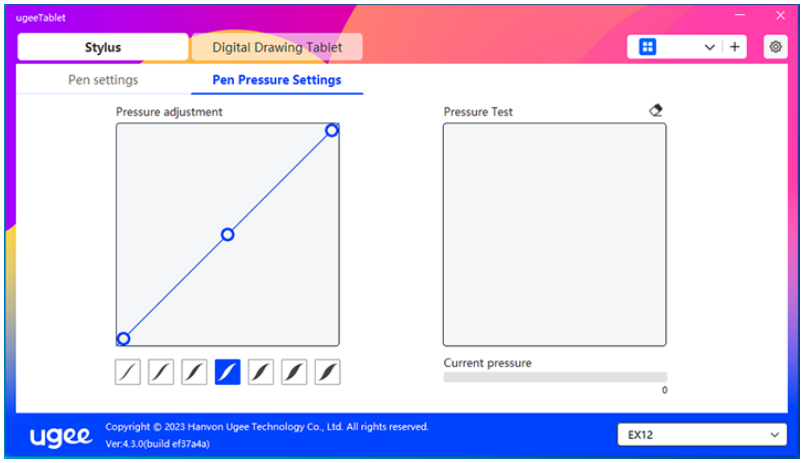
Naprava: Izvede izbrano funkcijo.
Način natančnosti: Omeji delovno območje na majhen obseg. Ta funkcija vam omogoča natančnejše risanje v tem območju.



Zagon aplikacije: Zažene izbrano aplikacijo.
Pritisk pisala: Ob preklicu izbire med uporabo ne boste čutili pritiska pisala.
Nagib: Ob preklicu izbire bo onemogočen učinek nagiba pisala.
Način miške: Ko pisalo odmaknete, kazalec ostane tam, kjer ste ga pustili, kar je podobno delovanju miške. Izberite ta način, da prilagodite hitrost kazalca na napravi. Če tega načina ne izberete, je privzeto uporabljen način pisala.
Windows Ink (samo za Windows): Windows podpira funkcijo pisanja z roko. Če morate to funkcijo uporabljati v Microsoft Office/Whiteboard ali drugi programski opremi, je ne izklapljajte.

2.3.2.2. Nastavitve pritiska pisala

Občutljivost na pritisk lahko prilagodite s spreminjanjem krivulje pritiska pisala ali z uporabo prednastavljenih možnosti pritiska. Trenutni pritisk pisala preizkusite s testom pritiska.



2.3.3. Risalna tablica/zaslon

2.3.3.1. Nastavitve delovnega območja

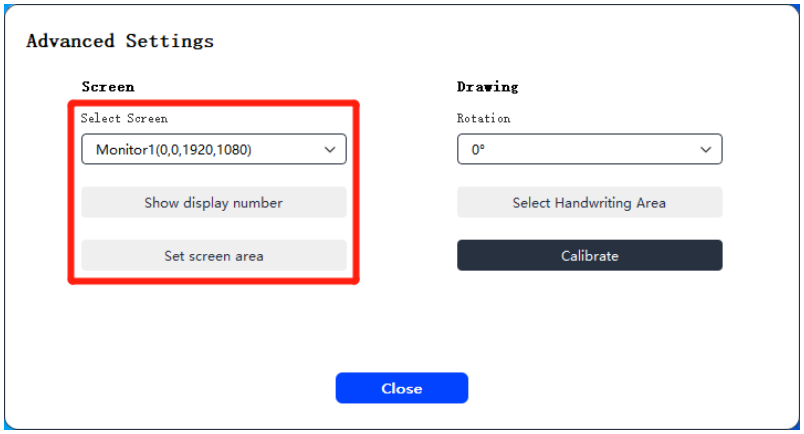
Pojdite na Delovno območje in določite preslikavo med delovnim območjem naprave in prikaznim območjem zaslona.



2.3.3.1.1. Zaslon

Če je v načinu kopiranja uporabljenih več monitorjev, se delovno območje naprave preslika na vse monitorje. Ko se pisalo premika po delovnem območju, se kazalec na vseh monitorjih premika hkrati.

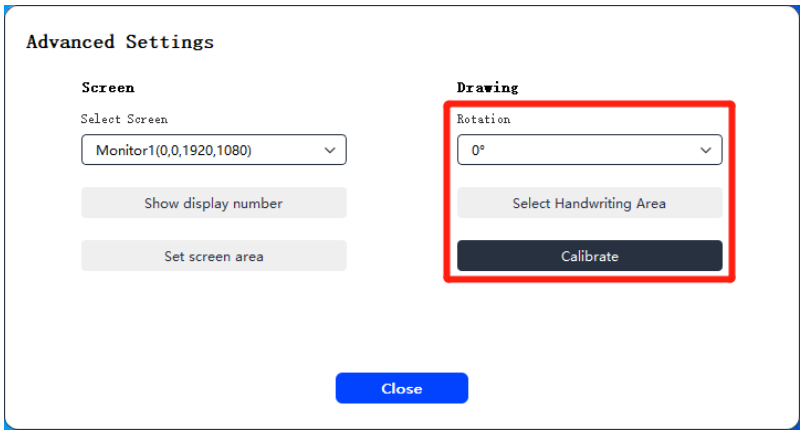
Če je v razširjenem načinu uporabljenih več monitorjev, na zavihkih monitorjev izberite enega od monitorjev, na katerega se preslika delovno območje naprave.



Za nastavitev območja preslikave monitorja sta na voljo dve možnosti:
Vlečenje za izbiro: Kazalec povlecite z ene točke na drugo na ikoni zaslona.
Izbira območja zaslona: Kliknite enkrat. Sledite navodilom in izberite položaj zgornjega levega kota in položaj spodnjega desnega kota.
Prikaži številko monitorja: Prepozna vse povezane monitorje. Številka monitorja se prikaže v spodnjem levem kotu vsakega monitorja.
Razmerje: Uskladite razmerje tablice delovnega območja naprave in celotnega prikaznega območja izbranega monitorja (če je na primer razmerje tablice vašega monitorja 16:9, se po kliku na Razmerje tablice delovno območje naprave nastavi na 16:9). Če na primer izberete razmerje tablice in na napravi narišete krog, se na zaslonu prikaže krog, vendar del delovnega območja morda ne bo uporabljen; če razmerje tablice ni izbrano, se na zaslonu prikaže elipsa.

2.3.3.1.2. Risalna tablica/zaslon

Nastavite lahko delovno območje trenutne naprave. Gonilnik vam omogoča nastavitev delovnega območja naprave na naslednje načine:



Območje pisanja lahko prilagodite na dva načina.
Vlečenje za izbiro: Kazalec povlecite z ene točke na drugo na napravi.
Izbira območja pisanja: Kliknite enkrat. Sledite navodilom in s pisalom izberite položaj zgornjega levega kota in položaj spodnjega desnega kota.

2.3.3.1.3. Umerjanje

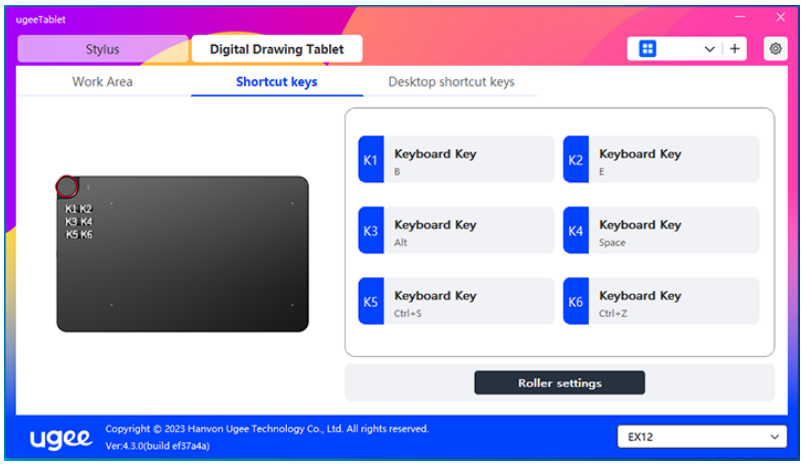
Kliknite kazalec v obliki križca na označenem položaju, da umerite odmik med pisalom in kazalcem.

Nastavitve vrtenja: Napravo lahko nastavite na 0°, 90°, 180° ali 270°. Po nastavitvi vrtenja napravo zavrtite v ustrezno smer.

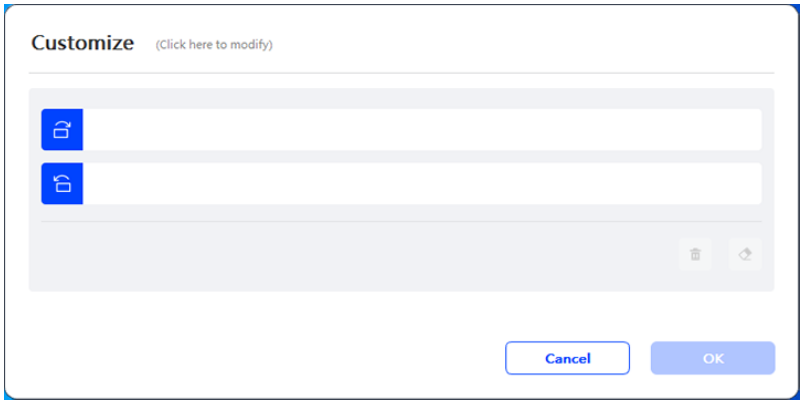
2.3.3.2. Bližnjične tipke risalne tablice/zaslona

Položaj in število tipk se razlikujeta glede na model izdelka. Tukaj je za ponazoritev uporabljen EX12. Uporaba in funkcije so enake kot pri bližnjičnih tipkah pisala. Glejte razdelek 1.3.2.1.

Kolesce: Nekateri modeli naprav so opremljeni s kolescem. Gumb "Kolesce" se prikaže na strani Bližnjične tipke. Kliknite ga, da uredite nastavitve kolesca. Prilagodite lahko štiri parametre: Povečava, Pomikanje, Velikost čopiča, Vrtenje.

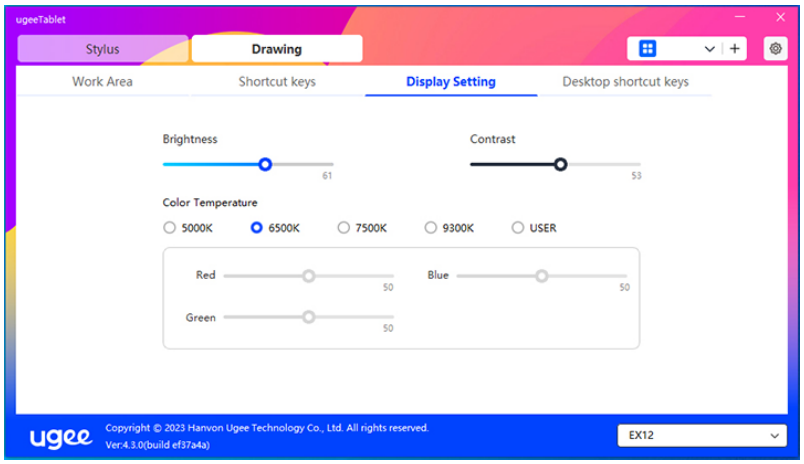


Zgornje parametre lahko tudi prilagodite ali onemogočite. Za prilagoditev parametrov izberite vrtenje v smeri urinega kazalca ali v nasprotni smeri urinega kazalca.



2.3.3.3. Nastavitve prikaza

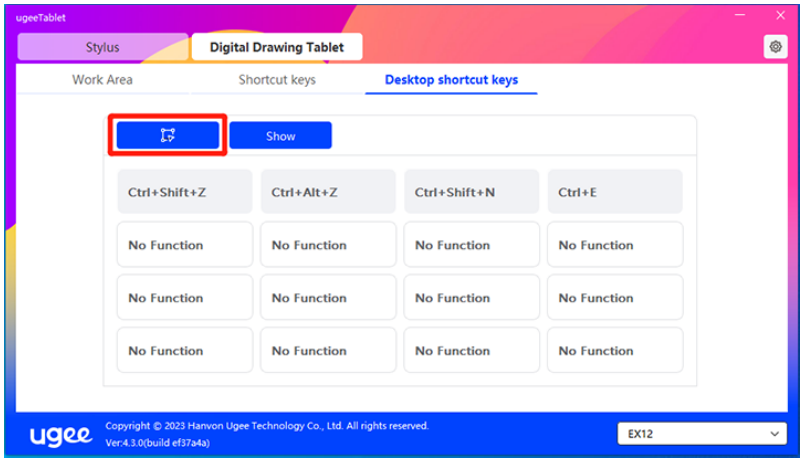
Prilagodite barvno temperaturo, svetlost in kontrast risalnega monitorja.



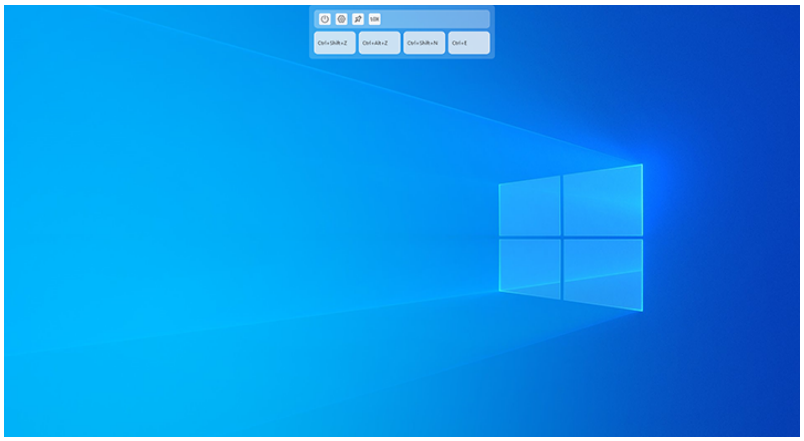
2.3.3.4. Bližnjične tipke na namizju

Gre za modul bližnjičnih tipk, prikazan na risalnem monitorju ugee ali računalniškem zaslonu (za risalno tablico ugee).

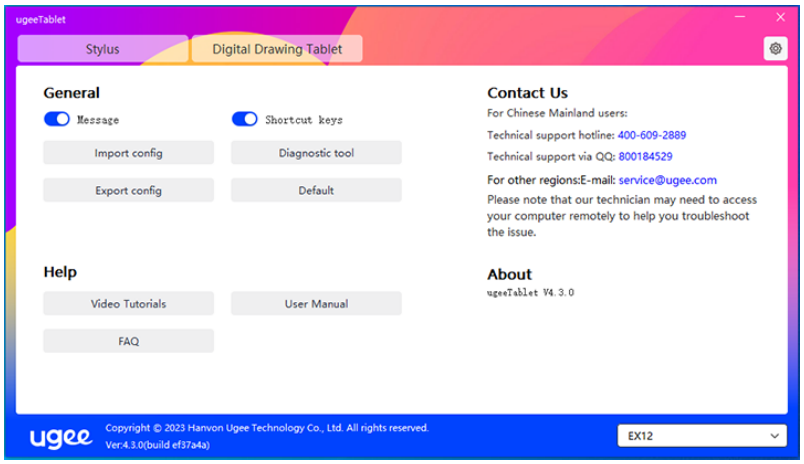
Izberi: Nastavite število bližnjičnih tipk, ki naj bodo prikazane. Nastavite lahko največ 16 vrednosti tipk. Vsako vrednost tipke lahko prilagodite.



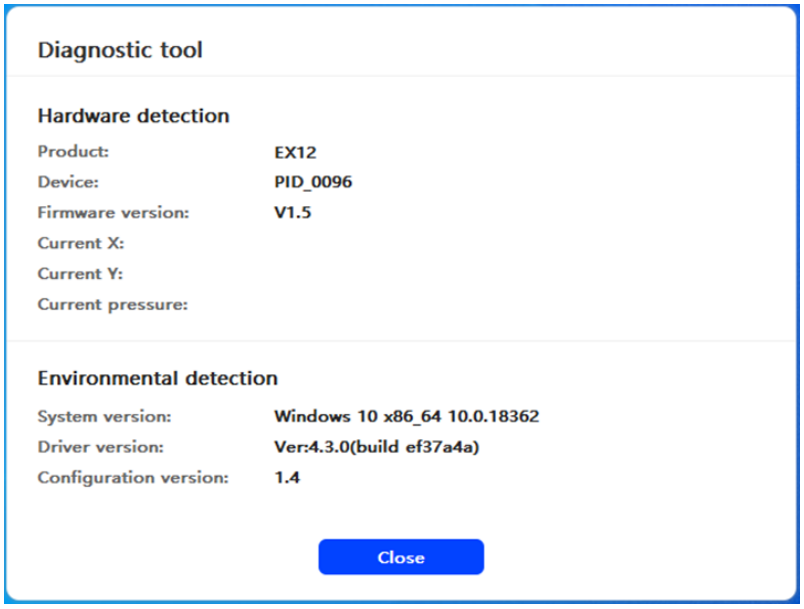
Prikaži: Po kliku prikaže bližnjične tipke na namizju. (Kot je prikazano spodaj.) Po namestitvi gonilnika jih lahko aktivirate tudi s fizično bližnjično tipko na risalnem monitorju/tablici (ki jo je mogoče prilagoditi v nastavitvah bližnjičnih tipk gonilnika). Na primer: privzeti gumb K8 na risalnem monitorju ugee UE16 lahko omogoči ali onemogoči bližnjično tipko na namizju.



2.3.4. Nastavitve gonilnika



Sporočilo: Ob izklopu se ob pritisku tipke na dnu zaslona ne prikaže opozorilo o stanju tipke.
Bližnjične tipke: Ob izklopu so onemogočene funkcije vseh tipk na napravi.
Uvozi konfiguracijo: Uvozite lahko konfigurirane bližnjične tipke in druge nastavitve.
Izvozi konfiguracijo: Shranjene nastavitve izvozite v konfiguracijsko datoteko. Ko je konfiguracijska datoteka uspešno izvožena, se prikaže pojavno okno z obvestilom.
Diagnostično orodje: Če med uporabo gonilnika naletite na kakršne koli težave, uporabite diagnostično orodje za preverjanje podatkov o strojni opremi/okolju za odpravljanje težav. Če se obrnete na našo podporo strankam ali tehnično podporo, bodo ti podatki v pomoč tudi našemu osebju pri nudenju pomoči.

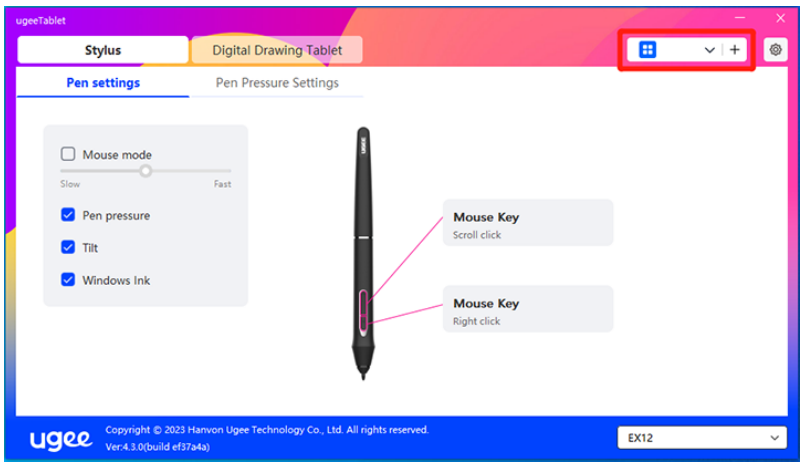


Privzeto: Povrne vse nastavitve, kot so bližnjične tipke, delovno območje in nastavitve zaslona, na njihove privzete vrednosti.
Video vadnice: Ob kliku boste prek računalniškega brskalnika preusmerjeni na stran "Watch Tutorial".
Uporabniški priročnik: Ob kliku boste prek računalniškega brskalnika preusmerjeni na stran "Search Model" na uradni spletni strani.
FAQ: Ob kliku boste prek računalniškega brskalnika preusmerjeni na povezavo "FAQ" na uradni spletni strani.

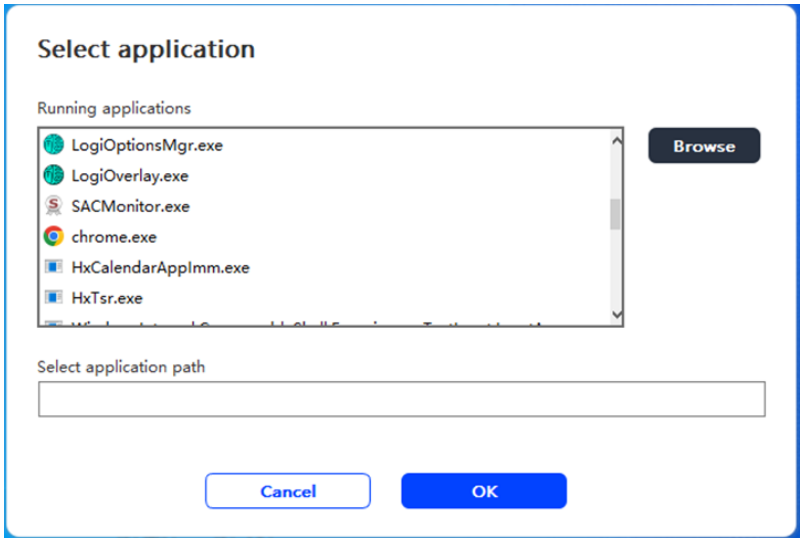
2.3.5. Aplikacije in drugo

2.3.5.1. Dodaj aplikacijo

Kliknite ikono "+" v zgornjem desnem kotu, da dodate aplikacijo.



Izberite aplikacijo s seznama nameščenih aplikacij ali kliknite "Prebrskaj" in izberite pot do aplikacije.



Nato kliknite V redu, da dodate izbrano aplikacijo.

2.3.5.2. Izbriši aplikacijo

Kliknite spustni meni in izberite aplikacijo. Nato kliknite "x" v zgornjem desnem kotu, da izbrišete aplikacijo.

2.4. Odstranitev gonilnika

2.4.1. Windows

Pojdite na Start → Nastavitve → Aplikacije → Aplikacije & funkcije, poiščite "ugeeTablet" in nato z levim klikom kliknite "Odstrani" v skladu z navodili.

2.4.2. MacOS

Pojdite na "Applications" in poiščite "ugeeTablet". Kliknite "ugeeTabletUninstall" in sledite navodilom za odstranitev.

2.4.3. Linux

Deb: Vnesite ukaz sudo dpkg -r ugee-pentablet in izvedite ukaz.
Rpm: Vnesite ukaz sudo rpm -e ugee-pentablet in izvedite ukaz.
Tag.gz: Razširite datoteko. Vnesite ukaz sudo. Datoteko uninstall.sh povlecite v okno in izvedite ukaz.

3. Q&A

3.1. Risalna programska oprema ne more zaznati pritiska pisala.

Preverite, ali risalna programska oprema podpira pritisk pisala. Obiščite spletno stran ugee, prenesite in namestite najnovejši gonilnik ter preizkusite, ali pritisk

pisala deluje normalno. Pred namestitvijo zaprite vso protivirusno in grafično programsko opremo. Če ima računalnik nameščene gonilnike za tablice/monitorje drugih znamk, jih najprej odstranite. Po namestitvi znova zaženite računalnik. Če pritisk pisala deluje normalno, (Windows: prepričajte se, da je Windows Ink omogočen v nastavitvah pisala v gonilniku, nato odprite risalno programsko opremo za testiranje).

3.2. Zakasnitev ali zamik pri risanju.

Preverite, ali konfiguracija računalnika (CPU & GPU) izpolnjuje priporočene zahteve nameščene risalne programske opreme, in za predloge o optimizaciji ustreznih nastavitev glejte pogosta vprašanja na uradni spletni strani risalne programske opreme.

3.3. Na prikazovalniku ni slike.

Prepričajte se, da je napajanje pravilno povezano. Preverite, ali so povezovalni kabli pravilno povezani. Preverite, ali indikatorska lučka napajanja sveti. Če ne sveti, preverite povezovalne kable in znova zaženite napravo. Če je signal nestabilen, preverite, ali so povezave kablov stabilne.

3.4. Računalnik ne prepozna naprave.

Preverite, ali vrata USB računalnika delujejo pravilno. Če pride do težave, poskusite uporabiti druga vrata USB.

3.5. Pisalo ne deluje.

Prepričajte se, da uporabljate pisalo, priloženo izdelku. Namestite gonilnik in preverite, ali nastavitve pisala v gonilniku delujejo normalno.

3.6. Odmik konice pisala.

Za ponovno umerjanje in potrditev uporabite gonilnik.

Če naletite na težavo z izdelkom, si oglejte naša pogosta vprašanja na `https://www.ugee.com/faq`, to see if then can help. Če potrebujete dodatno pomoč, se obrnite na nas:
Spletna stran: `www.ugee.com`
E-pošta: service@ugee.com

Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

UE16

Дисплей за рисуване от серия UE

Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Представяне на продукта 2

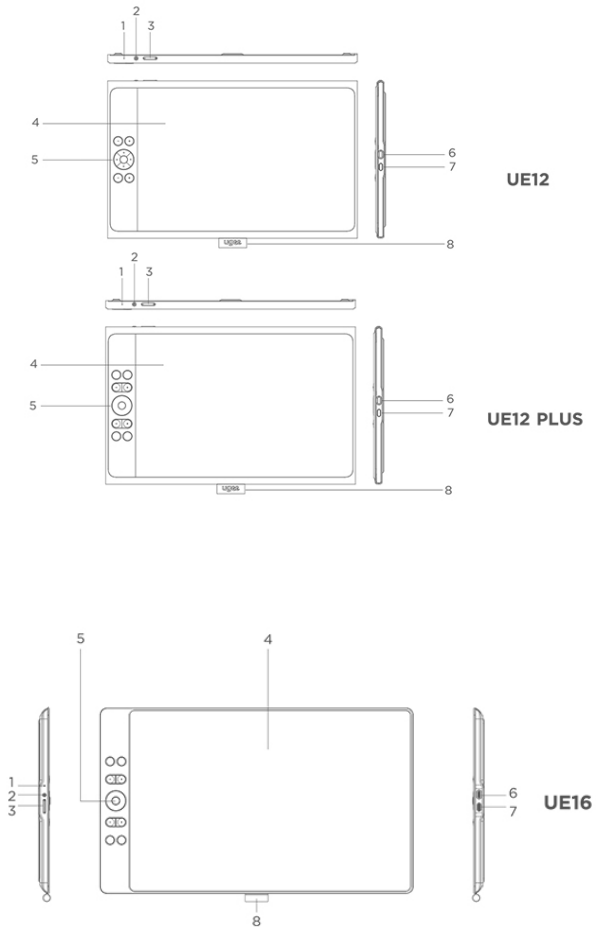
2 Представяне на драйвера 5

3 Q&A 20

1. Представяне на продукта

1.1. Общ преглед на продукта

1.1.1. Дисплей за рисуване



① Индикаторна лампичка

a. Натиснете бутона за захранване, за да го включите, след което синята лампичка ще свети постоянно. Натиснете бутона за захранване отново, за да го изключите.

b. В режим на готовност лампичката ще свети постоянно в оранжево.

c. За да влезете в режим на графичен таблет, трябва да задържите бутона за захранване натиснат за 3 секунди, след което лампичката ще мига последователно между синьо и оранжево. Натиснете бутона за захранване отново, за да се върнете към обичайния режим.

② Бутон за захранване
③ Увеличаване/намаляване на яркостта

a) Натиснете бутона за увеличаване/намаляване на яркостта, за да регулирате яркостта.

b) Натиснете едновременно бутоните за увеличаване и намаляване на яркостта, за да влезете в режим на превключване на цветовото пространство.

④ Дисплей/работна зона
⑤ Клавиши за бърз достъп
⑥ USB-C порт 1/ : за пряка връзка чрез USB-C с пълна функционалност.
⑦ USB-C порт 2/ : за връзка 3-в-1 или допълнително захранване на дисплея за рисуване.
⑧ Държач за писалката

1.1.2. Писалка

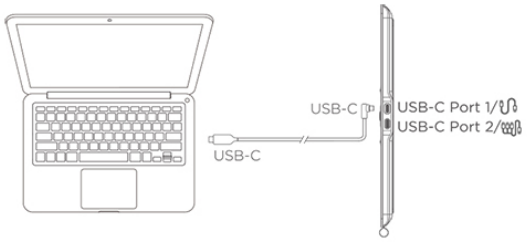
Можете да промените/деактивирате функцията на бутона за бърз достъп на писалката чрез драйвера.

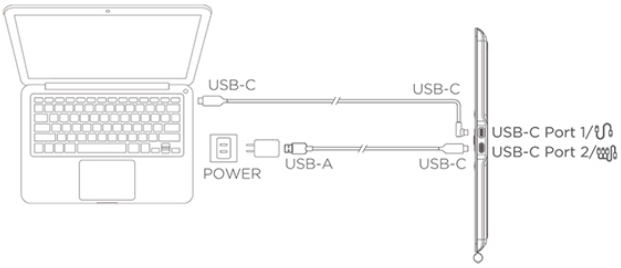


1.2. Свързване

1.2.1. Свързване чрез USB-C

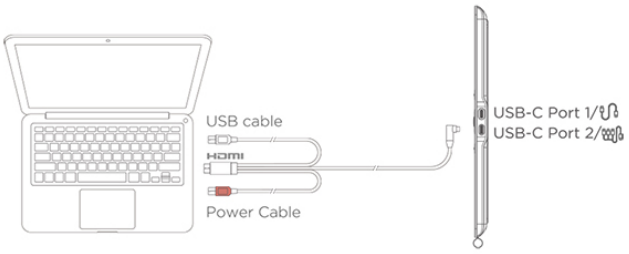
Моля, свържете компютъра и дисплея за рисуване чрез кабела USB-C към USB-C. Ако дисплеят за рисуване не светне, моля, използвайте кабела USB-A към USB-C, за да го свържете към захранващия адаптер за подаване на захранване. (Адаптерът не е включен, моля, закупете отделно адаптер с мощност 12,5 W или по-висока.)





- Изображението е само с илюстративна цел.
- Вашият компютър трябва да разполага с USB-C порт, който поддържа графичен изход (алтернативен режим DisplayPort™).

1.2.2. Свързване 3-в-1

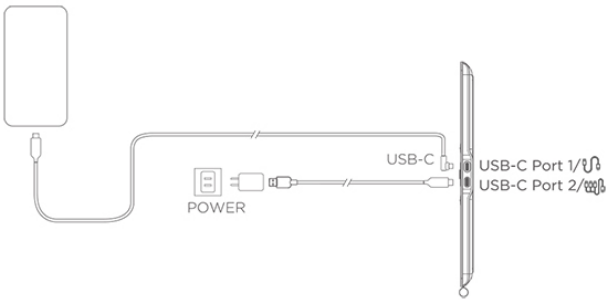


- Изображението е само с илюстративна цел.
- Кабелът 3-в-1 не е включен и трябва да се закупи отделно. Този кабел е специално проектиран за този продукт, моля, закупете го чрез официалните канали. Кабели, закупени от други източници, може да не могат да бъдат включени в устройството за нормална употреба.

1.2.3. Свързване с телефон/таблет с Android

1. Свържете дисплея за рисуване директно към вашето устройство с кабела USB-C към USB-C.
2. Ако дисплеят за рисуване не светне или телефонът/таблетът изразходва бързо електроенергия, моля, свържете захранващия адаптер към вашето устройство

с кабела USB-A към USB-C. (Адаптерът не е включен, моля, закупете отделно.)



- Изображението е само с илюстративна цел.
- За съвместимите модели телефони, моля, направете справка с информацията на официалния уебсайт.

1.3. Системна съвместимост

- Windows 7 или по-нова версия
- Mac OS X 10.12 или по-нова версия
- Android 10.0 или по-нова версия (USB3.1 DP1.2)
- Chrome OS 88 или по-нова версия
- Linux

2. Представяне на драйвера

2.1. Изтегляне на драйвера

1. Въведете „www.ugee.com“ във вашия браузър, за да отворите официалния уебсайт на ugee.
2. Отидете на страницата за изтегляне, след което изтеглете и инсталирайте най-новия драйвер според модела на вашето устройство.
3. След като драйверът бъде инсталиран, на работния плот на компютъра ще се появи икона на ugee. Стартирайте програмата на драйвера и задайте параметрите. И тествайте функционалността на продукта.

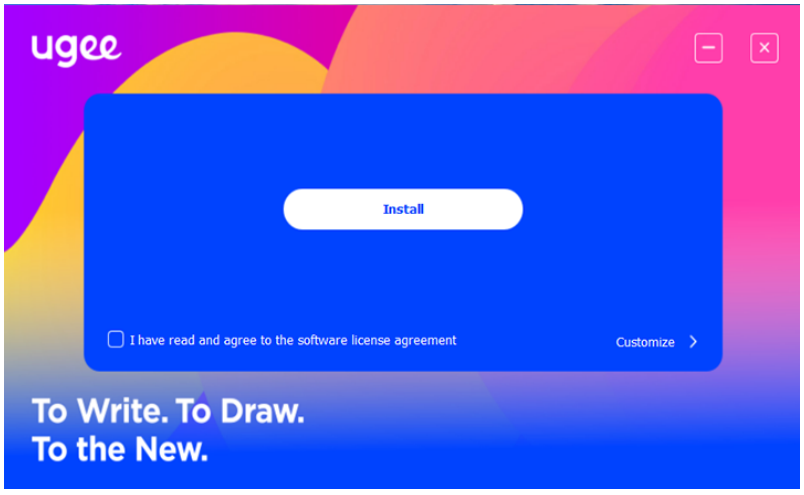
Внимание преди инсталиране на драйвера:

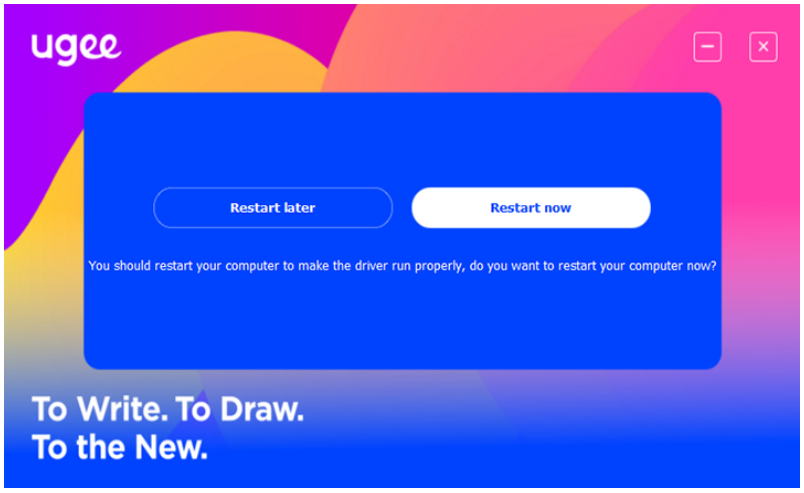
1. Деинсталирайте драйверите на графични таблети/дисплеи от други марки.
2. Затворете целия дизайнерски, графичен и офис софтуер, като PS, Sai и WPS.
3. Излезте от целия антивирусен софтуер, като 360 и Poison King.
4. Можете да персонализирате функциите, свързани с дисплея за рисуване и писалката, в програмата на драйвера.

2.2. Инсталиране на драйвера

2.2.1. Windows

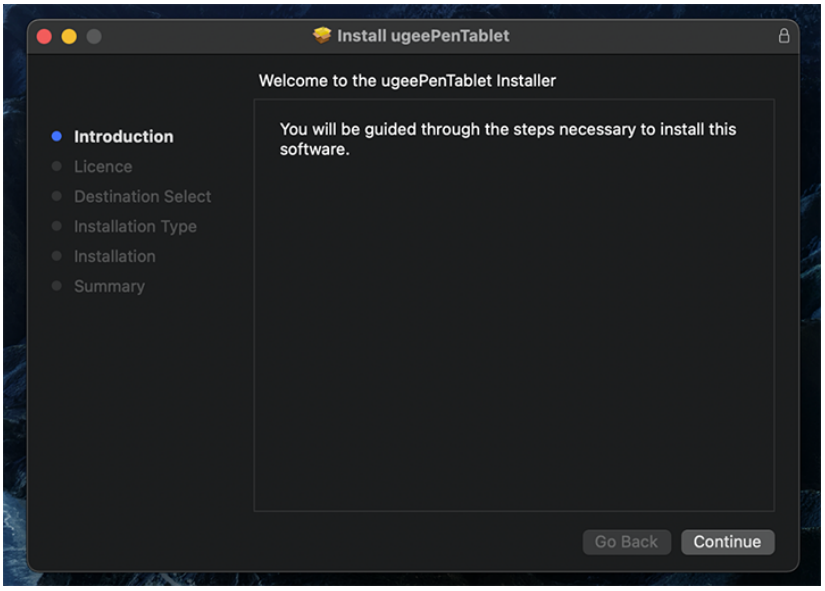
Разархивирайте файла, стартирайте файла „exe“ с администраторски права и следвайте подканите, за да завършите инсталацията.



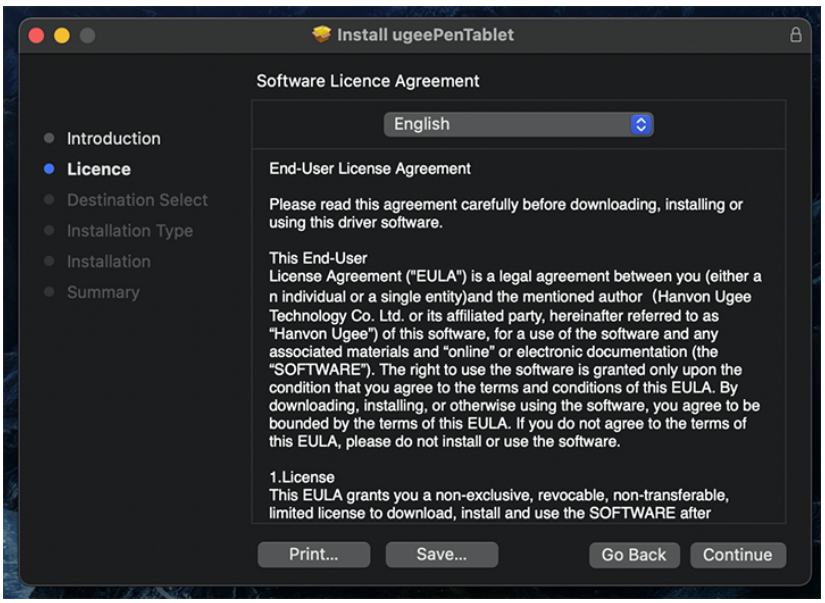


2.2.2. MacOS

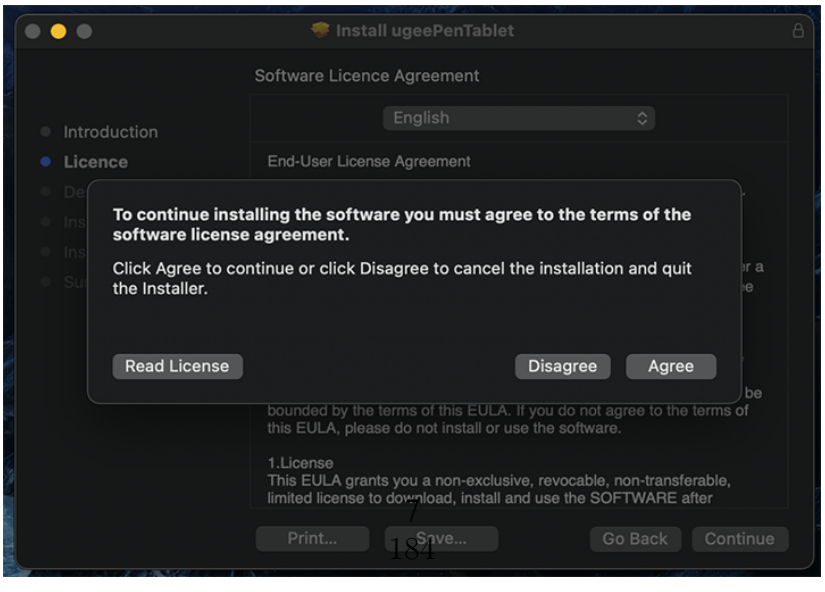
Разархивирайте файла и стартирайте файла .dmg. Следвайте стъпките по-долу, за да инсталирате драйвера.



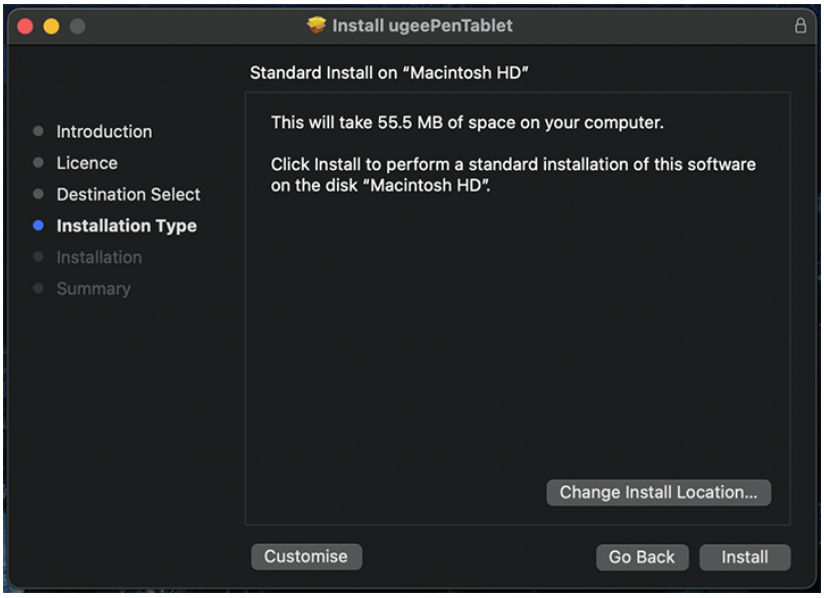
Стъпка 1: Продължи



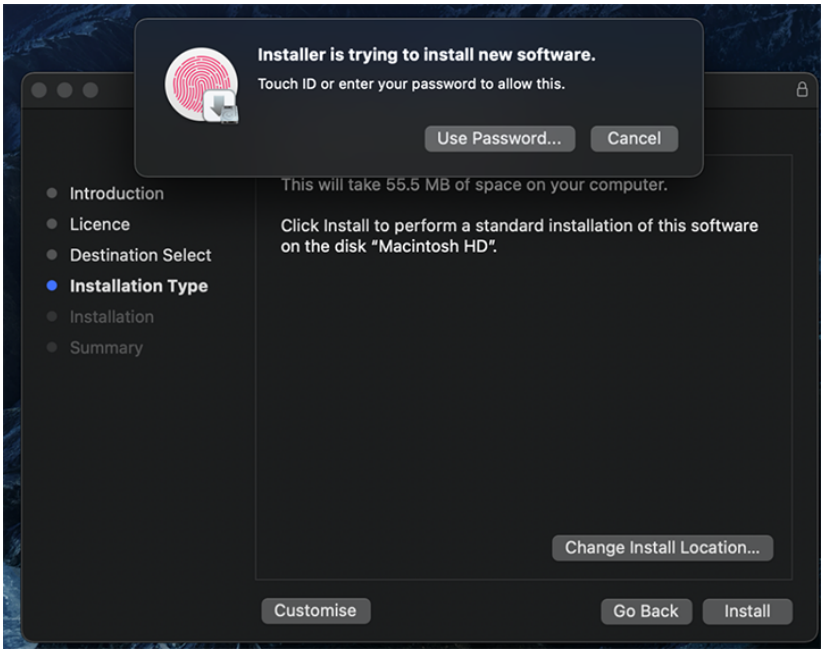
Стъпка 2: Продължи



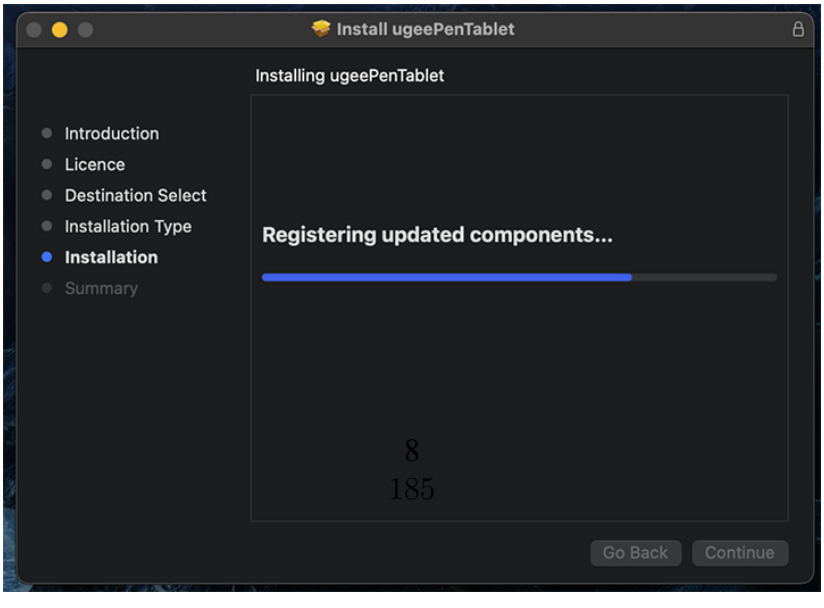
Стъпка 3: Приеми

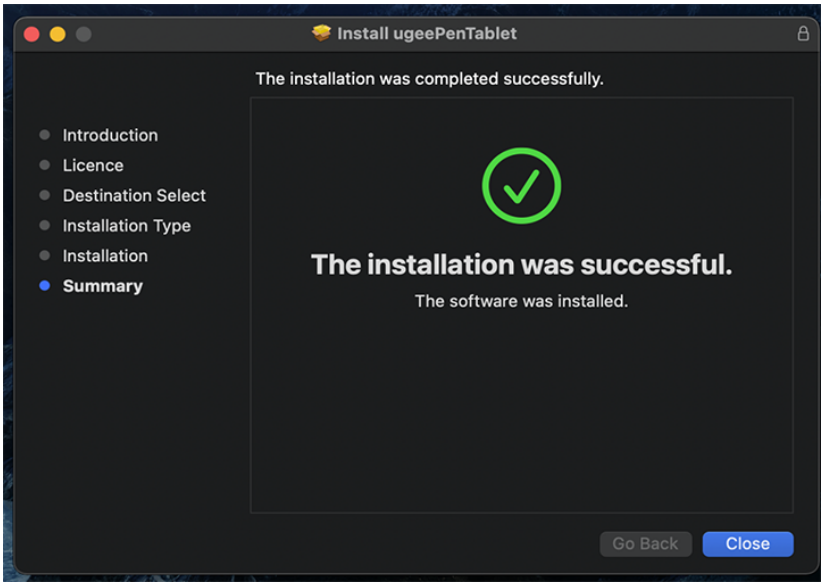


Стъпка 4: Инсталирай



Стъпка 5: Въведи парола

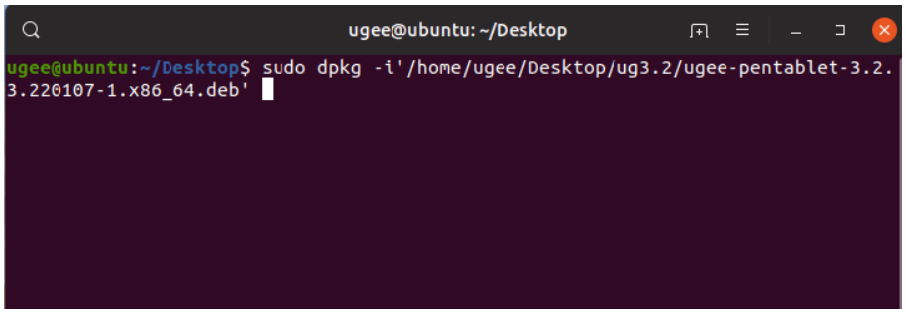




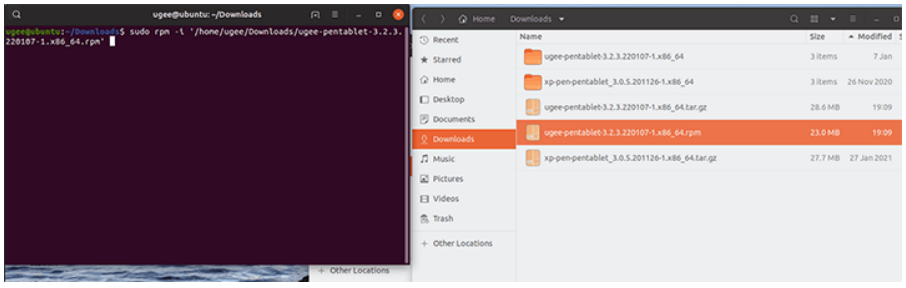
Стъпка 7: Инсталацията е завършена

2.2.3. Linux

Deb: Въведете командата „sudo dpkg -i“, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.



Rpm: Въведете командата „sudo rpm -i“, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.



Tag.gz: Разархивирайте файла, въведете командата „sudo“, плъзнете install.sh в прозореца и изпълнете командата.

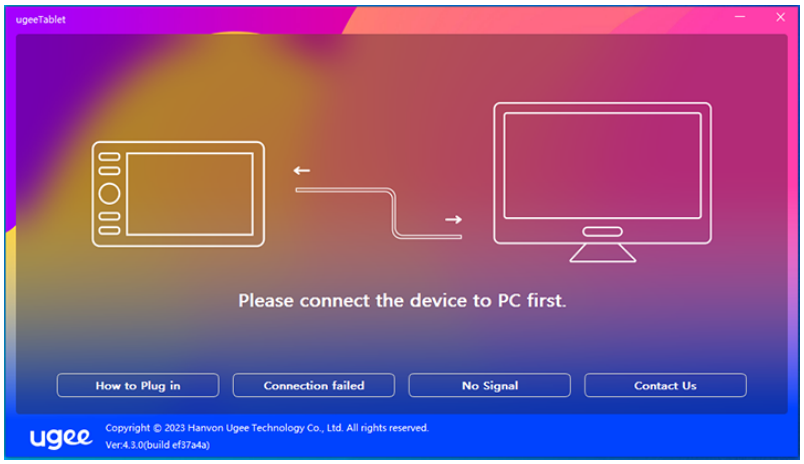
2.3. Използване на драйвера

2.3.1. Свързване с устройството

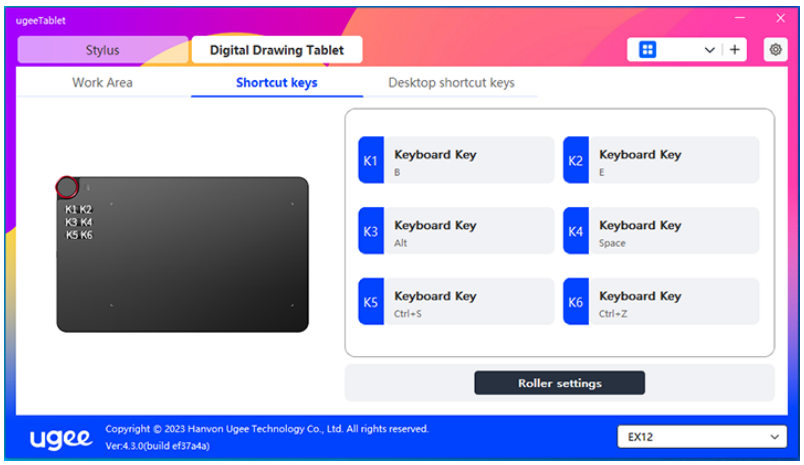
Драйверът ще се стартира автоматично след инсталирането. Ако не се стартира автоматично, отидете в папката на драйвера, за да го стартирате ръчно.

- Път на програмата за Windows: Старт → ugeeTablet
- Път на програмата за Mac: Приложение → ugeePenTablet → ugeeTablet

Ако устройството не е свързано или връзката е неуспешна, ще видите следната подкана. В този случай рестартирайте компютъра или драйвера, за да го свържете отново, или се свържете с нашия сервизен персонал за поддръжка.



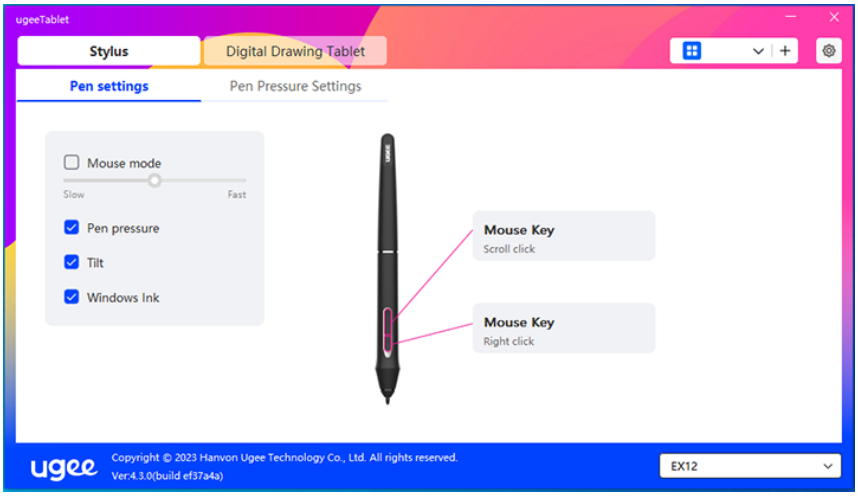
Ако устройството е свързано успешно, неговият модел на продукта ще бъде показан в долния десен ъгъл на дисплея, например EX12, както е показано на изображението. Можете да свържете няколко устройства чрез драйвера едновременно. Кликнете върху падащото меню, за да изберете устройството, което да активирате. Персонализирайте настройките на устройството след превключване към това устройство. Всички направени промени се прилагат само за това устройство.



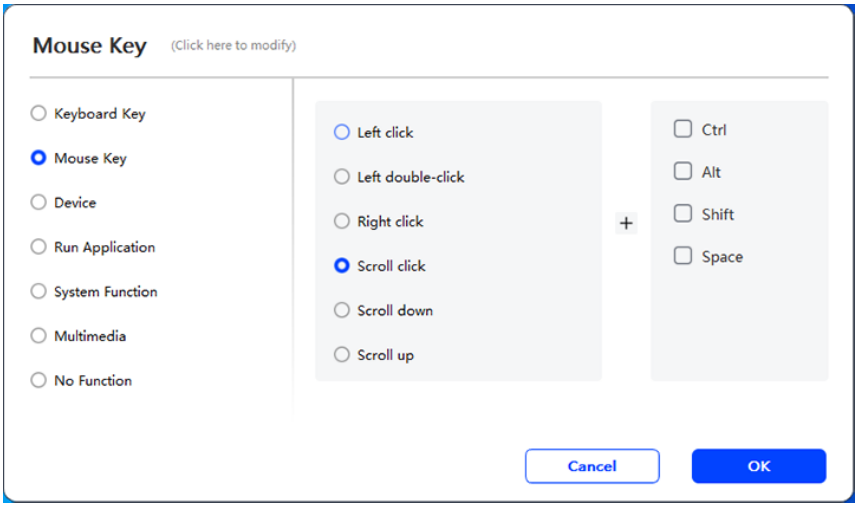
2.3.2. Настройки на писалката

2.3.2.1. Клавиши за бърз достъп на писалката

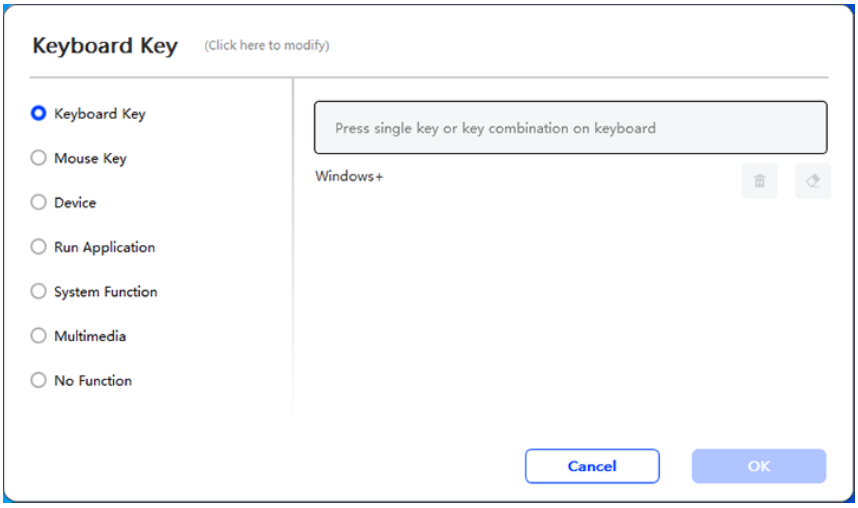
Кликнете върху целевия бутон, за да отворите изскачащ прозорец и да персонализирате функциите на клавишите. Можете да изберете пет вида клавиши за бърз достъп: управление на мишката, клавиатура, устройство, стартиране на приложение и деактивиране.



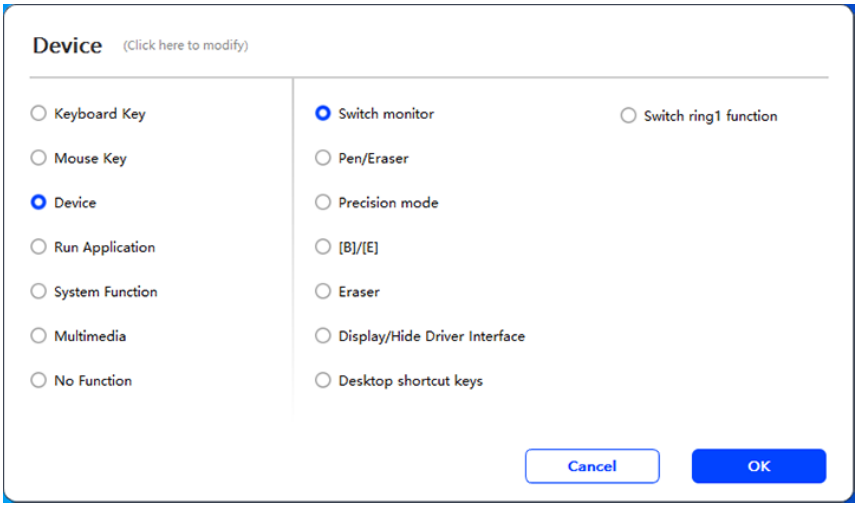
Управление на мишката: Задайте комбинация от клавиши на мишката и клавиатурата. Например, ако изберете Shift и ляв бутон, можете да изпълните зададената команда за бърз достъп, ако софтуерът поддържа тази комбинация от клавиши.



Клавиатура: Задайте клавишна комбинация. Например, задайте я като Alt+A в 3D MAX, за да може да се използва инструментът за подравняване.
Изчистване: Изчистете всички комбинации от клавиши в полето за въвеждане.
Изтриване: Изтрийте последната комбинация от клавиши.



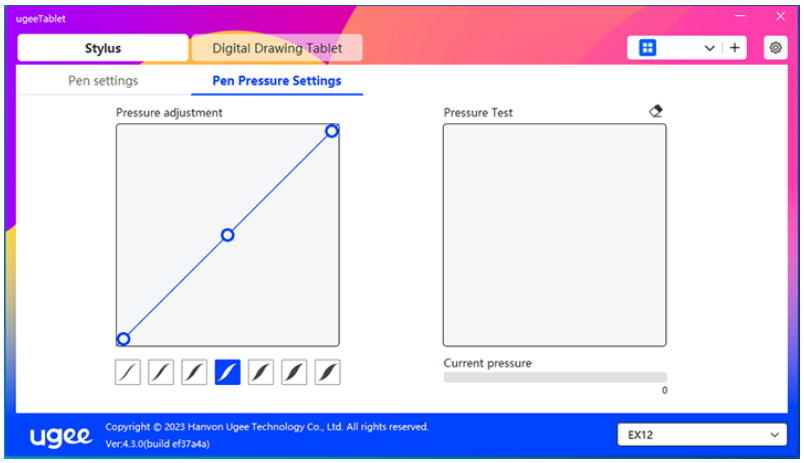
Устройство: Изпълнете избраната функция.
Прецизен режим: Ограничава работната зона до малък обхват. Тази функция ви позволява да рисувате по-прецизно в зоната.



Стартиране на приложение: Стартирайте избраното приложение.
Натиск на писалката: При поставяне на отметка, няма да усещате натиска на писалката, докато я използвате.
Наклон: При поставяне на отметка, това ще деактивира ефекта на наклон на писалката.
Режим на мишка: Когато отдалечите писалката си, курсорът ще остане там, където сте го оставили, което е като работа с мишка. Изберете този режим, за да регулирате скоростта на курсора на вашето устройство. Ако не изберете този режим, режимът на писалка ще се приложи по подразбиране.
Windows Ink (само за Windows): Windows поддържа функция за ръкопис. Ако трябва да използвате тази функция в Microsoft Office/Whiteboard или друг софтуер, моля, не я изключвайте.

2.3.2.2. Настройки на натиска на писалката

Чувствителността към натиск може да се регулира чрез промяна на кривата на натиска на писалката или чрез използване на предварително зададени опции за натиск. Тествайте текущия натиск на писалката с „Тест на натиска“.



2.3.3. Графичен таблет/дисплей

2.3.3.1. Настройки на работната зона

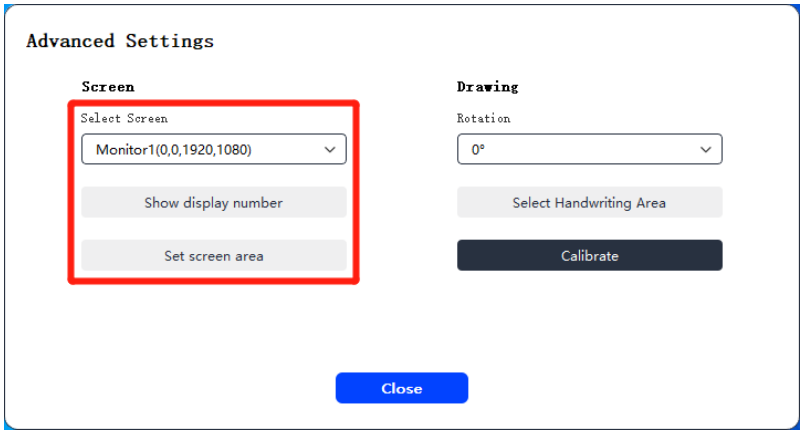
Отидете на „Работна зона“, за да дефинирате съответствието между работната зона на устройството и зоната на дисплея на екрана.



2.3.3.1.1. Екран

Ако се използват няколко монитора в режим на копиране, работната зона на устройството ще бъде съпоставена с всички монитори. Когато писалката се движи в работната зона, курсорът на всички монитори ще се движи едновременно.

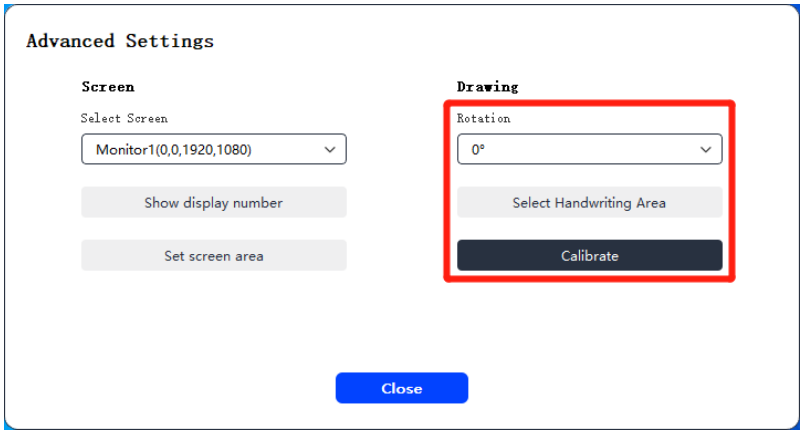
Ако се използват няколко монитора в разширен режим, отидете на разделите на мониторите, за да изберете един от мониторите, с който да бъде съпоставена работната зона на устройството.



Има две налични опции за настройка на зоната на съпоставяне на монитора:
Плъзгане за избор: Плъзнете курсора от една точка до друга върху иконата на екрана.
Избор на зона на екрана: Кликнете веднъж. Следвайте подканата и изберете позицията на горния ляв ъгъл и позицията на долния десен ъгъл.
Показване на номера на монитора: Идентифицирайте всички свързани монитори. Номерът на монитора ще бъде показан в долния ляв ъгъл на всеки монитор.
Пропорция: Синхронизирайте пропорцията на работната зона на вашето устройство и цялата зона на дисплея на избрания монитор (например, ако пропорцията на вашия монитор е 16:9, работната зона на устройството ще бъде зададена на 16:9 след кликване върху „Пропорция“). Например, след избиране на пропорцията, ако нарисувате кръг на устройството, на екрана ще се покаже кръг, но част от работната зона може да не се използва; ако пропорцията не е избрана, на екрана ще се покаже елипса.

2.3.3.1.2. Графичен таблет/дисплей

Можете да зададете работната зона на текущото устройство. Драйверът ви позволява да зададете работната зона на устройството по следните начини:



Има два начина за персонализиране на зоната за ръкопис.
Плъзгане за избор: Плъзнете курсора от една точка до друга върху устройството.
Избор на зона за ръкопис: Кликнете веднъж. Следвайте подканата и изберете

позицията на горния ляв ъгъл и позицията на долния десен ъгъл с помощта на писалката.

2.3.3.1.3. Калибриране

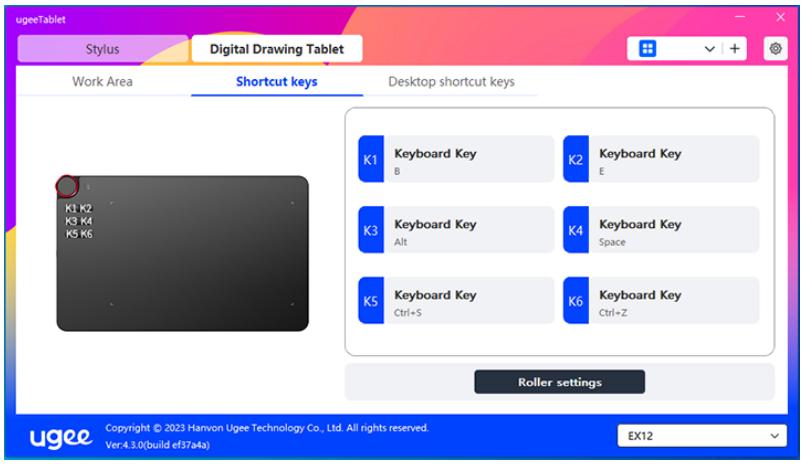
Кликнете върху курсора с формата на кръстче на подканената позиция, за да калибрирате отместването между писалката и курсора.

Настройки на завъртане: Можете да зададете устройството на 0°, 90°, 180° или 270°. Завъртете устройството в съответната посока след задаване на завъртането.

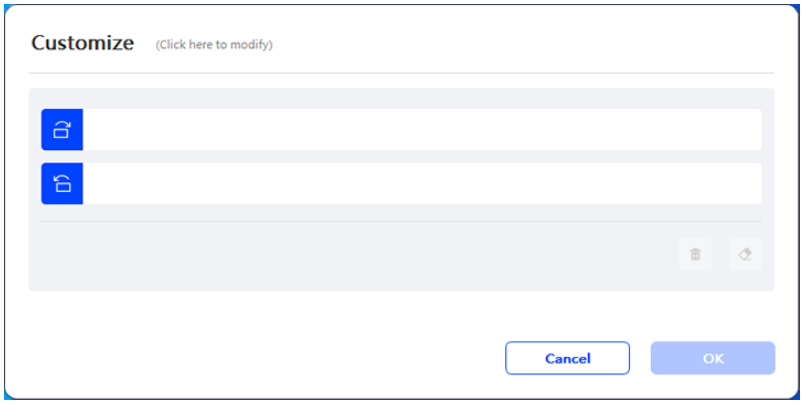
2.3.3.2. Клавиши за бърз достъп на графичния таблет/дисплей

Позицията и броят на клавишите ще се различават в зависимост от модела на продукта. Тук EX12 се използва с илюстративна цел. Употребата и функциите са същите като на клавишите за бърз достъп на писалката. Вижте раздел 1.3.2.1.

Ролер: Някои модели продукти са оборудвани с ролер. Бутонът „Ролер“ е показан на страницата с клавиши за бърз достъп. Кликнете, за да редактирате настройките на ролера. Можете да регулирате четирите параметъра: мащабиране, превъртане, размер на четката, завъртане.

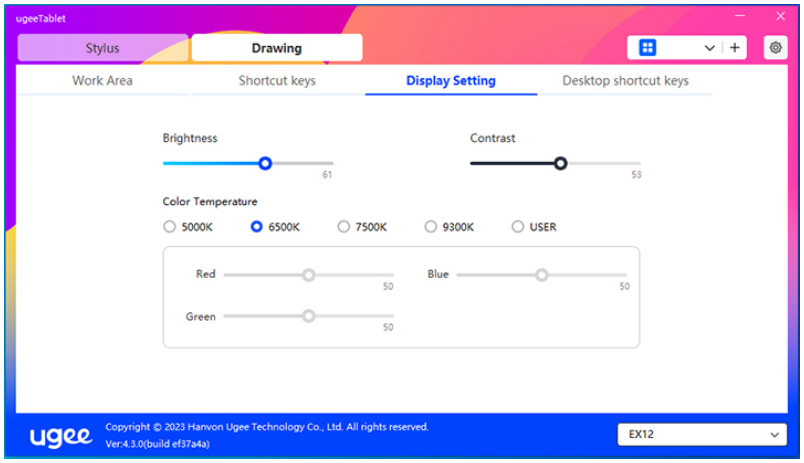


Можете също така да персонализирате или деактивирате горните параметри. Изберете завъртане по посока на часовниковата стрелка или обратно на нея, за да персонализирате параметрите.



2.3.3.3. Настройки на дисплея

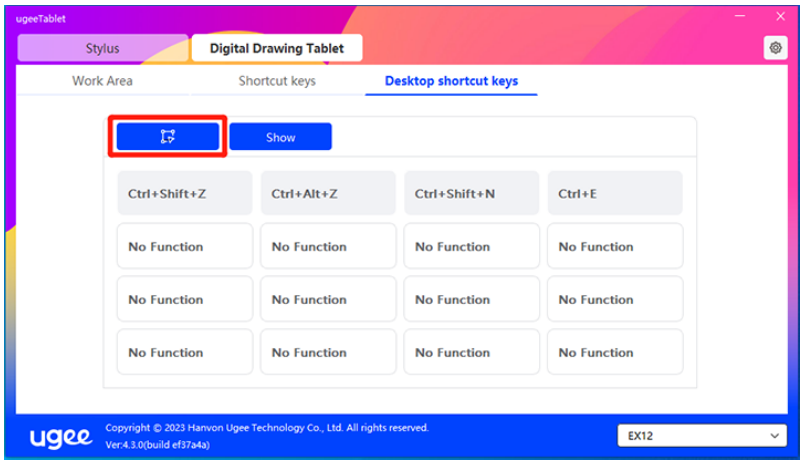
Регулирайте цветовата температура, яркостта и контраста на дисплея за рисуване.



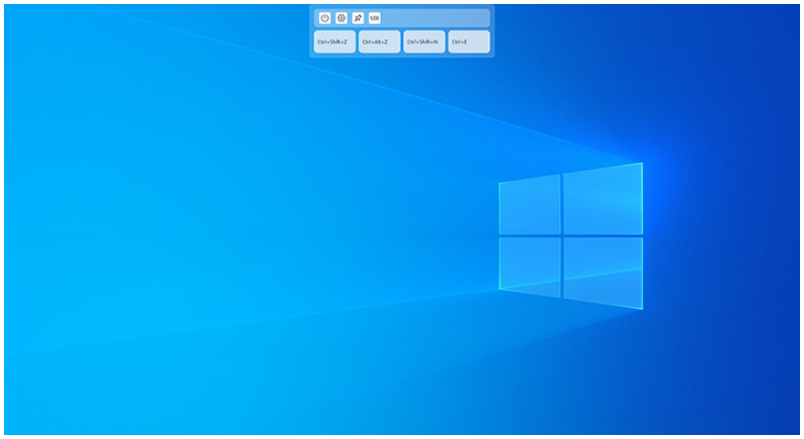
2.3.3.4. Клавиши за бърз достъп на работния плот

Това е модул от клавиши за бърз достъп, показани на дисплея за рисуване ugee или на дисплея на компютъра (за графичния таблет ugee).

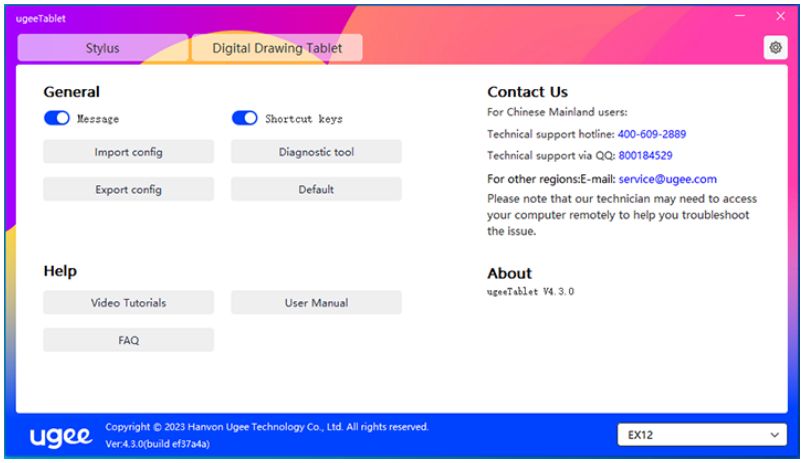
Избор: Задайте броя на клавишите за бърз достъп, които трябва да бъдат показани. Могат да бъдат зададени максимум 16 стойности на клавиши. Всяка стойност на клавиш може да бъде персонализирана.



Показване: При кликване, показва клавишите за бърз достъп на работния плот. (Както е показано по-долу.) След като драйверът бъде инсталиран, той може също така да бъде активиран чрез физическия клавиш за бърз достъп на дисплея за рисуване/таблета (който може да бъде персонализиран в настройките на клавишите за бърз достъп на драйвера). Например: Бутонът K8 по подразбиране на дисплея за рисуване ugee UE16 може да активира или деактивира клавишите за бърз достъп на работния плот.

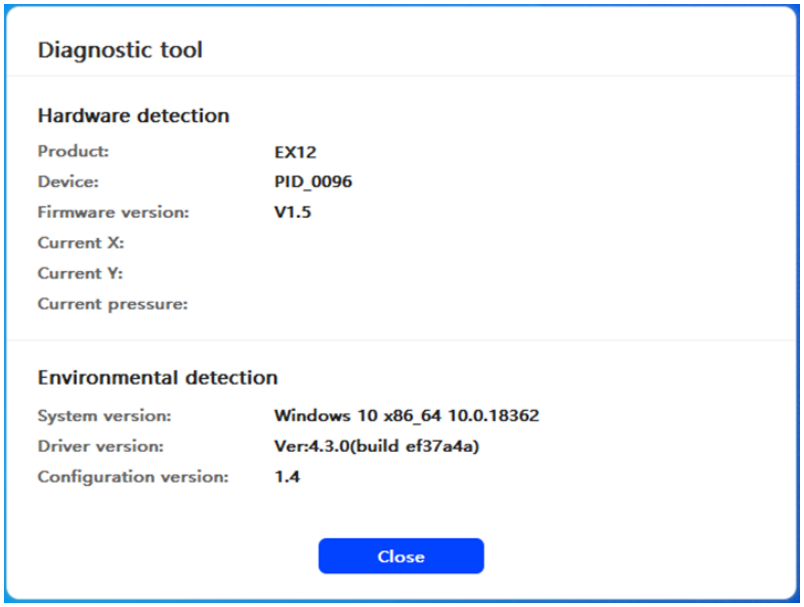


2.3.4. Настройки на драйвера



Подканващо съобщение: При изключване, подканата за статуса на клавишите няма да се показва в долната част на екрана при натискане на клавиш.
Клавиши за бърз достъп: При изключване, деактивира функциите на всички клавиши на устройството.
Импортиране на конфигурация: Можете да импортирате конфигурирани клавиши за бърз достъп и други настройки.
Експортиране на конфигурация: Експортирайте запазените настройки в конфигурационен файл. Ще се появи изскачащ прозорец, който да ви уведоми, когато конфигурационният файл е експортиран успешно.
Диагностичен инструмент: Ако срещнете проблеми при използване на

драйвера, моля, използвайте диагностичния инструмент, за да проверите хардуерните/екологичните данни за отстраняване на неизправности. Ако се обърнете към нашата поддръжка за клиенти или техническа поддръжка, тези данни също ще бъдат полезни за нашия персонал, за да ви съдейства.

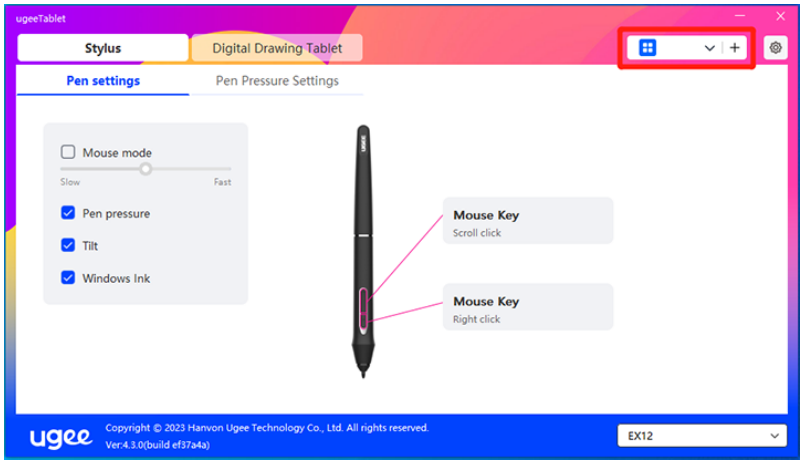


По подразбиране: Възстановете всички настройки, като клавиши за бърз достъп, работна зона и настройки на дисплея, до техните стойности по подразбиране.
Видео уроци: При кликване, отидете на страницата „Гледане на урок“ през браузъра на компютъра.
Ръководство за потребителя: При кликване, отидете на страницата „Търсене на модел“ на официалния уебсайт през браузъра на компютъра.
ЧЗВ: При кликване, отидете на връзката „ЧЗВ“ на официалния уебсайт през браузъра на компютъра.

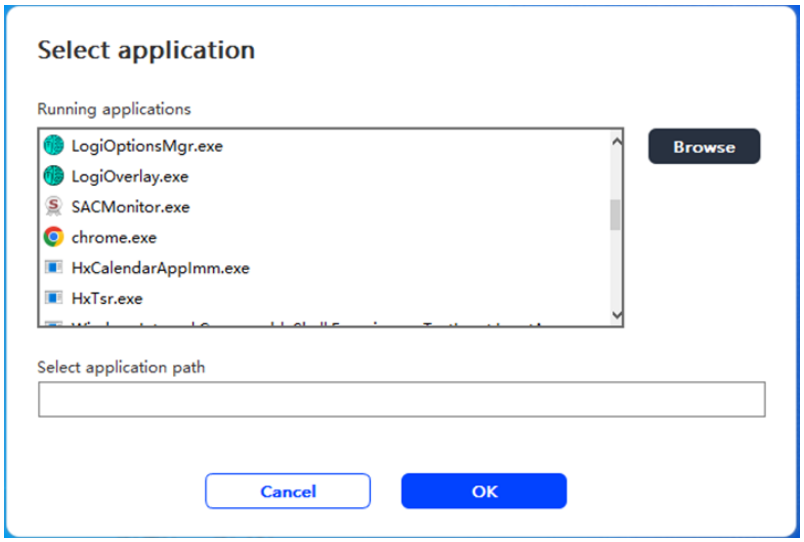
2.3.5. Приложения и други

2.3.5.1. Добавяне на приложение

Кликнете върху иконата „+“ в горния десен ъгъл, за да добавите приложение.



Изберете приложението от списъка с инсталирани приложения или кликнете върху „Преглед“ и изберете пътя на приложението.



След това кликнете върху OK, за да добавите избраното приложение.

2.3.5.2. Изтриване на приложение

Кликнете върху падащото меню и изберете приложението. След това кликнете върху „x“ в горния десен ъгъл, за да изтриете приложението.

2.4. Деинсталиране

2.4.1. Windows

Отидете на Старт → Настройки → Приложения → Приложения & функции, намерете „ugeeTablet“ и след това кликнете с левия бутон върху „Деинсталиране“ съгласно подканите.

2.4.2. MacOS

Отидете на „Приложения“ и намерете „ugeeTablet“. Кликнете върху „ugeeTabletUninstall“ и следвайте подканите, за да деинсталирате.

2.4.3. Linux

Deb: Въведете командата sudo dpkg -r ugee-pentablet и изпълнете командата.
Rpm: Въведете командата sudo rpm -e ugee-pentablet и изпълнете командата.
Tag.gz: Разархивирайте файла. Въведете командата sudo. Плъзнете uninstall.sh в прозореца и изпълнете командата.

3. Q&A

3.1. Софтуерът за рисуване не може да разпознае натиска на писалката.

Моля, потвърдете дали софтуерът за рисуване поддържа натиск на писалката. Посетете уебсайта на ugee, за да изтеглите и инсталирате най-новия драйвер, и тествайте дали натискът на писалката работи нормално. Преди инсталация, моля, затворете целия антивирусен и графичен софтуер. Ако на компютъра са инсталирани драйвери за таблети/дисплеи от други марки, моля, първо ги деинсталирайте. Рестартирайте компютъра след инсталацията. Ако натискът на писалката работи нормално (Windows: уверете се, че Windows Ink е включен в настройките на писалката в драйвера, след което отворете софтуера за рисуване за тестване).

3.2. Забавяне или закъснение при рисуване.

Проверете дали конфигурацията на вашия компютър (CPU & GPU) отговаря на препоръчителните изисквания на инсталирания софтуер за рисуване и направете справка с често задаваните въпроси на официалния уебсайт на софтуера за рисуване за предложения относно оптимизирането на съответните настройки.

3.3. Екранът на дисплея не показва изображение.

Уверете се, че захранването е свързано правилно. Проверете дали свързващите кабели са свързани правилно. Проверете дали индикаторът за захранване свети. Ако не, проверете свързващите кабели и рестартирайте устройството. Ако сигналът е нестабилен, проверете дали връзките на кабелите са стабилни.

3.4. Компютърът не може да разпознае устройството.

Проверете дали USB портът на компютъра функционира правилно. Ако има проблем, опитайте да използвате друг USB порт.

3.5. Писалката за рисуване не работи.

Уверете се, че използвате писалката, доставена с продукта. Инсталирайте драйвера и проверете дали настройките на писалката в драйвера са нормални.

3.6. Отместване на върха на писалката.

Използвайте драйвера, за да калибрирате повторно и да потвърдите.

Ако срещнете проблем с вашия продукт, моля, проверете нашите често задавани въпроси на `https://www.ugee.com/faq` to see if then can help. Ако се нуждаете от допълнителна помощ, моля, свържете се с нас на:
Уебсайт: `www.ugee.com`
Имейл: service@ugee.com

Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg